



CRYPT HORRORS

Jeder Schwung der Klauen eines Crypt Horrors schaufelt Berge triefenden Fleisches in seinen weit aufgerissenen Schlund. Besonders kräftige Schläge dringen direkt durch ihre Opfer und lassen nichts als zerstörte Körper und Unmengen Blut zurück. Da sie vom Blut des Abhorrants gesegnet wurden, heilt ihr eigenes Fleisch schnell. Sogar tödliche Verletzungen schließen sich, als wären sie niemals da gewesen.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Clubs and Septic Talons	1"	3	4+	3+	-	2

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Crypt Horrors besteht aus drei oder mehr Modellen. Sie kämpfen mit Clubs and Septic Talons.

CRYPT HAUNTER

Der Anführer dieser Einheit ist ein Crypt Haunter. Ein Crypt Haunter führt 4 Attacken durch.

FÄHIGKEITEN

Kriegerelite: Jedes Mal wenn der Verwundungswurf für einen Crypt Horror 6 beträgt, verursacht die Attacke 3 Schaden (Damage) anstatt 2.

Edles Blut: Jeder Crypt Horror heilt in jeder deiner Heldenphasen 1 Verwundung.

Auserwählte des Königs: Du kannst misslungene Trefferwürfe für diese Einheit wiederholen, wenn sie sich innerhalb von 15" um einen **ABHORRANT GHOUL KING** deiner Armee befindet.

KEYWORDS

DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, CRYPT HORRORS