

MARVEL ZOMBIES

GUARDIANS OF
THE GALAXY SET

MARVEL

SPIN
MASTER
GAMES



CM
ON



EIN

ZOMBICIDE

SPIEL

REGELN GUARDIANS OF THE GALAXY SET

SPIELMATERIAL

11 FIGUREN

4 ZOMBIEHELDEN



Star-Lord



Rocket



Drax



Nebula



1 GEGNER

Thanos



6 INFINITY-STEIN-KARTEN

4 SUPERHELDEN



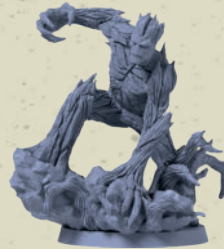
Mantis



Gamora



Nova



Groot

2 NEBENCHARAKTERE



Cosmo



Howard the Duck



MATERIAL FÜR DEN ZOMBIEMODUS

Dieses Material wird genutzt, wenn ihr das Spiel im Zombiemodus spielt. Für den Zombiemodus wird das Grundspiel **Marvel Zombies** benötigt.



4 ZOMBIEHELD-CHARAKTERBOGEN



5 SUPERHELDEN-KARTEN



2 NEBENCHARAKTER-KARTEN



MATERIAL FÜR DEN HELDENMODUS

Dieses Material wird genutzt, wenn ihr das Spiel im Heldenmodus spielt. Für den Heldenmodus wird das Grundspiel **Marvel Zombies: X-Men Resistance** benötigt.



2 NEBENCHARAKTER-KARTEN



5 ZOMBIEHELDEN-KARTEN



4 SUPERHELD-CHARAKTERBOGEN

EINLEITUNG

Nicht einmal die Weiten der Galaxie bleiben von der Zombieinvasion unberührt. Auch das starke Bündnis der Guardians of the Galaxy wurde durch den Ausbruch entzweit. Aber ihre Probleme (und die des gesamten Universums) nehmen gerade erst ihren Anfang. Zombies mögen schon katastrophal sein, aber ein zombifizierter Thanos ist ein Problem galaktischen Ausmaßes. Und ein zombifizierter Thanos mit Infinity-Steinen? Dieser Albtraum könnte Realität werden, wenn wir ihn nicht aufhalten!

Das Guardians of the Galaxy Set ist eine Erweiterung für Marvel Zombies. Diese Erweiterung fügt dem Spiel eine Reihe galaktischer Bewohner hinzu, unter anderem auch die bunte Crew der Guardians of the Galaxy. Die Superhelden und Zombihelden werden durch einen gemeinsamen Feind zusammengeschweißt: Beide Seiten wollen verhindern, dass der zombifizierte Thanos seine Infinity-Steine nutzt, um seinen verrückten Plan umzusetzen!

WICHTIGE DEFINITIONEN

Diese Erweiterung kann entweder im Zombiemodus oder im Heldenmodus gespielt werden. Einige Spezialregeln und enthaltene Komponenten können für beide Modi genutzt werden. Daher gelten die folgenden Regeln für beide Modi:

- Die Helden, die von euch gesteuert werden, werden als **Spielerhelden** bezeichnet. Der Begriff **Spielerhelden** steht im Zombiemodus für Zombihelden und im Heldenmodus für Superhelden.
- Die Helden, die vom Spiel gesteuert werden, werden als **gegnerische Helden** bezeichnet. Der Begriff **gegnerische Helden** steht im Zombiemodus für Superhelden und im Heldenmodus für Zombihelden.

THANOS

„Meine Geliebte, Lady Death, verlangt nach einer ewigen, gleichmäßigen Ernte. Eine Ernte, absolut im Gleichgewicht, wie alle Dinge sein sollten. Deshalb bin ich hier.“

Thanos, der tödliche Titan, ist jetzt der tote Titan. Und trotzdem lässt sein untotes Hirn seinen fanatischen Plan nicht ruhen. Den Plan, alle Infinity-Steine zu sammeln und mit diesen das Universum nach seiner Vorstellung von Gleichgewicht zu formen. Tatsächlich wurde sein Ehrgeiz durch die Zombifizierung nur noch mehr genährt!

Thanos kann zu jeder Mission als Gegner hinzugefügt werden. Mischt dafür einfach im Zombiemodus seine Superheldenkarte in den Superheldenstapel und im Heldenmodus seine Zombiheldenkarte in den Zombiheldenstapel. Mischt in beiden Fällen die Infinity-Stein-Karten zu einem Stapel und legt ihn verdeckt neben den Spielplan.

Behandelt Thanos wie einen gegnerischen Helden. Wie andere gegnerische Helden hat Thanos 2 Aktionen pro Aktivierung. Er unterscheidet sich jedoch durch die folgenden Regeln von ihnen:

- Thanos gilt in der Reihenfolge der Zielpriorität als **ERSTER**, vor allen anderen gegnerischen Helden.
- Wenn Thanos gespawnt wird, zieht eine bestimmte Anzahl Infinity-Stein-Karten und legt sie neben seine Zombihelden-/Superheldenkarte. Diese Steine hat Thanos im Chaos der Zombiapokalypse bereits gesammelt. Die Anzahl gezogener Karten ist abhängig durch die derzeitige höchste Gefahrenstufe:
 - **Stufe Blau:** 1 Infinity-Stein
 - **Stufe Gelb:** 2 Infinity-Steine
 - **Stufe Orange:** 3 Infinity-Steine
 - **Stufe Rot:** 4 Infinity-Steine
- Thanos hat alle Fertigkeiten der Infinity-Steine, die er gesammelt hat.
- Zieht zu **Beginn** jeder **Gegnerphase** 1 zusätzliche Infinity-Stein-Karte, die Thanos sammelt.

REGELN MARVEL ZOMBIES



- Sobald Thanos 6 Infinity-Steine gesammelt hat, verliert ihr die Mission, außer ihr könnt ihn vor dem **Ende** der nächsten **Spielerphase** besiegen.
- **Hinweis zum Zombiemodus:** Als zombifizierter Tyrann weiß Thanos, dass die anderen Zombies für seine Pläne die größte Gefahr darstellen. Daher hat er seine Macht und seinen Einfluss genutzt, um die Superhelden und S.H.I.E.L.D.-Agenten auf seine Seite zu ziehen. Thanos verhält sich wie ein Superheld. Das bedeutet, dass er im Zombiemodus keine Superhelden und S.H.I.E.L.D.-Agenten angreift (und andersherum) und außerdem Nebencharaktere ignoriert.

CREDITS

GAME DESIGN

Michael SHINALL und Fábio CURY

BASED ON ORIGINAL DESIGN BY

Raphaël GUITON, Jean-Baptiste LULLIEN, Nicolas RAOULT und David PRETI

DEVELOPMENT

Fel BARROS, Fabio TOLA, Rodrigo SONNESSO und Toi VON GLEHN

LEAD PRODUCER

Thiago ARANHA

EXECUTIVE PRODUCER AND LICENSE COORDINATOR

Mike BISOGNO

PRODUCTION

Marcela FABRETI, Vincent FONTAINE, Guilherme GOULART, Rebecca HO, Isadora LEITE, Thiago MEYER, Shafiq RIZWAN, Kenneth TAN und Gregory VARGHESE

ART DIRECTOR

Mathieu HARLAUT

LEAD ARTIST

Marco CHECCHETTO

ART

Alex FOLIN, Giorgia LANZA, Tarek MOUTRAN, Henning LUDVIGSEN und Simon TESSUTO

LEAD GRAPHIC DESIGN

Marc BROUILLON

GRAPHIC DESIGN

Gabriel BURGHI, Fabio DE CASTRO, Louise COMBAL, Max DUARTE und Júlia FERRARI

SCULPTING

BigChild Creatives, Studio McVey, Olivier BOUCHET, Emanuele GIOVAGNONI, Arnau BOUDOIRON, Aragorn MARKS und Edgar RAMOS

RENDERING

Edgar RAMOS

PROOFREADING

Hervé DAUBET und Jason KOEPP

PUBLISHER

David PRETI

PLAYTESTERS

Rafael ASSAF, Davi AUGUSTO, Chase DU PONT, Felipe GALENO, Brett LANPHER, Euclides RIBEIRO, Elton SOARES, Roberto TOLEDO und Simon SWAN

Unser besonderer Dank gilt Brian Ng bei Marvel, ohne den dieses Spiel nicht möglich gewesen wäre.

DEUTSCHE AUSGABE — ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Marvin PIETSCH

Redaktion & Lektorat: Christian KOX und Franziska WOLF

Layout & Grafische Bearbeitung: Vanessa LÖHR

©2023. TM & © SPIN MASTER LTD. All Rights reserved. / Alle Rechte vorbehalten. Licensed by Spin Master Ltd. / Lizenziert durch Spin Master Ltd.: SPIN MASTER LTD., 225 KING STREET WEST, TORONTO ON M5V 3M2 CANADA • SPIN MASTER INC., PMB #10053, 300 INTERNATIONAL DRIVE, SUITE 100, WILLIAMSVILLE, NY 14221, USA • SPIN MASTER INTERNATIONAL B.V., KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, NL • SPIN MASTER AUSTRALIA PTY LTD, SUITE 101, LEVEL 1, 18-24 CHANDOS STREET, ST LEONARDS, NSW 2065, AUSTRALIEN • SPIN MASTER TOYS UK LTD. BOSTON HOUSE, BOSTON DRIVE, BOURNE END, BUCKINGHAMSHIRE, SL8 5YS, UK Guillotine Games and the Guillotine Games logo are trademarks of Guillotine Press Ltd. / Guillotine Games und das Guillotine Games Logo sind Warenzeichen der Guillotine Press Ltd. Zombicide, CMON, and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited. / Zombicide, CMON und das CMON-Logo sind Warenzeichen der CMON Global Limited. All rights reserved. / Alle Rechte vorbehalten. No part of this product may be reproduced without specific permission. / Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Character pieces and plastic components included are pre-assembled and unpainted. / Charakterfiguren und Kunststoffteile sind vormontiert und unbemalt. **Hergestellt von:** CMON Global Limited, 201 Henderson Road #08-01, SINGAPORE 159545, SINGAPUR. **Import und Vertrieb durch:** Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 ESSEN, www.asmodee.de.



Die Komponenten können sich von den hier gezeigten unterscheiden.

Hergestellt in China.