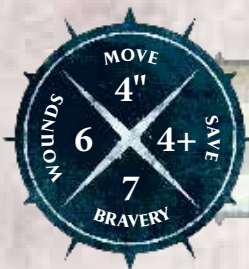


ENDRINMASTER

Die Endrinmasters sind wahre Genies des Endrineurshandwerks der Kharadron Overlords und können selbst das am schlimmsten beschädigte Luftschiff reparieren oder zumindest seine Fluchtüchtigkeit wiederherstellen. Der Aethermight Hammer und der Schweißstrahler des Endrinmasters beziehen ihre Energie aus dem aethergespeisten Endrinenharnisch und sind ebenso nützliche Werkzeuge der Vernichtung, wie sie behelfsmäßige Reparaturen mitten im Kampf ermöglichen.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gaze of Grungni	9"	1	3+	2+	-1	D3
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermight Hammer	1"	3	3+	3+	-1	D3

BESCHREIBUNG

Ein Endrinmaster ist ein einzelnes Modell. Er führt mithilfe seines Endrinenharnischs einen Aethermight Hammer und trägt ein Götterauge, das den Gaze of Grungni entfesseln kann.

FÄHIGKEITEN

Endrineurshandwerk: In jeder deiner Heldenphasen kann der Endrinmaster ein einziges **SKYVESSEL** reparieren, das sich innerhalb von 3" befindet oder an dessen Bord er sich befindet. Das **SKYVESSEL** heilt sofort D3 Verwundungen.

Harnisch überbeanspruchen: In der Nahkampfphase kann ein Endrinmaster seinen Harnisch überbeanspruchen, um zusätzliche Kraft zu erhalten, was aber riskant ist. Wirf einen Würfel, wenn der Endrinmaster diese Fähigkeit einsetzt. Bei einer 1 erleidet er eine tödliche Verwundung. Bei 3 oder mehr ist der Damage-Wert seines Aethermight Hammers bis zum Ende der Phase 3 statt D3.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, ENDRINMASTER