

DECIMATORS

Mit ihren wirbelnden Donneräxten waten die Decimators in feindliche Formationen hinein und ernten mit jedem Hieb einen blutigen Zoll. Leichen bilden um die Füße der Paladins grausige Haufen, wenn diese grimmigen Zerstörer Reihe um Reihe töten.



NAHKAMPFWAFFEN

Donneraxt
Sternseelenstreitkolben

Reichw.

2"
1"

Attacken

siehe unten

Treffen

3+

Verwunden

3+

siehe unten

Wucht

-1

Schaden

1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Decimators besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, von denen jedes mit einer Donneraxt bewaffnet ist. 2 von jeweils 5 Modellen dürfen ihre Donneraxt durch einen Sternseelenstreitkolben ersetzen.

DECIMATOR-PRIME: Der Anführer dieser Einheit ist ein Decimator-Prime. Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken eines Decimator-Prime.

FÄHIGKEITEN

Sternseelenstreitkolben: *Ein Sternseelenstreitkolben zerstört die Synchronizität der Seele eines Wesens mit seiner sterblichen Gestalt und tötet es so sicher wie jeder Todesstoß.*

Verwende für eine Attacke mit einem Sternseelenstreitkolben nicht die Attackenabfolge. Wirf stattdessen einen Würfel. Bei einer 1 geschieht nichts. Bei 2-5 erleidet die Zieleinheit W3 tödliche Verwundungen. Bei 6+ erleidet die Zieleinheit W3+1 tödliche Verwundungen.

Spaltender Schlag: *Ein einzelner Schwung mit einer Donneraxt kann durch mehrere Gegner schneiden.*

Der Attackenwert einer Donneraxt entspricht der Anzahl der feindlichen Modelle innerhalb von 2" um das attackierende Modell zum Zeitpunkt, wenn die Anzahl der Attacken mit der Waffe bestimmt wird.

Grimme Schmitter: *Furcht geht von den Decimators aus, wenn sie sich an ihr blutiges Werk machen.*

Ziehe 2 vom Mutwert feindlicher Einheiten ab, solange sie sich in der Kampfschockphase innerhalb von 6" um eine oder mehr befreundete DECIMATORS-Einheiten befinden.