

# WRATH-AXE

Eine Wrath-Axe verkörpert Khornes außerweltlichen Zorn und ihre rasiermesserscharfen Klingen glühen vor der Wut des Blutgottes. Schwäche oder Zauberei lassen eine solche brennende Axt in der Luft erscheinen und mit jedem Niederfahren die Realität zerschneiden.

## BESCHREIBUNG

Eine Wrath-Axe ist ein einzelnes Modell.

## RICHTSPRUCH DES KHORNE

**Wrath-Axe beschwören:** *Sollte seine Wut dem Wohlwollen des Blutgottes würdig sein, kann ein Khorne-Priester eine flammende Wrath-Axe in die Reiche der Sterblichen beschwören.*

Zu Beginn deiner Heldenphase kann 1 befreudeter **KHORNE-PRIESTER** versuchen, diesen Richtspruch auszusprechen. Tut er dies, führe einen Richtspruchwurf durch, indem du einen Würfel wirfst. Bei 5+ ist der Richtspruchwurf erfolgreich. Ist der Richtspruchwurf erfolgreich, stelle dieses Modell vollständig innerhalb von 8" um den **KHORNE-PRIESTER** auf.

## FÄHIGKEITEN

**In Zorn geschleudert:** *Die aus reinem Groll geschmiedete Wrath-Axe ist Khornes Gestalt gewordener Hass.*

Wenn dieser Richtspruch aufgestellt wird, kann der Spieler, der ihn aufgestellt hat, sofort eine Bewegung mit ihm durchführen. Außerdem kann der Spieler, der diesen Richtspruch aufgestellt hat, zu Beginn jeder seiner Heldenphasen eine Bewegung mit ihm durchführen, wenn er sich noch auf dem Schlachtfeld befindet. Wenn du diesen Richtspruch bewegst, kann er sich bis zu 8" weit bewegen und fliegen.

**Zerschnittene Realität:** *Die brutale Schneide dieser infernalischen Axt reißt das Wesen der Reiche der Sterblichen selbst auf und lässt die Sinne ertauben.*

Ziehe 1 ab von Trefferwürfen für Attacken von Einheiten innerhalb von 3" um dieses Modell. Diese Fähigkeit betrifft **KHORNE**-Einheiten nicht.

**Schneide des Hasses:** *Diese übernatürliche Klinge gleitet über den Boden und halbiert mit ihrer scharfen Klinge jeden, der nicht schnell genug ausweicht. Dann erhebt sie sich in die Luft und fährt mit tödlicher Gewalt auf Khornes Feinde herab.*

Nachdem sich dieses Modell bewegt hat, wirf einen Würfel für jede Einheit mit einem Modell, über das sich dieses Modell bewegt hat. Bei 2+ erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen. Dann wählt der Spieler, der dieses Modell aufgestellt hat, 1 feindliche Einheit innerhalb von 3" um dieses Modell und wirft einen Würfel (dies darf eine Einheit sein, über die sich dieses Modell bewegt hat). Bei 2+ erleidet die gewählte feindliche Einheit W6 tödliche Verwundungen.