Tiere aus Langland

Nicola Riehemann

Langland

YATZY

6+

2-6

20-45 min

Würfel ohne Zahlen

2-6 Spieler

Pegasus Spiele

Nicola Riehemann

Geboren bin ich 1976 in Bielefeld, der freundlichen Stadt am Teutoburger Wald. Seit 2005 lebe ich mit meiner Familie in Hamburg und arbeite dort als Controller.

Das Spieleentwickeln steckte schon immer in meinem Kopf. Seit 2016 bin ich eines der Gründungsmitglieder des Vereins „Hamburger Spielewerk“. Die Spiele der Langland Reihe sind meine ersten Kinderspiele. Besonders viel Freude hat mir das Testspielen mit meinen Töchtern gemacht. Viel Spaß beim Spielen!

Euer Nicola

Langland

...ist eine kleine Insel im Norden. Hier leben die tierischen Freunde:

Alfie

Bonnie

Frederik

Jella

Charlie

Doch etwas ist anders hier auf Langland.

Die Tiere können sich lang machen! Das ist nicht nur sehr praktisch, sondern auch lustig!

Bei diesem Spiel ist das zauberhafte Einhorn Nellie zu Besuch auf der Insel Langland. Zusammen mit den 5 Langländern sorgt sie für jede Menge Spielspaß!

Nellie

Das Spiel beinhaltet:

- 9 Motivwürfel: je 3x Vorderteile, Mittelteile, Hinterteile
- 1 Würfelbecher
- 1 Yatzy-Block
- 6 Bleistifte

Kater „Alfie“

Einhorn „Nellie“

Schweinchen „Bonnie“

Pferdejunge „Charlie“

Kuhjunge „Frederik“

Schäfchen „Jella“

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: **https://www.pegasus.de/ersatzteilservice**. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**

Vorbereitung

Entscheidet euch zunächst, ob ihr gemeinsam als **Team** oder lieber jeder für sich als **Einzelspieler** spielen möchtet. Die Team-Variante ist gut für jüngere Spieler geeignet.

Team: Nehmt euch 1 Stift und ein gemeinsames Yatzy-Blatt. Legt einen Spieler fest, der die Punkte einträgt. Legt die Würfel bereit. Den Würfelbecher benötigt ihr nicht.

Einzelspieler: Nehmt euch jeder 1 Stift und 1 Yatzy-Blatt. Schreibt euren Namen auf das Blatt. Legt den Würfelbecher und die Würfel bereit. Der jüngste Spieler beginnt.

Ziel des Spiels ist es, als Team oder als Einzelspieler möglichst viele Punkte zu sammeln.

Spielverlauf

Team: Teilt die 9 Würfel unter euch auf, so dass jeder Spieler ein paar Würfel in der Hand hält. Dann würfelt ihr alle gleichzeitig.

Einzelspieler: Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wenn du an der Reihe bist, lege die 9 Würfel in den Würfelbecher. Würfle, indem du die **Würfel aus dem Becher rollen lässt!** Stülpe den Becher nicht, da sich die Würfel sonst übereinander stapeln könnten.

Würfelregeln

- Ihr dürft pro Runde **bis zu 3 Mal** würfeln.
- Beim 1. Wurf würfelt ihr immer **mit allen 9 Würfeln**.
- Beim 2. und 3. Wurf könnt ihr euch entscheiden, mit wie vielen Würfeln ihr weiter würfeln wollt. **Alle Würfel, die ihr behalten wollt, legt ihr beiseite.** Mit den restlichen würfelt ihr weiter.

- Vor jedem Wurf könnt ihr **beiseite gelegte Würfel** auch wieder mit in euren Wurf **hineinnehmen**.
- Nach jedem Wurf könnt ihr euch entscheiden, ob ihr weiter würfelt oder **ob ihr aufhört** und euer Würfelergebnis eintragt.

Ergebnis eintragen

Jedes Yatzy-Blatt hat 6 Spalten. Das reicht für 6 spannende Yatzy-Spiele.

- Spätestens **nach dem 3. Wurf müsst** ihr euer **Würfelergebnis in 1 der 12 möglichen Kästchen** der aktuellen Spalte **eintragen**. Schaut genau, wo es möglichst viele Punkte dafür gibt!
- Euer Würfelergebnis tragt ihr immer in das entsprechende Kästchen ein. Wenn ihr noch nicht so gut schreiben könnt, lasst euch von einem älteren Mitspieler helfen.
- **Nur vollständige Tiere bringen euch Punkte!** Ein Tier gilt als vollständig, wenn es **1 Vorder- und 1 Hinterteil des gleichen Tieres** besitzt. Ihr könnt bis zu 3 passende Mittelteile einfügen und das Tier somit verlängern. Sieht das nicht ulkig aus?
- Habt ihr ein Würfelergebnis, dass ihr in kein Kästchen eintragen könnt (oder wollt), müsst ihr stattdessen 1 beliebiges Kästchen der aktuellen Spalte streichen, **indem ihr dort 0 Punkte eintragt**.
- Jedes Kästchen darf nur 1 Mal ausgefüllt werden.

Nachdem ihr das Würfelergebnis auf dem Yatzy-Blatt eingetragen habt, beginnt der Spielverlauf von vorn.

Oberer Teil des Blattes

Hier sammelt ihr in jeder Zeile Punkte **für ein bestimmtes Tier**. Nur vollständige Tiere bringen Punkte. Wichtig: Ihr müsst euch **für ein Tier entscheiden**. Zählt dann in eurem Würfelergebnis die einzelnen Teile dieses Tieres zusammen. Für jedes Vorder-, Mittel-, und Hinterteil gibt es jeweils 1 Punkt.

Beispiel: Luisa hat eine 4er Nellie und zwei 2er Nellies gewürfelt. Sie trägt in Nellies Zeile 8 Punkte in das Kästchen ein.

Bonuspunkte 5

Um den Bonus von 5 Punkten zu erhalten, müssen die Zahlen im oberen Teil des Yatzy-Blattes zusammenaddiert **mindestens 22 Punkte** ergeben. Andernfalls notiert ihr in dieser Zeile am Spielende eine 0.

Unterer Teil des Blattes

Hier zeigt jede Zeile eine Würfelkombination aus verschieden langen Tieren. Für jede Kombination gibt es eine bestimmte Punktzahl. Es ist egal, mit welchen Tieren ihr die jeweilige Kombination bildet. Es kann auch mehrmals das gleiche Tier sein. Zeigt euer Würfelergebnis eine der Kombinationen, tragt ihr euch die entsprechende Punktzahl ein. Überzählige Würfel verfallen.

	5	**5 Punkte** für die Kombination eines 3er und eines 2er Tieres
	6	**6 Punkte** für die Kombination aus zwei 3er Tieren
	7	**7 Punkte** für die Kombination eines 4er und eines 2er Tieres
	8	**8 Punkte** für die Kombination eines 4er und eines 3er Tieres
	8	**8 Punkte** für ein 5er Tier
	x1	**1 Punkt** für jedes Teil **aller** vollständigen Tiere

Beispiel: Anna hat diese 5 Würfel beiseite gelegt. Sie hat nun 4 Möglichkeiten ihr Würfelergebnis einzutragen. Sie muss sich für eines der 4 Kästchen entscheiden.

	3 Punkte für Bonnie (Die Frederik-Würfel verfallen)
	2 Punkte für Frederik (Die Bonnie-Würfel verfallen)
5	**5 Punkte** für die Kombination aus 3er und 2er Tier
x1	**5 Punkte** für 2 vollständige Tiere mit insgesamt 5 Teilen

Spielende

Haben alle in jedem Kästchen der aktuellen Spalte eine Zahl stehen, endet das Spiel. Notiert in den Zeilen mit ⟶ die Ergebnisse des oberen und unteren Teils. Vergesst den Bonus nicht. Das Gesamtergebnis tragt ihr dann ganz unten ein. Wer noch nicht so gut rechnen kann, lässt sich von einem älteren Mitspieler helfen.

Team: Vergleicht euer Ergebnis mit dem der Vorrunde.

Ihr habt das Ergebnis übertroffen? Klasse, gut gemacht.

Der Wert ist niedriger? Nicht schlimm, versucht es gleich noch einmal!

Einzelspieler: Wer die höchste Punktzahl hat, gewinnt.

Bei gleicher Punktzahl, gibt es mehrere Gewinner.

Autor: Nicola Riehemann • Illustration: Anne Pätzke
Realisation & Gestaltung: Mühlenkind Kreativagentur
© Tiere aus Langland, Mühlenkind Kreativagentur
© 2019 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland.
Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne vorherige Genehmigung nicht erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de
/pegasusspiele