Reiner Knizia

6+

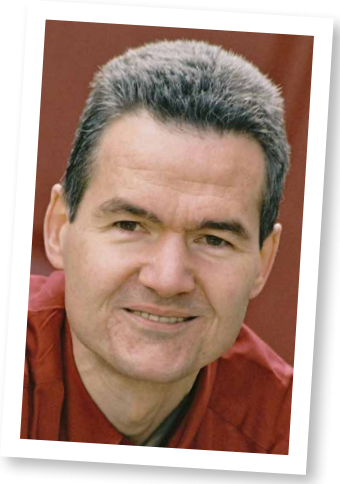
2–5

10–15 min

Sabrina Stachelschwein

Pegasus Spiele

Reiner Knizia



Reiner Knizia wurde 1957 geboren. Er ist Doktor der Mathematik und hat bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht. Reiner Knizia erfindet Spiele schon so lange er denken kann. Es ist seine große Leidenschaft.

Neben seiner Tätigkeit als Spieleerfinder reist er gerne und ist stets offen für Anregungen zu neuen Spielideen. Ein gelungenes Spiel macht für ihn aus, wenn sich alle als Gewinner fühlen, weil das gemeinsame Spielen für sie interessant und spannend war.

Spielmaterial

- 28 Luftballon-Karten
- 5 Partygäste (2-teilig)
- 1 Stachelschweinfigur
- 1 Würfel

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: **ersatzteilservice@pegasus.de**. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.
Dein Pegasus-Spiele-Team.

Geschichte

Die Tiere feiern eine lustige Party und haben alles mit bunten Luftballons geschmückt. Alle feiern ausgelassen. Auch Sabrina Stachelschwein ist gekommen. „Knall, puff, peng!“, ertönt es plötzlich. Erschrocken schauen die Partygäste auf. Was ist passiert?
„Nicht schon wieder, Sabrina!“, rufen die Tiere. „Huch, war ich das etwa?!“, fragt das kleine Stachelschwein und schaut verwundert auf die kaputten Ballons. Beim Dekorieren hat niemand daran gedacht, dass sich Luftballons und Stachelschweine nicht so gut vertragen…

Vorbereitung

1. Mischt die 28 Luftballon-Karten und verteilt sie dann entsprechend der Spieleranzahl.

2 Spieler = je 8 Karten	4 Spieler = je 6 Karten
3 Spieler = je 7 Karten	5 Spieler = je 5 Karten

2. Legt eure Karten offen vor euch aus, so dass sie mit den Karten der anderen Spieler einen Kreis ergeben. Lasst etwas Abstand zwischen den Kartenstrecken der einzelnen Spieler und stellt in die Lücken je 1 Partygast. So könnt ihr leichter sehen, wo die Kartenstrecken eurer Mitspieler beginnen. Übrige Karten legt ihr verdeckt in die Kreismitte.

Beispiel: Aufbau 4 Spieler

3. Derjenige unter euch, der die höchste Karte mit einem Stachelschwein-Symbol hat, legt diese verdeckt in die Kreismitte und platziert stattdessen Sabrina Stachelschwein an der frei gewordenen Stelle. Dabei muss Sabrina deutlich in eine Richtung schauen, entweder im oder gegen den Uhrzeigersinn. Dieser Spieler nimmt sich auch den Würfel.

Ziel des Spiel ist es, am Ende die höchste Summe an Luftballons vor sich ausliegen zu haben.

Spielverlauf

Immer der Spieler, in dessen Kartenstrecke Sabrina Stachelschwein gerade steht, ist an der Reihe.

Wenn du an der Reihe bist, würfle und führe dann die entsprechende Aktion aus.

Aktionen

Bewege Sabrina Stachelschwein um die entsprechende Anzahl Karten in die Richtung vorwärts, in die sie schaut.

Ziehe Sabrina beliebig um 1, 2, 3, 4 oder 5 Karten vorwärts.

Drehe Sabrina um , so dass sie jetzt in die andere/umgekehrte Richtung schaut und würfle gleich noch einmal.

Wähle eine verdeckte Karte aus der Kreismitte. - *Weißt du noch, wo eine Karte mit vielen Luftballons liegt?* - Decke diese Karte auf und füge sie an beliebiger Stelle deinen Karten im Kreis hinzu und würfle gleich noch einmal.

Auf der Luftballon-Karte auf der Sabrina landet , platzen die Luftballons. Lege diese Karte verdeckt in die Mitte.

Stelle Sabrina Stachelschwein auf die freigewordene Stelle (ohne die Richtung zu ändern). Der Spieler in dessen Kartenstrecke Sabrina Stachelschwein nun steht, ist jetzt mit Würfeln an der Reihe.

Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Spieler seine letzte Luftballonkarte in die Mitte legen muss. Alle anderen zählen die verbliebenen Luftballons auf ihren Karten. Der Spieler mit der höchsten Summe gewinnt.

Tipp: Spielt 3 Spiele hintereinander und notiert jeweils das Ergebnis. Wer am Ende die höchste Gesamtsumme hat, ist der Gesamtsieger!

Variante

Mit jüngeren Spielern könnt ihr einfach die Anzahl der verbliebenen Luftballon-Karten zählen, ohne deren Zahlenwert zu beachten. Wer die meisten Karten übrig hat, gewinnt.

Autor: Reiner Knizia • Illustration: Anne Pätzke
Realisation & Gestaltung: Claudia Geigenmüller

© 2017 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne vorherige Genehmigung nicht erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

/pegasusspiele