

HALLOWED STORMTHRONE

Diese Kammer beherbergt den Geist eines Champions des Sigmar, der sein Leben willentlich gegeben hat, um für alle Ewigkeit über die Geheimnisse des Gottkönigs wachen zu können. Nun ist er an einen Thron aus azyritischem Reichstein gebunden.

BESCHREIBUNG

Ein Hallowed Stormthrone ist ein einzelnes Geländestück. Er ist ein Hindernis.

GELÄNDEREGELN

Bollwerk der Ordnung: *Der edle Geist, der diese Kammer bewohnt, ist ein Wesen voll reiner Kraft, eine Inspiration für die Krieger der Ordnung und den Feinden Sigmars ein Fluch.*

Einheiten mit dem Schlüsselwort **ORDNUNG** behandeln dieses Geländestück, als hätte es die Geländeregel *Ermutigend* (siehe unten) von der Geländetabelle des Grundbuchs. Einheiten mit dem Schlüsselwort **CHAOS, ZERSTÖRUNG** oder **TOD** behandeln dieses Geländestück, als hätte es die Geländeregel *Düster* (siehe unten) von der Geländetabelle des Grundbuchs.

Ermutigend: Addiere 1 zum Mutwert von Einheiten, solange sie sich innerhalb von 1" um ermutigende Geländestücke befinden.

Düster: Ziehe vom Mutwert von Einheiten 1 ab, solange sie sich innerhalb von 1" um düstere Geländestücke befinden.

Geweihter Boden: *Diese Kammer ist mit azyritischen Schutzsiegeln und geweihten Adern aus Celestium durchzogen, die feindselige Zauberei abwehren.*

Wirf zu Beginn jeder Schlachtrunde einen Würfel für jeden **ENDLOSZAUBER** innerhalb von 6" um dieses Geländestück. Bei 1–5 geschieht nichts. Bei einer 6 wird der jeweilige **ENDLOSZAUBER** sofort aufgelöst. Wirf außerdem jedes Mal einen Würfel, wenn eine Einheit von einem Zauber oder Endloszauber betroffen ist, während sie sich vollständig innerhalb dieses Geländestücks befindet. Bei 6+ werden die Effekte des Zaubers oder Endloszaubers auf die jeweilige Einheit ignoriert.