

WordARound™

Entschlüssele das Wort als Erster!

Wer hätte gedacht, dass es so schwierig ist, ein Wort zu lesen, wenn es kreisrund geschrieben ist? Die Herausforderung bei WordARound besteht darin, so schnell wie möglich herauszufinden, wo das Wort beginnt und es dann als Erster laut vorzulesen.

Inhalt:

- 100 WordARound-Karten mit 300 Wörtern

Ab 2 Spielern
Ab 10 Jahren

Dein Ziel:

Sammele zehn Karten, indem du der Erste bist, der das Wort in dem zu lesenden Ring vorliest. Jedes Mal, wenn du als Erster das gesuchte Wort auf der Karte laut vorliest, gewinnst du diese Karte.

Aufbau:

1. Mischt die runden Karten und platziert sie in einem Stapel mit der Vorderseite nach oben in eurer Mitte. Stellt sicher, dass die Karten für alle Spieler gut sichtbar sind.



Aufgedeckt

2. Wenn der Kartenstapel platziert wurde, muss die oberste Karte sofort vom Kartengeber mit der Hand verdeckt werden. Sobald alle bereit sind, nimmt der Kartengeber seine Hand vom Stapel und das Spiel beginnt!

Spielverlauf:

1. Alle Spieler versuchen, das Wort auf dem äußeren schwarzen Ring auf der ersten Karte zuerst zu lesen und laut auszusprechen.

HINWEIS: Die erste Karte im Spiel wird immer mit dem schwarzen Ring begonnen.

2. Wenn du der Erste bist, der ein Wort richtig erkannt und vorgelesen hat, gewinnst du die Karte.
3. Wenn du eine Karte gewonnen hast, lege sie umgedreht vor dich hin. Die Rückseite deiner Karte wird eine der drei Farben – schwarz, rot oder blau – zeigen. Diese Farbe gibt vor, welches Wort auf der nächsten Karte vom Stapel herausgefunden werden muss. (Siehe auch nächste Seite: Beispielrunde)

Das Spiel gewinnt,...

...wer zuerst zehn Karten gesammelt hat.

Beispielrunde:

1. Die Spieler suchen das Wort im schwarzen Ring.
2. Greg ist der Erste, der "AUFREGEND" ruft.
3. Greg gewinnt die Karte und nimmt sie umgedreht zu sich. Die Rückseite seiner Karte zeigt die Farbe Rot.
4. Die Spieler versuchen nun bei der nächsten Karte so schnell wie möglich das Wort im roten Ring zu erkennen.



Mach's mit Köpfchen!

ThinkFun® ist der weltweite Marktführer im Bereich der Denk- und Logikspiele. Von ersten Logikspielen für die Kleinen bis hin zum Spaß für die ganze Familie - ThinkFun bietet all das als klassische Spiele oder auch als App.



www.ThinkFun.com



© 2012 ThinkFun Inc. Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN CHINA, 106. #1513-GER. 1N01.

Wenn zwei oder mehr Spieler das richtige Wort gleichzeitig rufen:

1. In diesem Fall wird eine Stichrunde gespielt.
2. Die gleichzeitig erspielte Karte wird umgedreht und neben den Kartenstapel gelegt.
3. Die Spieler der Stichrunde spielen nun eine Runde allein. Die Rückseite der gleichzeitig erspielten Karte zeigt an, welches der Wörter auf der neuen Karte gesucht wird.
4. Der Gewinner dieser Stichrunde gewinnt beide Karten und legt sie umgedreht auf seinen Stapel.
5. Das Spiel geht nach der Stichrunde ganz normal weiter.

6. Wenn mehrere Spieler gleichzeitig das Wort der letzten Karte des Stapels ausrufen, endet das Spiel. Niemand gewinnt dann diese Karte.

Festgefahren?

Wenn alle Spieler nicht auf das gesuchte Wort kommen, verwerft ihr die Karte und sucht nach dem Wort im selben Farbring auf der nächsten Karte.

Über die Erfinder:

WordARound™ wurde von den Brüdern Joe und Dave Herbert aus Batesville, Indiana erfunden. Ihr Unternehmergeist hat ihnen Erfolg eingebracht und nun sind die beiden für ihre preisgekrönten Spiele bekannt. Aber von all Ihren Werken erfüllt sie ihr Beitrag am Großziehen ihrer eigenen Kinder mit dem größten Stolz.

