

# SCHATTENREICH-VARIANTE

## EINLEITUNG

Um bei 2 menschlichen Spielern mehr Interaktion ins Spiel zu bringen, könnt ihr das Schattenreich als einfachen künstlichen Gegner nutzen. Wir empfehlen diese Variante nicht bei eurem ersten Spiel Tapestry zu verwenden.

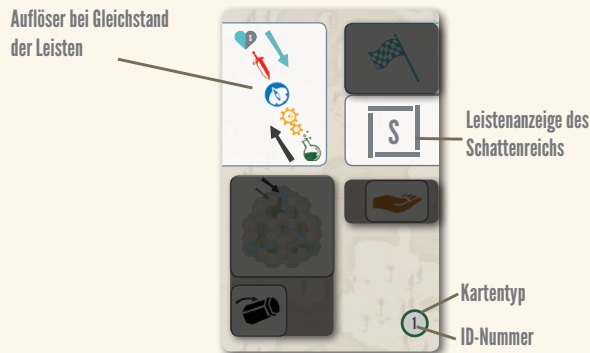
Das Schattenreich tut nichts anderes als auf den Fortschrittsleisten voranzuschreiten (ohne Belohnungen oder Boni zu erhalten), um Wahrzeichen zu erhalten oder die Errungenschaft „Erreiche das Ende einer Fortschrittsleiste“ zu erfüllen.

## AUFBAU

1. Wählt eine Farbe für das Schattenreich.
2. Stellt jeweils 1 seiner Spielermarker auf das Startfeld jeder Fortschrittsleiste und legt 1 weiteren Marker bereit.
3. Würfelt den Wissenschaftswürfel und stellt 1 Außenposten neben die gewürfelte Leiste. Dies ist die bevorzugte Leiste des Schattenreichs. 9
4. Nehmt die Entscheidungskarten 1-12 (grauer Hintergrund hinter ihren ID-Nummern — die Form spielt keine Rolle) und mischt sie zum Entscheidungsstapel. 3

## AUFBAU EINER ENTSCHEIDUNGSKARTE

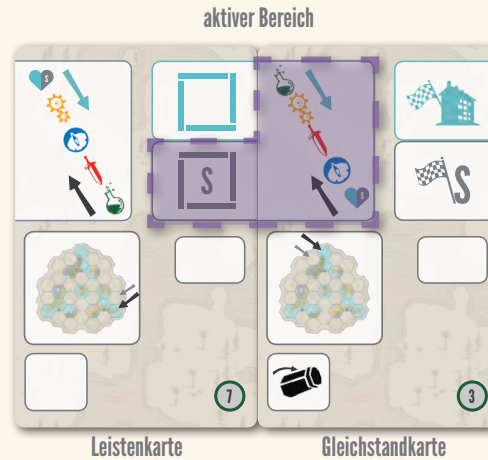
Entscheidungskarten haben folgende Teile:



Die ID-Nummer und der Kartentyp haben keine Funktion im Spiel und die ausgegrauten Bereiche werden bei dieser Variante nicht genutzt.

## EIN ENTSCHEIDUNGSKARTENPAAR

Während des Zuges des Schattenreichs wird ein Entscheidungskartenpaar genutzt, um festzulegen, wo es voranschreitet:



Die linke Karte ist die Leistenkarte und die rechte die Gleichstandkarte. Nur der aktive Bereich (lila) wird genutzt.

## EIN ZUG DES SCHATTENREICHS

Das Schattenreich wird bei der Spielerreihenfolge wie ein menschlicher Spieler behandelt und folgt diesem Programm:

1. Ist der Entscheidungsstapel aufgebraucht:
  - a. Hat der Spielermarker des Schattenreichs das Ende seiner bevorzugten Leiste erreicht oder ist dort ein anderer Marker weiter fortgeschritten, dann ändert er seine bevorzugte Leiste. Die neue Leiste wird durch bestimmt. (Es kann auch wieder die gleiche Leiste sein.) Stellt den „bevorzugt“ Außenposten dort hin.
  - b. Mische die 12 Karten zum neuen Entscheidungsstapel.
2. Zieht die beiden obersten Karten vom Entscheidungsstapel und legt sie als Entscheidungskartenpaar offen aus.
3. Schreitet für das Schattenreich auf einer Leiste voran.
4. Werft das Entscheidungskartenpaar ab.

Ihr könnt den Ablagestapel jederzeit durchsehen.

## AUF EINER LEISTE VORANSCHREITEN

Wenn das Schattenreich auf einer Leiste voranschreitet, kann es nur Wahrzeichen (entfernt sie vom Wahrzeichentableau) oder die Errungenschaft „Erreiche das Ende einer Fortschrittsleiste“ erhalten.

Das graue Leistenanzeigesymbol mit dem „S“ legt 1 oder mehr gültige Leisten für das Schattenreich fest.

Die gültigen Leisten sind:

- Alle Leisten, auf denen das Schattenreich noch nicht das Ende erreicht hat.
- Die Leisten, auf denen das Schattenreich am nächsten zu einem verfügbaren Wahrzeichen oder dem Ende der Leiste steht. Ignoriert Leisten, bei denen es das Ende bereits erreicht hat.
- Die Leisten, auf denen das Schattenreich am nächsten zum Ende der Leiste steht. Ignoriert Leisten, bei denen es das Ende bereits erreicht hat.
- Gibt es mehr als 1 gültige Leiste, dann nutzt den Auflöser bei Gleichstand auf der rechten Karte. Prüft, welche Leiste dort zuerst von unten nach oben abgebildet ist. Auf dieser Leiste schreitet das Schattenreich voran.
- Die bevorzugte Leiste des Schattenreichs.

*Beispiel: Wenn die Leisten Technologie (bevorzugt) und Militär gültige Leisten für ein Voranschreiten sind, würde der auf der Karte gezeigte Auflöser bei Gleichstand Technologie wählen, weil es die bevorzugte Leiste ist. Wenn es nicht die bevorzugte Leiste wäre, würde Militär gewählt werden.*

## SPIELENDE

Das Schattenreich beendet das Spiel, wenn der letzte menschliche Spieler seinen letzten Einkommenszug beendet hat. Es nimmt nicht an der finalen Auswertung teil. Nur ein menschlicher Spieler kann das Spiel gewinnen.