

Obstgarten

4170

Großes Spiel

Ein kooperatives Würfelspiel für 2 und mehr Kinder ab 3 Jahren.
Spielidee: Anneliese Faraschovsky; Illustration: Walter Matheis

Spielidee: Die Kinder versuchen, die Früchte von den Bäumen zu ernten, bevor der Rabe kommt, um sie zu stibitzen.

Spielinhalt: 10 grüne Äpfel, 10 rote Kirschenpaare, 10 blaue Pflaumen, 10 gelbe Birnen, 4 Obstkörbchen, 1 Spielplan, 1 Farbwürfel mit 2 Sondersymbolen, 1 Rabenpuzzle (9 Teile), 1 Spielanleitung

Spieldauer: 10 - 15 Minuten

Vorbereitung:

- Spielplan in die Tischmitte legen
- Puzzleteile bereitlegen
- Obst den passenden Bäumen zuordnen
- Obstkörbe verteilen (Spielen mehr als vier Kinder, die Körbchen für alle zugänglich bereitstellen)

Spielablauf:

- **1 x würfeln:**
Grün = Apfel pflücken, in (eigenes) Körbchen legen
Rot = Kirsche pflücken, in (eigenes) Körbchen legen
Blau = Pflaume pflücken, in (eigenes) Körbchen legen
Gelb = Birne pflücken, in (eigenes) Körbchen legen
Korb = zwei beliebige Früchte pflücken, in (eigenes) Körbchen legen
Rabe = ein Puzzleteil vom Stapel nehmen, auf den Spielplan legen (jeweils zu den schon liegenden Puzzleteilen zuordnen)

Spielende: Alle Früchte geerntet, bevor das Rabenpuzzle vollständig ist? Alle Kinder gewinnen gemeinsam.
Rabenpuzzle vollständig, bevor alle Früchte abgeerntet sind? Alle Kinder verlieren gemeinsam.

Tipps und Besonderheiten:

- Der HABA-Klassiker; seit 1986 im Programm
- Kooperatives Würfelspiel
- Fördert Farb- und Symbolzuordnung, sowie die Feinmotorik



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab

3
2
1