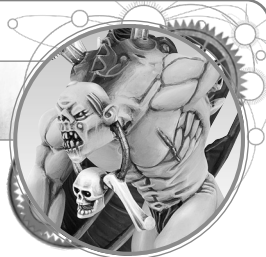


CRYPT INFERNAL COURTIER

Mit eng am Körper liegenden ledrigen Schwingen stürzt sich der Crypt Infernal Courtier zornig kreischend aus dem Himmel. Mit tödlicher Kraft landet er inmitten seiner Feinde, wo die brutale Bestie ihre Beute in einem Blutschauer zerfetzt.



FERNKAMPFWAFFEN

Faulig riechender Atem

Reichw. 9"

Attacken 1

Treffen 4+

Verwunden 3+

Wucht -1

Schaden W3

NAHKAMPFWAFFEN

Aufspießende Krallen

Reichw. 1"

Attacken 5

Treffen 4+

Verwunden 3+

Wucht -1

Schaden 2

BESCHREIBUNG

Ein Crypt Infernal Courtier ist ein einzelnes Modell, das mit Faulig riechendem Atem und Aufspießenden Krallen bewaffnet ist.

FLIEGEN: Dieses Modell kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Aufspießender Schlag: *Manchmal schlägt ein Crypt Infernal Courtier mit solcher Wucht zu, dass sein Opfer auf seinen Krallen aufgespießt wird.*

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit den Aufspießenden Krallen dieses Modells verursacht diese Attacke 1 tödliche Verwundung zusätzlich zu ihrem normalen Schaden.

Königsgarde herbeiholen: *Mit einem Schrei ruft der Courtier mehr Diener des Königs herbei.*

Wirf in deiner Heldenphase 6 Würfel für jeden befreundeten **CRYPT INFERNAL COURTIER** auf dem Schlachtfeld. Für jede 5+ darfst du einer befreundeten Einheit **CRYPT FLAYERS** innerhalb von 10" um diesen **CRYPT INFERNAL COURTIER** ein getötetes Modell hinzufügen. Getötete Modelle können mehr als einer Einheit hinzugefügt werden, wenn du das willst, aber mit jedem erfolgreichen Würfelwurf darfst du nur einer einzelnen Einheit ein Modell hinzufügen.