

STAR WARS™

X-WING™

RAZOR CREST

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 ST-70-Angriffsschiff.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 ST-70-Angriffsschiff-Schiffsmodell
- 1 mittlere Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 2 mittlere Schiffsmarker
- 1 Rad für ST-70-Angriffsschiffe
- 1 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 18)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 18)
- 4 Berechnungsmarker
- 2 Erschöpfungsmarker
- 1 Entwaffnet-Marker
- 2 Ausweichmarker
- 3 Ionenmarker
- 2 Störsignalmarker
- 3 Anstrengungsmarker
- 2 Schilde
- 2 Machtladungen
- 4 Standardladungen
- 2 Kritischer-Schaden-Markierungen
- 2 Zeitzünder
- 1 Zustandsmarker „Als Beute markiert“
- 2 Zustandsmarker „Gnadenlose Verfolgung“
- 2 Schnellbaukarten
- 4 Schiffskarten
 - 1 Der Mandalorianer
 - 1 Q9-0
 - 1 Kopfgeldjäger der Gilde
 - 1 Vollstrecker aus dem Outer Rim
- 14 Aufwertungskarten
 - 1 Ausdauernd
 - 1 Berüchtigt
 - 1 Das Kind
 - 1 Der Mandalorianer
 - 1 Erstklassiger Heckblaster
 - 1 Extreme Schubdüsen
 - 1 Greef Karga
 - 1 IG-11
 - 1 Kuuil
 - 1 Migs Mayfeld
 - 1 Peilsender
 - 1 Peli Motto
 - 1 *Razor Crest*
 - 1 Übersteuerte Modulatoren
- 2 Zustandskarten
 - 1 Als Beute markiert
 - 1 Gnadenlose Verfolgung

Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden die neuen Regeln dieser Erweiterung erklärt.

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff auf diese Weise einen Würfel weniger geworfen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



*Anstrengungs-
marker*



ERSCHÖPFUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Erschöpfungsmarker hat, ist es erschöpft. Erschöpfungsmarker sind rote Marker. Solange ein erschöpftes Schiff angreift, wirft es 1 Angriffswürfel weniger. Nachdem ein erschöpftes Schiff auf diese Weise einen Würfel weniger geworfen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Erschöpfungsmarker.



Erschöpfungsmarker

ZEITZÜNDER

Ein Gerät ist **GEZÜNDET**, solange es mindestens 1 Zeitzünder hat. Sobald ein gezündetes Gerät detonieren würde, wird stattdessen 1 Zeitzünder vom Gerät entfernt.



Zeitzünder



CREDITS

Expansion Design & Development:

Michael Gernes mit Max Brooke

Project Manager: Gavin Duffy

Editing: Brooks Flugaur-Leavitt und Allan Kennedy

Proofreading: Autumn Collier und Calli Oliverius

Expansion Graphic Design:

Chris Beck und Ryan Ritter

Cover Art: Sergey Glushakov

Interior Art: Chris Bjors, Matt Bradbury, Mariusz Gandzel, Sergey Glushakov, Robert Laskey, Jacob Murray, Ameen Naksewee, David Nash, Pixeloid Studios Ltd, Paolo Puggioni, Ryan Valle, Andreas Zafiratos

Art Direction: Preston Stone

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Lead: Cory DeVore

Quality Assurance Coordination:

Zach Tewalthomas

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordination: Zach Holmes

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Coordination:

Michael Blomberg und Austin Litzler

Production Management:

Justin Anger und Tim Najmolhoda

Director of Studio Operations:

Simone Elliott

Publisher:

Steve Horvath

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten



PLAYTESTERS

Azlan Addleman, Chris Allen, Josh Allred, Leif Allred, Johnny Anderson, Ben Bailey, Justin Baumgartner, Christine Berger, Marcelo Boldrin, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Eddie „Flip“ Burgoyne, Crista Burgoyne, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Rodrigo Campos, Paulo Castanho, Daniel Castanho, Vince Chan, Ian Colombo, Daan Coppens, Jay Davis, Rodrigo Denicol, Alex Farley, Sean Farley, CJ Foxx, Konrad Fuczkiwicz, Luca „Galloway“ Galasso, Bryan Hanson, Patrick Hanson, Ethan Haynie, Paul Heaver, Justin Hoeger, Travis Johnson, Lee Jones, Michal Kolasiński, Ryan Kriesch, Piotr Kucharski, Daniel Lara, Daniel Lim, Christopher Little, Luca Mangia, Zack Mathews, James Mayberry, Alessandro „Special Boy“ Mazzi, John McCullough, John McDermid, Darryl McMillon, Andy Metz, Ryan Moore, Alex Morgensen, Jacob Nelson, Chris Norris, Tim Oursler, Evan Paul, Gregory Paul, Mauricio de Paulo, Rick Porsius, Bruno Pugliese, Nick Qualheim, Samuele „Zem“ Rasulo, Steven Read, Zach Reynolds, Geordan Rosario, Herman „Rick“ Ruddell, David Runyon, Alessio Scarfone, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Joe Snavely, Kuba Sokół, Bartek Stroński, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Jesse Tonkay, Marcelo Trein, Paul Vogl, Joep Vossen, Brian Webb, Michele Alfredo Zanco, Alessandro Zaramella

ASMODEE GERMANY

Übersetzung & Redaktion:

Sebastian Klinge

Korrektorat:

Christian Kox, Susanne Kraft

Layout und grafische Bearbeitung:

Max Breidenbach

Unter Mitarbeit von:

Christian Schepers, Marc Winter

ASMODEE.DE/STARWARS

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Atomic Mass Games und das Atomic-Mass-Games-Logo sind TM von Atomic Mass Games. Import und Vertrieb durch: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.