



MEIN SPIEL VON  
THOMAS JANSEN



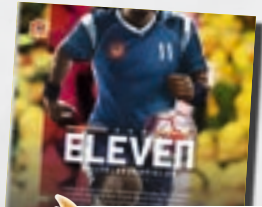
# ELEVEN

WELTKLASSESPIELER  
ERWEITERUNG

*Fußball ist nicht an einen bestimmten Ort gebunden. Er ist ein Sport für die ganze Welt. Es gibt überall auf der Welt talentierte Spieler und du kannst ihnen dabei helfen, internationalen Ruhm zu erlangen. Verpflichte Spieler aus der ganzen Welt und führe einen Weltklasse-Verein!*

# SPIELMATERIAL

## ★ SPIELMATERIAL ★



1 SPIELANLEITUNG



5 TAKTIKKARTEN



45 SPIELERKARTEN MIT EINZIGARTIGEN FÄHIGKEITEN



36 REISEMARKER



4 SCOUT-PLÄTTCHEN

## ★ SPIELAUFBAU ★

### NEUE TAKTIKKARTEN

Mische die neuen Taktikkarten in den Taktikstapel.

### NEUE SPIELERKARTEN

Entferne die regulären SPIELERKarten aus dem Grundspiel (nicht die Jugendspieler und Routiniers). Bereite den Weltmarkt vor, indem du die SPIELERKarten aus dieser Erweiterung nach den Regionen, die links auf der Karte abgebildet sind, in 5 Stapel aufteilst (Amerika, Afrika, Westeuropa, Osteuropa, Asien).

Mische jeden dieser Stapel und lege sie wie unten abgebildet offen in den Transferbereich. Die Routinierkarten kommen wie gewohnt in einen eigenen Stapel. Aus den Jugendspielern bildest du einen sechsten Stapel (Heimat).

Beginnend mit dem Startspieler legt jeder Spieler sein Scout-Plättchen über einem beliebigen der 6 Stapel ab (über jedem Stapel dürfen mehrere Scout-Plättchen liegen).

Jeder Spieler erhält 4 Reisemarker (👤).



# SPIELER VERPFLICHTEN

## ★ PRODUKTION ★

Nach der Produktion am Montag darfst du 1 🏠 erhalten, indem du 1 🏠 oder 🏠 abwirfst. Du darfst dies so oft ausführen, wie du möchtest. Du darfst jedoch keine 🏠 abwerfen, um 🏠 oder 🏠 zu erhalten.

## ★ SPIELER VERPFLICHTEN ★

Beim Verpflichten von SPIELERN darfst du nur den obersten SPIELER von dem Stapel wählen, über dem dein Scout-Plättchen liegt. Möchtest du einen SPIELER von einem anderen Stapel verpflichten, musst du zuerst dein Scout-Plättchen dorthin bewegen.

Dies kostet dich 1 🏠 für jede Bewegung auf einen anderen Stapel auf dem Weg dorthin. Das Bewegen des Scout-Plättchens ist keine eigene Aktion, sondern Teil der Aktion „SPIELER verpflichten“.

**Hinweis:** Die Regionen „Amerika“ und „Heimat“ gelten als benachbart. Es kostet dich nur 1 🏠, dich zwischen ihnen zu bewegen.

## ★ VERKAUFEN UND ABWERFEN ★

Verkaufst du SPIELERkarten oder wirfst du sie ab, lege sie unter die Karten des entsprechenden Stapels. Es gibt keinen SPIELER-Ablagestapel.

**Beispiel:** Beispiel: Dein Scout-Plättchen liegt über Afrika. Du möchtest die oberste Karte aus Asien verpflichten. Du musst dafür dein Scout-Plättchen bewegen. Du zahlst 3 🏠.

Manche Karteneffekte lassen dich alle SPIELERkarten aus dem Transferbereich abwerfen oder eine beliebige Karte daraus verpflichten. Ein solcher Effekt wird nur mit den 6 obersten Karten ausgeführt.



# VARIANTEN

## ★ ENDE DER WOCHE ★

Am Ende der Woche wirfst du die oberste Karte von jedem Stapel ohne Scout-Plättchen ab

## ★ ENDE DES SPIELS ★

Am Ende des Spiels erhältst du 8 🍀 zusätzlich, wenn du SPIELER von jedem der 6 Stapel hast.

## ★ DIE ERWEITERUNG „WELTKLASSESPIELER“ UND ANDERE ERWEITERUNGEN ★

Du kannst diese Erweiterung mit allen anderen Erweiterungen kombinieren. Sämtliches Spielmaterial aus dieser Erweiterung hat das Symbol 🏆, um die Erweiterungen leicht unterscheiden zu können.

## ★ VARIANTEN ★

Du kannst alle regulären SPIELERkarten aus dem Grundspiel mit den SPIELERkarten dieser Erweiterung mischen, um einen größeren SPIELERstapel zu erhalten. Für das Verpflichten von SPIELERN gelten dann die Regeln aus dem Grundspiel. Du kannst auch die 6 Stapel mit allen regulären SPIELERkarten aus dem Grundspiel und den Erweiterungen bilden. Für das Verpflichten von SPIELERN gelten dann die Regeln dieser Erweiterung.

Spielst du mit der Erweiterung „Überraschende Ereignisse“, haben die Effekte des Ruftableaus keinen Einfluss auf die SPIELERkarten.

**SPIELDESIGN:** Thomas Jansen

**SPIELENTWICKLUNG:** Jan Maurycy, Ignacy Trzewiczek

**GRAFIKEN:** Mateusz Kopacz, Rafał Szyma

**COVERGESTALTUNG:** Hanna Kuik

**ILLUSTRATIONEN:** Hanna Kuik, Maciej Simiński

**SPIELANLEITUNG:** Jan Maurycy

**PRODUZENTEN:** Grzegorz Polewka, Damian Mazur

**PROJEKTMANAGEMENT:** Marek Dąbrowski

**DEUTSCHE ÜBERSETZUNG:** Zuzanna Zalewska

**DEUTSCHES LEKTORAT:** Frank Thuro (Board Game Circus)

Die Autoren danken allen Spieltestern und Lektoren für ihre Hilfe bei der Entwicklung des Spiels.

**Unser besonderer Dank geht an:** Joanna Kijanka, Kuba Jarosz, Joanna Wareluk, Chevee, Kajtek, Alicja Świecicka, Szymon, Jędrzej, Karol, Dorsz, GDM, Janik, Filip, Wójtek, Sławek, Karol und alle anderen, die dabei geholfen haben, dieses Spiel zu testen.

Lieber Kunde, unsere Spiele werden mit der größtmöglichen Sorgfalt zusammengestellt. Sollte jedoch in Ihrem Exemplar etwas fehlen, entschuldigen wir uns. Wenden Sie sich über unser Kontaktformular an uns: [portalgames.pl/en/customer-service](https://portalgames.pl/en/customer-service)



**Portal Games Sp. z o.o.**

ul. H. Sienkiewicza 13, 44-190 Knurów, Polen.

© 2022 PORTAL GAMES Sp. z o.o.

Alle Rechte vorbehalten.