

ALARITH STONEGUARD

Die Alarith-Tempel nehmen den Berg als ihren Herrn an und erhalten einen Teil seiner Stärke und Widerstandskraft. Sie kämpfen unerschütterlich und führen magische Hämmer, die mit einem einzigen perfekt gezielten Schlag den Schädel eines Feindes zerschmettern.



NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Steinhammer oder Diamantspitzhammer	1"	2	3+	3+	-1	1
Stratumhammer/Stratumhämmer	1"	3	3+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Alarith Stoneguard besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Die Einheit ist mit einer der folgenden Waffenoptionen bewaffnet: Steinhammer; oder Diamantspitzhammer.

TRUESTONE SENESCHAL: 1 Modell in dieser Einheit kann ein Truestone Seneschal sein. Ein Truestone Seneschal kann mit einem Paar Stratumhämmer bewaffnet sein anstatt mit der Waffenoption der Einheit.

STANDARTENTRÄGER: 1 von je 5 Modellen in dieser Einheit kann ein Standartenträger sein. Ein Standartenträger ist mit einem Stratumhammer anstatt mit der Waffenoption der Einheit bewaffnet. Du kannst Kampfschocktests für Einheiten wiederholen, die mindestens einen Standartenträger enthalten.

FÄHIGKEITEN

Schmetterschlag: *Die Hiebe der Stoneguard haben die Kraft einer Gebirgslawine.*

Addiere bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit einem Steinhammer 1 zum verursachen Schaden, wenn die Attacke erfolgreich ist.

Diamantspitzhammer: *Die Diamantspitze dieses Hammers kann jede Rüstung durchdringen.*

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit einem Diamantspitzhammer verursacht diese Attacke beim Ziel 1 tödliche Verwundung und die Attackenabfolge endet (lege keinen Verwundungs- oder Schutzwurf ab).

Paar Stratumhämmer: *Ein Stratumhammer hat das Gewicht äonenalten Gesteins.*

Du kannst Trefferwürfe für ein Paar Stratumhämmer wiederholen.