

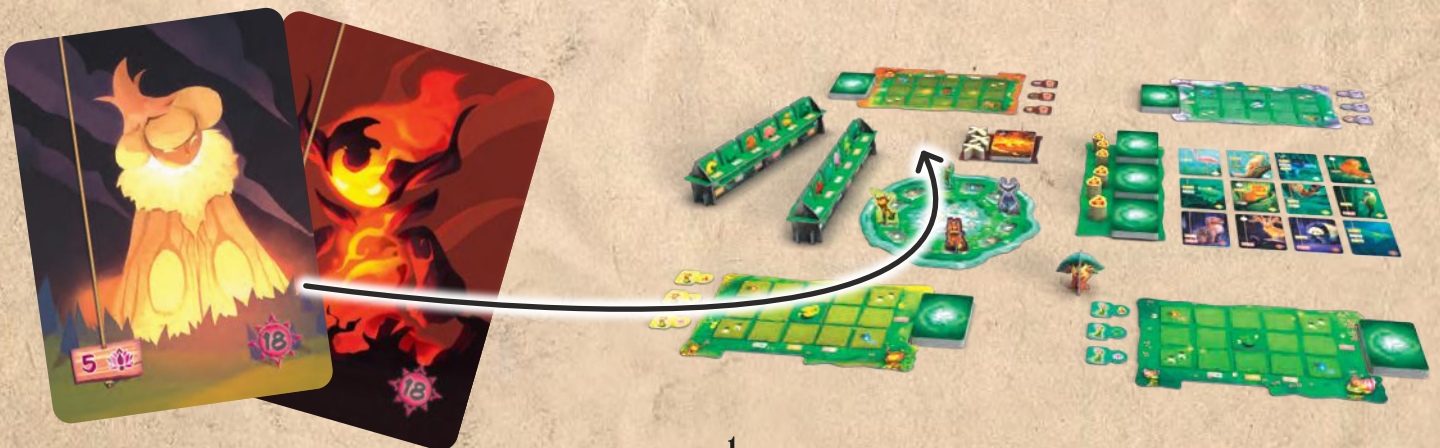
Living Forest

Sanki und Onibi zwischen Gut und Böse

Sanki und Onibi stehen im Mittelpunkt der Geschichte des Living Forest. Sie sind die mächtigen Wesen, die das Gleichgewicht im Wald erschaffen haben.

Spielvorbereitung

Legt die beiden Karten Sanki und Onibi neben den Steinkreis.



Spielablauf

Wenn ihr die Aktion „**Neue Tiere anlocken**“ ausführt, könnt ihr nun auch **Sanki** bzw. **Onibi** nehmen und dann wie üblich **oben** auf euren persönlichen **Nachziehstapel** legen. Dies erhöht **nicht** die Anzahl der Flammen-Plättchen, die ihr beim Rundenende während des Schritts „**Neue Flammen nachlegen**“ in den Steinkreis legt.

Sanki



Wenn du **Sanki** in deine **Tier-Reihe** legst, versorgt er dich mit **5 Heiligen Blumen**.

Sanki ist der altehrwürdige Wächter des Waldes. Nachdem Sanki an der Erschaffung dieses herrlichen Waldes beteiligt war, versank er in einen ewigen Schlaf, um die große Weisheit zu erlangen.

Onibi



Wenn du **Onibi** in deine **Tier-Reihe** legst, dürfen **alle anderen** Naturgeister (außer dir) in dieser Runde **nur 1 reguläre Aktion** ausführen, egal wie viele Einzelgänger- und Geselligkeitssymbole sie jeweils in ihren Tier-Reihen haben. Wie üblich müssen die anderen Naturgeister beim Erreichen von 3 Einzelgänger-Symbolen ☹️ sofort mit dem Aufdecken aufhören.

Auf dich haben die Symbole der Karte keine Auswirkung.

Onibi ist immer in der Nähe. Er war einst der Vater der einsamen Wächtertiere, die Fruchtbarkeit in das Land des Waldes brachten. Wenn du ihn nicht für immer abwehren kannst, wird er nicht aufhören, seine Flammen auszusenden und dich an deinen Aktionen zu hindern.