

UNLOCK! KIDS

HINWEISE



WICHTIG!



Schaut erst in dieses Heft, wenn ihr bei einem Rätsel wirklich nicht weiterkommt!
Hier bekommt ihr dann einen Hinweis.

EINFÜHRUNG

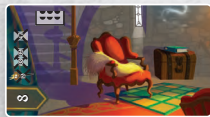
Wenn ihr einmal nicht weiterkommt und einen Hinweis braucht, sucht die Nummer der Karte, mit der ihr Schwierigkeiten habt.
Lest aber nur den Abschnitt zu dieser Karte!

Karte 2

Die Leiter ist kaputt.
Wie könnte man sie reparieren?

Karte 7, 8 und 10

Diese Karten können zusammengelegt werden ... Was taucht denn da auf?

**Karte 15**

Eine Sackgasse! Ihr müsst wohl umdrehen ...

Karte 20

Der Dudelsackspieler hat irgendetwas verloren.

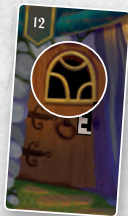
Was könnte das sein?
Ein sehr fotogenes Schäfchen könnte euch helfen!

**Karte 22**

Ihr müsst euch für ein Gemälde entscheiden. Irgendwo nicht weit von hier war doch ein Hinweis eingeritzt!

Karte 12

Die Tür ist verschlossen.
Welcher Schlüssel passt hier wohl?

**Karte 26-27**

Diese beiden Karten müsst ihr zusammenlegen. Ein Schäfchen wirft sich in Pose und will fotografiert werden. Aber welches?





Karte 35

An der Rückwand des Kamins wurde irgendetwas eingeritzt. Vielleicht eine Nachricht vom alten Mac Unlock?



Karte 41

Es ist sehr dunkel hier. Womit könntet ihr für Licht sorgen?

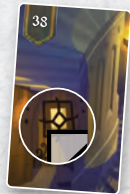
Karte 45

Der Holzseit ist zu dick, um ihn zu tragen. Wie könnt ihr ihn zerkleinern?



Karte 38

Die Tür ist verschlossen. Welcher Schlüssel passt hier wohl?



Karte 47

Es ist sehr dunkel hier. Womit könntet ihr für Licht sorgen?

Karte 39

Vom Fenster aus habt ihr eine atemberaubende Aussicht. Wollt ihr kein Erinnerungsfoto schießen?



Karte 48-49

Diese beiden Karten müsst ihr zusammenlegen. Die gemauerte Wand sieht schon ganz bröckelig aus, aber mit bloßen Händen könnt ihr sie nicht einreißen.

**Karte 50**

Es ist sehr dunkel hier. Womit könntet ihr für Licht sorgen?

Karte 51

Es ist sehr dunkel hier. Womit könntet ihr für Licht sorgen?

