

DREADFUL VISAGE

Die magische Wesenheit, die als Dreadful Visage bekannt ist, soll eine Maske sein, die einst Slaaneshs Gesicht während des Maskenballs des Grandiosen Palasts trug. In dieser schrecklichen Nacht, so heißt es, nahm das Antlitz ein eigenes böses Bewusstsein an und kann seitdem gerufen werden, um einen Bruchteil der entsetzlichen Aura seines Trägers in die Reiche der Sterblichen zu bringen.

BESCHREIBUNG

Eine Dreadful Visage ist ein einzelnes Modell.

RÄUBERISCH: Eine Dreadful Visage ist ein räuberischer Endloszauber. Sie kann sich bis zu 8" weit bewegen und kann fliegen.

MAGIE

Dreadful Visage beschwören: *Indem er einen tiefen Lungenzug halluzinogenen Weihrauchs inhaliert, kann der Zauberer sich einen Aspekt seiner schlimmsten Ängste in der Realität verfestigen lassen – und dann das Ergebnis auf seine Feinde ansetzen.*

Dreadful Visage beschwören hat einen Zauberwert von 7. Nur **CHAOS-ZAUBERER** des **SLAANESH** können versuchen, diesen Zauber zu wirken. Wird er erfolgreich gewirkt, stelle 1 Dreadful-Visage-Modell vollständig innerhalb von 12" um den Zauberer auf.

FÄHIGKEITEN

Herabstoßender Schrecken: *Das furchterregende Gesicht, ein Avatar des reinen Schreckens, stößt auf seine angstgefüllten Feinde herab.*

Wenn dieses Modell aufgestellt wird, darf der Spieler, der es aufgestellt hat, sofort eine Bewegung mit ihm durchführen.

Zerfleischende Zungen: *Wenn die Dreadful Visage ihr Seelen einsaugendes Maul öffnet, schießt eine Vielzahl stacheliger Zungen hervor, die das Fleisch aller in der Nähe peitschen und zerfleischen.*

Nachdem sich dieses Modell bewegt hat, wirf 6 Würfel für die nächste andere Einheit innerhalb von 6". Wenn mehrere Einheiten am nächsten und gleich weit entfernt sind, darf der Spieler, der dieses Modell bewegt hat, entscheiden, für welche Einheit er die 6 Würfel wirft. Die Einheit, für die gewürfelt wird, erleidet 1 tödliche Verwundung für jeden Wurf von 4+.

Furchterregende Wesenheit: *Die Dreadful Visage brabbelt, heult und kreischt vor grausamer Lust und zerstört den Willen der Feinde Slaaneshs – während seine Anhänger durch ihr miss-tönendes Sperrfeuer aus Lärm erregt werden.*

Ziehe 1 vom Mutwert von Einheiten ab, solange sie sich innerhalb von 12" um dieses Modell befinden. Addiere 1 zum Mutwert von **CHAOS-Einheiten** des **SLAANESH**, solange sie sich innerhalb von 12" um dieses Modell zu befinden, anstatt 1 abzuziehen.