

Jetzt werden aufgrund der Rangliste **Punkte verteilt**. Dafür müssen die Mitspieler angeben, welche Karte von ihnen ist.

Der aktive Spieler erhält:

- ① **Punkt** für jedes Foto, das in seiner Rangliste vor dem zufälligen Foto vom Nachziehstapel liegt.
- ① **Bonuspunkt**, wenn das zufällige Foto an allerletzter Stelle liegt.

Die Mitspieler erhalten:

- ① **Punkt**, wenn ihr Foto in der Rangliste vor dem zufälligen Foto liegt.
- ① **Bonuspunkt**, wenn ihr Foto an allererster Stelle liegt.



Sobald alle Punkte verteilt wurden, erstellt der im Uhrzeigersinn nächste Spieler seine Rangliste.

Rundenende

Wenn alle einmal aktiver Spieler waren und die Punkte von allen Ranglisten verteilt wurden, ist die Runde zu Ende. Legt alle benutzten Fotos offen auf einen separaten Ablagestapel. Sofern noch niemand 20 Punkte gesammelt hat, startet ihr eine neue Runde. Dafür zieht ihr wieder so viele Fotos auf die Hand, wie Mitspieler teilnehmen.

Hinweis: Sollte der Nachziehstapel aufgebraucht sein, mischt den Ablagestapel und bildet daraus einen neuen Nachziehstapel.

Spielende

Wenn nach einer Runde mindestens ein Spieler 20 Punkte oder mehr gesammelt hat, endet das Spiel. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Im Falle eines Gleichstandes teilen sich die daran beteiligten Spieler den Sieg.

Spiel mit 3 Personen

Im Spiel mit drei Personen gibt es eine kleine Änderung: Jeder Spieler zieht 4 Fotos auf die Hand und teilt jedem Mitspieler zwei Karten zu. Dementsprechend kann man auch für beide Karten Punkte bekommen.

Weitere spannende Spiele findest du hier:
gamefactory-games.com



Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird in dieser Anleitung die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die geschlechtsneutral gemeint ist.

Autor: Kasper Lapp
Illustration: Olin Jeong
Game Factory Version: © 2023
Redaktion: Rico Gadola
Grafik: Deborah Triggiano

InstaPlay
© 2021. Mandoogames.com
www.mandoogames.com

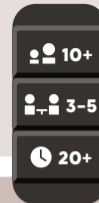
Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Kressengartenstraße 2
D-90402 Nürnberg
www.carletto.de
www.gamefactory-games.com



KLICK!

SPIELREGEL

KASPER LAPP / OLIN JEONG



Spielinhalt



① 120 Fotos



② 60 Punktemarker
42 × Wert 1
12 × Wert 5
6 × Wert 10



Idee und Spielziel

Fotos kann man auf verschiedenste Arten interpretieren – farblich, inhaltlich, emotional, ...
In diesem kurzweiligen Partyspiel geht es darum, Bilder Runde für Runde so in Zusammenhang zu bringen, dass es auch bei den Mitspielern **KLICK!** macht. Wer als Erster 20 Punkte sammelt, gewinnt.

Spielvorbereitung

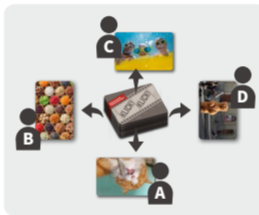
- ① Legt die Punktemarker als allgemeinen Vorrat bereit.
- ② Mischt die 120 Fotos und platziert sie als verdeckten Nachziehstapel in der Tischmitte.
- ③ Jeder Spieler zieht eine Kartenhand, bestehend aus so vielen Fotos, wie Mitspieler teilnehmen.
In einem Spiel mit beispielsweise 4 Spielern, zieht jeder dementsprechend 3 Fotos (Ausnahmefall: siehe „Spiel mit 3 Personen“).

Spielablauf

Das Spiel wird über mehrere Runden gespielt. Jede Runde besteht aus den folgenden 3 Phasen:

1. Ausgangsfotos aufdecken

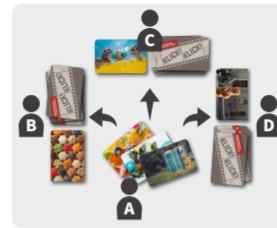
Jeder Spieler zieht in zufälliger Reihenfolge ein Foto vom verdeckten Stapel und legt dieses als sogenanntes Ausgangsfoto offen und für alle gut sichtbar vor sich ab.



2. Fotos zuordnen

Danach schaut jeder die Fotos auf seiner Hand an und teilt jedem Ausgangsfoto der Mitspieler ein Foto von seiner Hand zu. Dafür legt er das gewählte Foto verdeckt neben das jeweilige Ausgangsfoto. Dabei versucht man,

jedem Mitspieler ein Foto zuzuteilen, das in irgendeiner Form zu dessen Ausgangsfoto passt – entscheidend kann die Geschichte sein, die das Foto erzählt, die Farben darauf, das Thema, die darauf gezeigten Objekte, usw. Wie tickt wohl der Mitspieler?



Hinweis: Alle Spieler können die Phase 2 „Fotos zuordnen“ gleichzeitig durchführen.

3. Rangliste erstellen und Punkte verteilen

Sobald jeder von seinen Mitspielern genau ein verdecktes Foto erhalten hat, zieht jeder Spieler noch ein zufälliges Foto vom Nachziehstapel. Er legt dieses ungesehen auf den Stapel der erhaltenen Fotos und mischt diesen verdeckt gut durch. Das Ausgangsfoto bleibt offen an Ort und Stelle liegen. Der Spieler mit den meisten Punkten (in der ersten Runde der jüngste Spieler) beginnt mit seiner Rangliste und ist

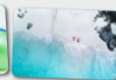
der aktive Spieler. Er schaut sich jetzt die Fotos an, ohne zu wissen, welches Foto von welchem Mitspieler kommt und welches das zufällige vom Stapel ist. Das Foto, das seiner Meinung nach am besten zu seinem Ausgangsfoto passt (in welcher Art auch immer), legt er direkt neben das Ausgangsfoto an erste Stelle. Das zweitpassendste Foto legt er an die zweite Stelle, usw. Das macht er, bis er eine komplette Rangliste mit allen Fotos erstellt hat – vom seiner Meinung nach passendsten bis zum unpassendsten Foto.



Ausgangsfoto



„Sonnenbrille“



„Wasser“



„sieht glücklich aus“



„WAS?!“

Hinweis: Während der aktive Spieler die Rangliste erstellt, dürfen die Mitspieler nicht kommunizieren! Wir empfehlen jedoch, dass der aktive Spieler seine Überlegungen mit der Gruppe teilt und seine Entscheidungen laufend begründet.