

BLOOD WARRIORS

Wenn sich Blood Warriors durch den Mahlstrom der Schlacht schlachten, brüllen sie unzusammenhängende Flüche, während sie ihre Gegner zu Brei hacken und schlagen. Sie sind Khorne so ergeben, dass sie mit Wunden weiterkämpfen, die Geringere sofort töten würden.



NAHKAMPFWAFFEN

Ausweidende Axt (Äxte)

Blutgleve

Reichw.

1"

1"

Attacken

2

2

Treffen

3+

3+

Verwunden

4+

3+

Wucht

-

-1

Schaden

1

2

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Blood Warriors besteht aus beliebig vielen Modellen. Die Einheit ist mit einer der folgenden Waffenoptionen bewaffnet: ein Paar Ausweidende Äxte; oder Ausweidende Axt und Blutfaust. 1 von jeweils 10 Modellen kann die Waffenoption der Einheit durch eine Blutgleve ersetzen.

CHAOS CHAMPION: 1 Modell in dieser Einheit kann ein Chaos Champion sein. Addiere 1 auf den Attackenwert der Ausweidenden Axt (oder Äxte) dieses Modells.

IKONENTRÄGER: 1 von jeweils 10 Modellen in dieser Einheit kann ein Ikonenträger sein. Addiere 1 auf den Mutwert dieser Einheit, wenn sie Ikonenträger enthält.

FÄHIGKEITEN

Keine Atempause: *Blood Warriors widmen selbst ihre letzten Momente dem Töten.*

Wenn ein Modell dieser Einheit in der Nahkampfphase getötet wird, kann es eine Nachrückbewegung durchführen und mit allen Attacken seiner Nahkampfwaffen angreifen, bevor das Modell aus dem Spiel entfernt wird.

Ausweidende Äxte: *Den beißenden Schneiden zweier dieser Äxte kann man kaum entkommen.*

Für Attacken mit einem Paar Ausweidender Äxte kannst du Trefferwürfe von 1 wiederholen.

Blutfäuste: *Der Gegenangriff einer mit brutalen Stacheln versehenen Blutf Faust hat schon das Schicksal zahlloser siegesgewisser Gegner besiegelt.*

Bei einem unmodifizierten Schutzwurf von 6 gegen eine Attacke mit einer Nahkampfwaffe, die eine Einheit als Ziel hat, die mit Ausweidender Axt und Blutfaust bewaffnete Modelle enthält, erleidet die attackierende Einheit 1 tödliche Verwundung, nachdem alle ihre Attacken abgehandelt wurden.