

Flotter DREIER

1 flottes Thema, 3 gute Antworten - schneller Spaß für alle

In Flotter Dreier deckt ihr in jeder Runde eine blaue Karte und eine rote Karte auf und gebt so die Kategorie vor. Das Ziel für jeden Spieler ist es, zur genannten Kategorie die 3 Antworten zu finden, die am häufigsten von allen Spielern genannt werden. Denn wenn mehr Mitspieler gleiche Antworten nennen, könnt ihr auch mehr Punkte ergattern.

Inhalt

126 Karten

1 Block

Ihr benötigt für jeden Spieler einen Stift.

Spielvorbereitung

Vor Beginn des Spiels legt ihr zunächst fest, wie viele Runden ihr spielen wollt. Wir schlagen 9 Runden (also 9 Kategorien) vor. Anschließend mischt ihr die beiden Kartenstapel separat und legt sie verdeckt in die Tischmitte. Jeder Spieler erhält ein Blatt vom Block und nimmt sich einen Stift. Bestimmt einen Startspieler für diese Runde ... und los geht's!

Spielablauf

Zu Beginn des Spiels deckt der Startspieler von beiden Stapeln die jeweils oberste Karte auf, liest die Kombination der beiden Begriffe vor und sagt so die Kategorie für diese Runde an.

Beispiel: Michael ist Startspieler. Er deckt die obersten Karten der beiden Stapel auf und sagt laut die Kategorie dieser Runde an: „**Notiere 3 erotische Möbelstücke**“.



Im Anschluss notieren alle Spieler (auch der Startspieler) **3 passende Antworten** auf ihrem Blatt.

Wichtig: Versucht Antworten zu finden, die vermutlich möglichst viele Mitspieler notieren werden, damit ihr in dieser Runde viele Punkte bekommt. Aber Vorsicht, wenn alle eine gleiche Antwort notieren, gibt es dafür keine Punkte!

Der Startspieler liest seinen ersten Begriff laut vor. Alle Mitspieler, die ebenfalls diesen Begriff notiert haben, melden sich. **Jeder Spieler erhält für jeden Mitspieler, der denselben Begriff notiert hat, 1 Punkt.**

Beispiel: Michael hat für „erotische Möbelstücke“ folgende Begriffe notiert, die er nacheinander laut vorliest.

Michael liest „Puff“ vor. Anja, Britta und Thomas haben ebenfalls „Puff“ notiert und melden sich. Alle 4 Spieler erhalten für „Puff“ jeweils 3 Punkte, die sie auf ihrem Zettel notieren.

Nachdem alle ihre Punkte für den ersten Begriff notiert haben, liest der Startspieler seinen zweiten und dritten Begriff vor. Die Mitspieler melden sich entsprechend und erhalten gegebenenfalls Punkte. Wenn der Startspieler seine Begriffe vorgelesen hat, lesen die anderen Spieler der Reihe nach im Uhrzeigersinn weitere Begriffe vor, die bisher noch nicht genannt wurden. Die Runde endet, wenn alle Begriffe vorgelesen und alle Punkte vergeben wurden.

Punkte: Geben zwei Spieler die gleiche Antwort, erhalten beide jeweils 1 Punkt. Geben drei Mitspieler die gleiche Antwort, erhalten sie jeweils 2 Punkte. Geben 10 Mitspieler die gleiche Antwort, erhält jeder Spieler 9 Punkte.

Hat kein Mitspieler die gleiche Antwort notiert, wie man selbst, dann gibt es keine Übereinstimmung und daher dafür auch keine Punkte.

Achtung! Geben alle Mitspieler die gleiche Antwort, erhält kein Spieler Punkte!

Wenn die Runde beendet ist, wird der Spieler, der im Uhrzeigersinn neben dem Startspieler sitzt, neuer Startspieler. Er deckt von beiden

Michael		Flottes DREIER		Punkte
Runde	Antworten			
1	Puff Liebesschnäkel Bett			3
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

Stapeln die jeweils oberste Karte auf und liest die ausliegenden Begriffe als Kategorie für die kommende Runde vor ...

Beispiel: Anja ist neue Startspielerin, deckt die obersten Karten auf und sagt die neue Kategorie an: „Notiere 3 überbewertete Lebensmittel“.



Anja		Flotter DREIER	Punkte
Runde	Antworten		
1	Chia-Samen Goji-Beeren Avocado		3
2			2
3			-
4			
5			
6			
7			
8			
9			

Anja liest „Chia-Samen“ vor und Karin, Miri und Michael melden sich. Alle 4 erhalten dafür je 3 Punkte. Anja liest danach „Goji-Beeren“ vor. Karin und Miri melden sich und alle drei erhalten dafür je 2 Punkte. Anja liest zum Schluss „Avocado“ vor. Kein anderer Spieler hat diesen Begriff und Anja erhält dafür keinen Punkt. Danach werden der Reihe nach alle verbleibenden Begriffe der Mitspieler vorgelesen.

Spielende

Das Spiel endet, sobald ihr die vorher vereinbarte Rundenanzahl gespielt habt. Jetzt zählt jeder seine Punkte zusammen. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

© 2020 HUCH!
Autoren: 7 Bazis
Design: Sabine Kondirolli,
HUCH!
Redaktion: Simon Hopp

Hersteller + Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com

