

SOCKEN zocken

4465

Mitbringspiel

*Ein monsterschnelles Suchspiel für 2-6 Spieler von 4-99 Jahren.
Spielidee: Michael Schacht; Illustration: Martina Leykamm*

Spielidee: Die Spieler versuchen gleichzeitig, möglichst viele passende Sockenpaare zu finden.

Spielinhalt: 1 Sockenmonster, 48 Socken (24 Paare), 13 Wäscheklammern, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 10 Minuten

Vorbereitung:

- Sockenmonster in die Mitte stellen
- Alle Socken mischen und als Sockenhaufen in die Tischmitte legen

Spielablauf:

- Alle wühlen gleichzeitig nach passenden Sockenpaaren
 - Achtung: Die Socken sehen sich sehr ähnlich!
 - Wichtig:
 - nur mit einer Hand wühlen
 - ein Paar, das vor einem Spieler liegt, darf nicht mehr stibitzt werden
- Hat ein Spieler 5 Paare: Monster schnappen, Runde beendet.
- Kontrolle:
 - sind alle Paare des Schnellsten richtig: 1 Klammer als Belohnung
 - ein oder mehrere falsche Paare: der Spieler mit den meisten richtigen Paaren bekommt dann die Klammer;
 - bei Gleichstand werden mehrere Klammern vergeben
 - neue Runde beginnt

Spielende: Das Spiel endet, sobald der erste Spieler drei Wäscheklammern sammeln konnte und gewinnt.

Tipps und Besonderheiten:

- fördert das Reaktionsvermögen
- fördert genaues Schauen



ab 4

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1