



WICHTIG!



Schaut erst in dieses Heft, wenn ihr auch mit den Hinweisen wirklich nicht weiterkommt. Hier verraten wir euch die Lösung zu den Rätseln.

EINFÜHRUNG

Wenn ihr einmal nicht weiterkommt und die Lösung braucht, schlagt die Seite des entsprechenden Abenteurers auf.


Die Geheimnisse von Pharaonin Hatschepsut:

- ▶ Hatschepsuts Fluch 2
- ▶ Hatschepsuts Schätze..... 5

HATSCHEPSUTS FLUCH


Ihr habt das Tagebuch einer Archäologin erhalten, die euch bittet, den Sarkophag von Pharaonin Hatschepsut zu finden. Im Tagebuch sind zum Glück die Eingänge zur Pyramide verzeichnet. Aber nehmt euch in Acht vor Hatschepsuts Fluch!

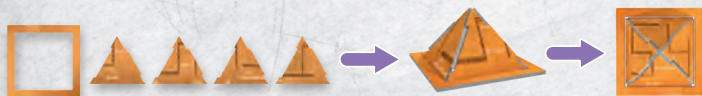


- ▶ Zwei Eingänge in die Pyramide **20** und **26** sind verflucht. Über beiden Eingängen seht ihr das Symbol des Fluchs: . Deshalb erkundet ihr erst einmal die beiden sicheren Eingänge **68** und **1062**.


In Kammer **68** erhaltet ihr drei seltsame Dreiecke, von denen zwei auf dem Kopf stehen. Wenn ihr sie richtigherum lest, erhaltet ihr die Plättchen **19**, **34** und **52**.



- ▶ In Kammer **1062** seht ihr einen mysteriösen Altar **60** und ein weiteres Dreieck **30**. Aus den vier Dreiecken und dem Altar könnt ihr eine Pyramide zusammensetzen. So findet ihr heraus, wie ihr Hatschepsuts Fluch brechen könnt **54**: Immer, wenn ihr das Symbol  seht, müsst ihr +1 zu der Kartennummer hinzufügen, zu der ihr gehen wollt.






- ▶ Ihr erkundet erneut Eingang **20**.
Ihr wählt den Eingang mit der Hand **44** und sucht das Symbol in der Symboltabelle (47). Dann zählt ihr +1 zu der Kartennummer hinzu, weil auf Karte **20** das Fluchsymbol  zu sehen ist ($47+1=48$). So gelangt ihr in die Grabkammer von Hatschepsuts Katze **48**.




- ▶ *Neben dem Eingang **20** seht ihr die versteckte Zahl 35. Aber da der Eingang verflucht ist, zählt ihr +1 hinzu: $35+1=36$, ein Nemes-Kopftuch.*



- ▶ *In der Grabkammer von Hatschepsuts Katze **48** findet ihr die versteckten Zahlen 5 und 13, aber auch ein Fluchsymbol . Also müsst ihr jeweils +1 hinzuzählen: $5+1=6$, Krummstab und Flagellum, und $13+1=14$, Anch-Symbol.*



- ▶ Ihr erkundet erneut Eingang **26**.
Ihr wählt den Eingang mit der Hand **44** und sucht das Symbol in der Symboltabelle (45). Dann zählt ihr +1 zu der Kartennummer hinzu ($45+1=46$), weil auf Karte **26** das Fluchsymbol  zu sehen ist. So gelangt ihr in einen weiteren Gang der Pyramide **46**.



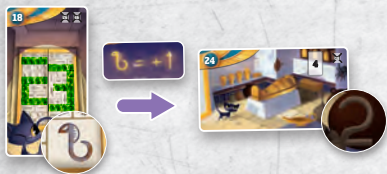
- Gang **46** ist nicht verflucht, aber ihr müsst wählen, wo lang ihr geht. Der Skorpion sieht gefährlich aus, deshalb folgt ihr lieber der Katze in Gang **28**.



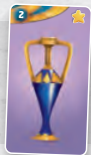
- Gang **28** ist wieder verflucht ☹️. Legt die Hand **44** an den Gang und sucht das Symbol in der Symboltabelle: $17+1=18$. Ihr steht vor einer Tür **18**.



- Schaut euch die Tür **18** genau an. Die Gesichter der Pharaonin zeigen eine 23. Aber ihr seht auch das Fluchsymbol: $23+1=24$. So gelangt ihr in Hatschepsuts Grabkammer **24**.



- In Hatschepsuts Grabkammer **24** entdeckt ihr die versteckte Zahl **2**: eine hübsche Amphore.



★ BRAVO! ★

IHR HABT HATSCHEPSUTS
FLUCH GETROTZT UND IHREN
SARKOPHAG GEFUNDEN.



HATSCHEPSUTS SCHÄTZE

Das Große Museum bittet euch, die aufgelisteten Schätze von Pharaonin Hatschepsut zu finden, bevor Grabräuber sie plündern. Besucht die Pyramiden von Gizeh und kauft euch mit den drei Münzen die passende Ausrüstung auf dem Suq.



DER SUQ



7374757677

Auf dem Markt könnt ihr die passende Ausrüstung kaufen, aber ihr habt nur drei Münzen. Beim unterirdischen Gang **42** könnt ihr eine zusätzliche Münze **8** finden. So könnt ihr insgesamt vier Gegenstände kaufen und zwar:

- Die Schaufel **84** für Grabungen in der Wüste.
- Die Karte **83**, die euch einen neuen Ausgrabungsort verrät.
- Das Glas **85**, um den Skorpion zu fangen.
- Den Pinsel **82**, um das Armband freizulegen.

Um die Gegenstände zu kaufen, legt ihr jeweils eine Münze an und sucht die passenden Symbole in der Symboltabelle auf Karte **77**.



DIE WÜSTE



7980

In der Wüste könnt ihr mehrere Sachen erledigen. Legt die Karte **83** links neben die Wüste **7980** und ihr erhaltet eine neue Ausgrabungsstätte **38**. Karte **83** zeigt euch auch, wo ihr auf Karte **38** graben müsst. Ihr grabt mit der Schaufel **84** an der markierten Stelle und kommt zur Ausgrabungsstätte **66**. Dort führt euch die versteckte Zahl auf dem Schaufelstiel zur einer wertvollen Steintafel **7**.



▶ *Vor der Steintafel **7** glitzert doch etwas. Mit dem Pinsel **82** legt ihr ein goldenes Armband frei **37**.*



▶ Wenn ihr in die Pyramide **46** geht und den rechten Gang wählt, findet ihr ein Fresko **28**, das euch zeigt, wo ihr in der Wüste **7980** graben müsst. Mit der Schaufel **84** legt ihr einen unterirdischen Gang **42** frei, der euch in eine Kammer führt **1070**.





▶ Beim Eingang zum unterirdischen Gang **42** findet ihr eine zusätzliche Münze **8**, die ihr auf dem Markt ausgeben könnt.



▶ In der Kammer **1070** findet ihr ein seltsames Dreieck **30**, eine hübsche Amphore **2** und eine Brosche **15**.



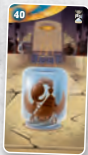
DIE PYRAMIDE



46



Ihr betretet die Pyramide **46** und kommt an eine Gabelung. Fangt den Skorpion mit dem Glas **85** und ihr erhaltet Zutritt zu einer Kammer **40**!



▶ In der Kammer **40** sind eine Katzenstatue **69** und ein Nemes-Kopftuch **36** versteckt.



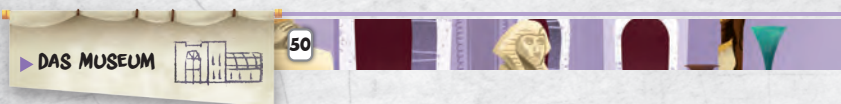
▶ Der rechte Gang führt euch in einen weiteren Gang **28**. Ihr entdeckt ein Fresko an der Wand, das euch einen Ausgrabungsort in der Wüste **7980** verrät. Dort grabt ihr mit der Schaufel **84**.



- Am Ende des Gangs 28 ist eine seltsame Tür 72. Ihr fügt das Dreieck 30 aus Kammer 10 ein und sucht das entstandene Symbol in der Symboltabelle. So gelangt ihr in Kammer 58.



- **Kammer 58 ist voller versteckter Schätze. Ihr findet Krummstab und Flagellum 6, ein Anch-Symbol 14 und einen Skarabäus 71!**



- Jetzt habt ihr alle Schätze von Pharaonin Hatschepsut gefunden! Ihr geht ins Museum 50, zeigt den Brief vor und übergibt die Schätze.



★ **KLASSE!** ★

IHR HABT DIE SCHÄTZE VON PHARAONIN HATSCHEPSUT VOR DEN GRABRÄUBERN GERETTET. SIE WERDEN IM MUSEUM FÜR ALLE AUSGESTELLT!