

# AKHELIAN MORRSARR GUARD

Die schnell und hart zuschlagende Akhelian Morrarsarr Guard ist aggressive leichte Reiterei. Wie ein Blitz fällt sie über den Feind her. Unterstützt durch die Geschwindigkeit des Fangmora-Aals schlagen die gesenkten Voltspears der Akhelians mit tödlicher Wucht ein. Außerdem ermöglichen die Voltspears es den Akhelians, die elektrische Energie des Fangmora-Aals zu speichern und als tödlichen biovoltaischen Schlag zu entfesseln.



## MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Voltspear	2"	2	3+	3+	-	1
Fangmora's Fanged Maw	1"	1	3+	3+	-	D3
Fangmora's Lashing Tail	2"	D3	3+	3+	-	1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Akhelian Morrarsarr Guard besteht aus 3 oder mehr Modellen. Die Reiter kämpfen mit Voltspears in einer Hand und tragen Schilde in der anderen. Sie reiten auf schlangenartigen Fangmora-Aalen, die mit Fanged Maws nach ihren Feinden schnappen und sie mit Lashing Tails peitschen.

## KOMMANDOABTEILUNG

Diese Einheit kann von einem Lochian Prince angeführt werden und beliebig viele Standartenträger und Musiker enthalten. Addiere 1 zum Attacks-Wert des Voltspears eines Lochian Princes. Du kannst Kampfschocktests für diese Einheit wiederholen, wenn sie Standartenträger

enthält, und du kannst Angriffswürfe für diese Einheit wiederholen, wenn sie Musiker enthält.

## FLIEGEN

Akhelian Morrarsarr Guard kann fliegen.

## FÄHIGKEITEN

**Biovoltaischer Schlag:** Die biovoltaische Energie der Fangmora-Aale wird von ihren Reitern gespeichert, um zur rechten Zeit als Energieblitz entladen zu werden.

Einmal pro Schlacht darfst du zu Beginn der Nahkampfphase die biovoltaische Energie entfesseln, die die Ein-

heit in ihren Voltspears gespeichert hat. Wenn du dies tust, wirf 1 Würfel für jedes Modell der Einheit. Wähle für jede 3+ eine feindliche Einheit innerhalb von 3" um diese Einheit. Die gewählte Einheit erleidet 1 tödliche Verwundung. Für jede 6+ erleidet die gewählte Einheit stattdessen D3 tödliche Verwundungen.

**Wellenreiter:** Wenn diese Krieger angreifen, treffen ihre Speere mit der Macht einer brechenden Welle auf.

Die Voltspears dieser Einheit haben einen Rend-Wert von -2 und einen Damage-Wert von 2, wenn die Einheit in diesem Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat.