

COGSMITH



Cogsmiths sind abgehartete Kampfmaschinen, die wissen, wie man jeder Kriegsmaschine ihr mörderisches Potenzial entlockt. Sie sind auch selbst starke Krieger, die jeden töten können, der sie bei ihren Feldreparaturen stört.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Grollharke	16"	W3	4+	3+	-1	1
Duardin-Pistolen	8"	2	4+	3+	-1	1
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Zahnradaxt	1"	4	3+	4+	-	1
Schusswaffenschaft	1"	1	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Ein Cogsmith ist ein einzelnes Modell und mit Duardin-Pistolen und Schusswaffenschaft bewaffnet. Es ist zusätzlich mit einer einzelnen oder beiden der folgenden Waffenoptionen ausgerüstet: Grollharke; oder Zahnradaxt.

FÄHIGKEITEN

Eine Hand frei: *Cogsmiths haben immer eine Hand auf ihren Waffen und sind bereit, sich nahender Feinde anzunehmen.*

Addiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken mit den Fernkampfwaffen dieses Modells, wenn es nicht mit einer Zahnradaxt bewaffnet ist. Addiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken mit den Nahkampfwaffen dieses Modells, wenn es nicht mit einer Grollharke bewaffnet ist.

Meistermaschinenist: *Cogsmiths führen in der Hitze der Schlacht aufwendige Feldreparaturen durch.*

In deiner Heldenphase kannst du 1 befreundete **KRIEGSMASCHINE** des **IRONWELD ARSENALS** innerhalb von 3" um dieses Modell wählen. Du kannst bis zu W3 Verwundungen heilen, die der gewählten Einheit zugewiesen sind.