



RAZORDONS



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Volley of Spikes	12"	2D6	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fierce Bite and Spiked Tail	1"	3	4+	3+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Razordons besteht aus einer beliebigen Anzahl von Modellen. Ein Razordon kann eine tödliche Volley of Spikes verschießen und mit seinem Fierce Bite and Spiked Tail attackieren.

FÄHIGKEITEN

Durchbohrende Stacheln: Wenn ein Razordon eine Volley of Spikes auf ein Ziel innerhalb von 6" verschießt, hat es einen Rend-Wert von -1 statt „-“.

Instinktive Verteidigung: Einmal pro Zug wirfst du einen Würfel, wenn eine feindliche Einheit ihre Angriffsbewegung innerhalb von 3" um diese Einheit beendet. Bei einem Ergebnis von 4 oder mehr attackieren die Razordons die angreifende Einheit sofort mit ihren Volleys of Spikes.

Aufgestachelt: Du kannst alle Trefferwürfe von 1 für ein Razordon in der Fernkampfphase wiederholen, solange sich seine Einheit innerhalb von 3" von Skink Handlers deiner Armee befindet.

MAGIE

SLANN-WIZARDS kennen zusätzlich zu etwai- gen anderen Zaubern, die sie beherrschen, den Zauber *Razordons herbeirufen*.

RAZORDONS HERBEIRUFEN

Razordons herbeirufen hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so kannst du eine Einheit aus bis zu 3 Razordons innerhalb von 15" vom Zaubewirker und mehr als 9" entfernt von allen feindlichen Modellen aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, kann sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen.

KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, SERAPHON, RAZORDONS