

# CASTIGATORS

Castigators werden oft gegen Feinde von magischer Natur eingesetzt, deren bloße Berührung tödlich sein kann. Diese Schocktruppen feuern ihre tödlichen Projektile über die Köpfe ihrer Waffenbrüder ab, und die Geschosse detonieren mit himmelblauen Entladungen.



## FERNKAMPFWAFFEN

Gewitterwolken-Großbogen

Reichw. 18"

Attacken 1

Treffen 3+

Verwunden 3+

Wucht -1

Schaden 1

## NAHKAMPFWAFFEN

Schwerer Armbrustschaft

Reichw. 1"

Attacken 2

Treffen 4+

Verwunden 4+

Wucht -

Schaden 1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Castigators besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, von denen jedes mit einem Gewitterwolken-Großbogen und einem Schweren Armbrustschaft bewaffnet ist.

**CASTIGATOR-PRIME:** Der Anführer dieser Einheit ist ein Castigator-Prime. Addiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken mit dem Gewitterwolken-Großbogen eines Castigator-Prime.

## FÄHIGKEITEN

**Celestische Energieentladung:** Wenn das Geschoss eines Gewitterwolken-Großbogens ein Ziel trifft, gibt es eine Entladung celestischer Energie ab, die tödlich für Dämonen und Geisterkreaturen ist.

Wenn der unmodifizierte Trefferwurf für eine Attacke mit einem Gewitterwolken-Großbogen, die eine **DÄMON-** oder **NIGHTHAUNT-** Einheit als Ziel hat, 6 beträgt, verursacht diese Attacke W3 Treffer beim Ziel anstelle von 1. Führe für jeden Treffer einen Verwundungswurf und einen Schutzwurf durch.

**Castigator-Aetherkanalisierung:** Castigators können ihr Wissen um das Arkane einsetzen, um aetherische Energie zu kanalisieren und ihre Waffen präziser oder mächtiger zu machen.

Zu Beginn der Fernkampfphase musst du ansagen, ob diese Einheit die Zielgenauigkeit oder die Durchschlagskraft ihrer Gewitterwolken-Großbögen erhöht. Wenn du Zielgenauigkeit wählst, wiederhole in dieser Fernkampfphase Trefferwürfe von 1 für Attacken dieser Einheit. Wenn du Durchschlagskraft wählst, haben die Gewitterwolken-Großbögen dieser Einheit in dieser Fernkampfphase einen Wuchtwert von -2 anstelle von -1.