

# RETRIBUTORS

Retributors bringen schnelle und tödliche Gerechtigkeit in die Lande der Reiche der Sterblichen. Indem sie die Energie des Sturms kanalisieren, können sie donnernd Himmelsmagie aus ihren Blitzhämmern entfesseln, die den Feind zu Asche verbrennt.



## NAHKAMPFWAFFEN

Blitzhammer	1"	2	3+	3+	-1	2
Sternseelenstreitkolben	1"	—		siehe unten	—	

## Reichw.

## Attacken

## Treffen

## Verwunden

## Wucht

## Schaden

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Retributors besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, von denen jedes mit einem Blitzhammer bewaffnet ist. 2 von jeweils 5 Modellen dürfen ihren Blitzhammer durch einen Sternseelenstreitkolben ersetzen.

**RETRIBUTOR-PRIME:** Der Anführer dieser Einheit ist ein Retributor-Prime. Addiere 1 zum Attackenwert des Blitzhammers eines Retributor-Prime.

## FÄHIGKEITEN

**Zu Asche zerschmettern:** Ein gut geschwungener Blitzhammer entfesselt seine aufgestaute Kraft in einem gewaltigen Blitz azyritischer Energien und vernichtet alles, was er trifft.

Wenn der unmodifizierte Trefferwurf für eine Attacke mit einem Blitzhammer eine 6 ist, verursacht diese Attacke beim Ziel 2 tödliche Verwundungen und die Attackenabfolge endet (führe keinen Verwundungs- oder Schutzwurf durch).

**Sternseelenstreitkolben:** Ein Sternseelenstreitkolben zerstört die Synchronizität der Seele eines Wesens mit seiner sterblichen Gestalt und tötet es so sicher wie jeder Todesstoß.

Verwende für eine Attacke mit einem Sternseelenstreitkolben nicht die Attackenabfolge. Wirf stattdessen einen Würfel. Bei einer 1 geschieht nichts. Bei 2-5 erleidet die Zieleinheit W3 tödliche Verwundungen. Bei 6+ erleidet die Zieleinheit W3+1 tödliche Verwundungen.