

LORD OF PLAGUES

Der Lord of Plagues ist mit Myriaden Seuchen infiziert. Er stürmt mitten in die feindliche Armee und schwingt seine rostige Axt in bemessenen Bögen. Dieser abscheuerregende Kriegsherr drängt seine Anhänger zu immer größeren Bluttaten und verwandelt den Feind in schmutzigen Leichenmulch, der die Reiche der Sterblichen für Nurgles fruchtbare Freigiebigkeit düngt.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Plague-ridden Great Blade	1"	3	3+	3+	-1	D3

BESCHREIBUNG

Ein Lord of Plagues ist ein einzelnes Modell. Er trägt eine Plague-ridden Great Blade.

FÄHIGKEITEN

Übermütiges Gemetzel: Wiederhole für befreundete Putrid-Blightkings-Einheiten Trefferwürfe von 1, solange sie sich innerhalb von 7" um dieses Modell befinden.

Verrotteter Leichenmulch: Wirf einen Würfel, nachdem dieses Modell in der Nahkampfphase seine Attacken durchgeführt hat, und addiere zu dem Wurf die Anzahl der Verwundungen, die von diesem Modell verursacht wurden (und die nicht verhindert oder ignoriert wurden). Wenn das Ergebnis 7 oder mehr beträgt, erhältst du sofort 1 Infektionspunkt.

Seuchebefallene Zweihandwaffe: Jedes Mal, wenn du für die Plague-ridden Great Blade dieses Modells einen Trefferwurf von 6+ erzielst, verursacht dieser Trefferwurf D6 Treffer anstelle von einem.

BEFEHLSFÄHIGKEIT

Väterchens Gabe: Du kannst diese Befehlsfähigkeit in deiner Heldenphase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle eine feindliche Einheit innerhalb von 21" um dieses Modell und wirf sieben Würfel. Die gewählte Einheit erleidet 1 tödliche Verwundung für jeden Wurf von 6+.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, HERO, LORD OF PLAGUES