

ECLIPSE

ÄNDERUNGEN UND KLARSTELLUNGEN

V1.6, Stand: Januar 2021

SPIELANLEITUNG

- **Seite 14**, Beeinflussen – Der folgende Abschnitt wird geändert:
Alt: „Um zu beeinflussen, nimm 1 Einflussscheibe von deiner Einflussleiste oder einem Sektor, den du kontrollierst. Lege sie entweder [...] auf das Einflussfeld eines unkontrollierten Sektors, in dem sich keine gegnerischen Schiffe befinden und der durch ein Wurmloch mit einem Sektor verbunden ist, den du kontrollierst oder in dem sich ~~nur deine aber keine gegnerischen Schiffe befinden.~~“
Neu: „[...] auf das Einflussfeld eines unkontrollierten Sektors, in dem sich keine gegnerischen Schiffe befinden und der durch ein Wurmloch mit einem Sektor verbunden ist, den du kontrollierst oder in dem sich mindestens 1 deiner Schiffe befindet.“
- **Seite 23**, Beispiel: Kampf, Schritt 8 –
Alt: „Alex verbliebene Abfangjäger ziehen sich in den benachbarten Sektor zurück.“
Neu: „Alex verbliebener Abfangjäger zieht sich in den benachbarten Sektor zurück.“