

THE CHANGELING

Niemand bemerkt die Anwesenheit des Dämons, den man den Changeling nennt, bis es zu spät ist. Der Changeling ist ein Meister der Illusion und der Verkleidung. Er verbirgt sich inmitten der Reihen des Feindes und sät dort Verwirrung und Täuschung. Wenn es an der Zeit ist, die fleischliche Maske aufzugeben, setzt er offen Hexerei und seinen Trickster's Staff ein, um den Feind zu vernichten.



MELEE WEAPONS

The Trickster's Staff

Range

2"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

BESCHREIBUNG

Der Changeling ist ein einzelnes Modell und mit dem Trickster's Staff bewaffnet.

FÄHIGKEITEN

Erztäuscher: Zu Beginn der Schlacht darfst du den Changeling wie ein Modell der gegnerischen Armee im Territorium deines Gegners aufstellen. Feindliche Einheiten behandeln den Changeling als Teil ihrer eigenen Armee. Sie dürfen sich innerhalb von 3" um ihn bewegen, aber dürfen ihn nicht als Ziel für Zauber oder Attacken wählen und so weiter. Wenn er attackiert, einen Zauber wirkt oder bannt oder sich in der Heldenphase deines Gegners innerhalb von 3" um einen feindlichen

HERO befindet, wird er enttarnt und diese Fähigkeit hat keine Wirkung mehr.

Schelmische Irreführung: Bis der Changeling enttarnt wurde, darfst du in der gegnerischen Heldenphase eine einzelne Einheit innerhalb von 9" um den Changeling wählen. Die gewählte Einheit halbiert bis zu deiner nächsten Heldenphase ihren Move-Wert.

Gestaltloser Schrecken: Anstatt in der Nahkampfphase den Trickster's Staff zu benutzen, darfst du eine Nahkampfwaffe (Melee Weapon) der Zieleinheit wählen und mit dem Profil der gewählten Waffe attackieren.

MAGIE

Der Changeling ist ein Wizard. Er kann in jeder deiner eigenen Heldenphasen einen Zauber zu wirken versuchen und in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Er kennt die Zauber *Arkanses Geschoss* und *Mystischer Schild*. Der Changeling kennt außerdem die Zauber aller **WIZARDS** innerhalb von 9" um ihn.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, HORROR, TZEENTCH, HERO, WIZARD, THE CHANGELING