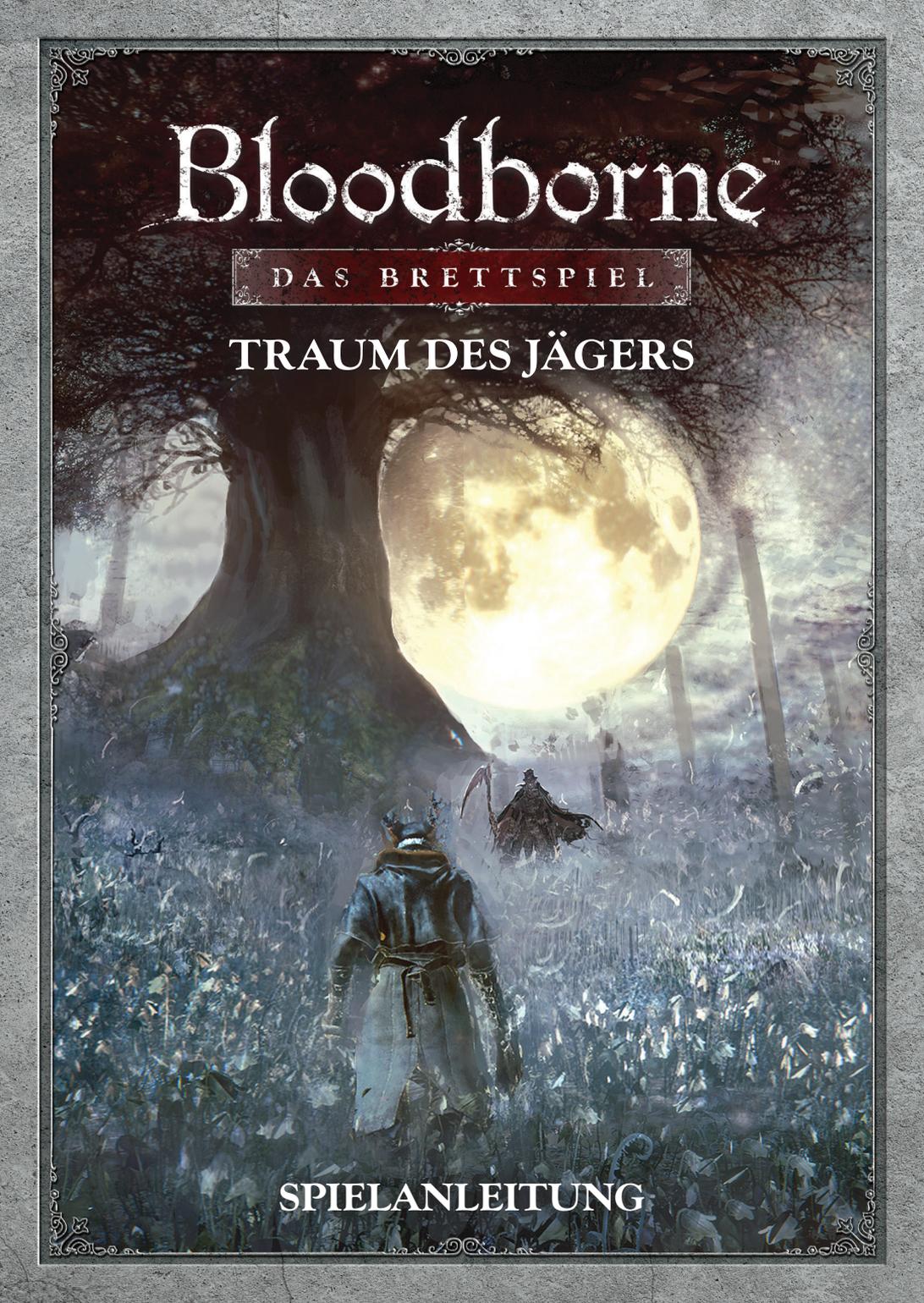


Bloodborne

The cover art for the Bloodborne board game features a dark, atmospheric forest scene. A large, glowing yellow moon hangs in the sky, casting a light on the ground. In the foreground, a hunter in a blue and white coat is seen from behind, walking towards a large, gnarled tree. In the distance, a figure in a dark, hooded cloak is visible, possibly a Bloodletter or another enemy. The overall mood is mysterious and foreboding.

DAS BRETTSPIEL

TRAUM DES JÄGERS

SPIELANLEITUNG

BONUS-KAPITEL: DAS ENDE DER JAGD

Die **Traum des Jägers**-Erweiterung enthält ein besonderes **Bonus-Kapitel** mit dem Namen „Das Ende der Jagd“. Nachdem ihr eine Kampagne vollständig abgeschlossen habt, könnt ihr euch dazu entscheiden, anschließend dieses Bonuskapitel zu spielen. Dafür verwendet ihr die Charaktere aus der Kampagne (mit ihren *Aufwertungen und Belohnungen aus der Kampagne*). Das Bonus-Kapitel wird dann wie ein gewöhnliches Kapitel gespielt.



MINI-BOSSE



Die **Traum des Jägers**-Erweiterung enthält zusätzlich eine neue Spielmechanik: Mini-Bosse.

Mini-Bosse können zu jedem Kapitel einer Kampagne hinzugefügt werden. Sie bringen eine neue Herausforderung ins Spiel, aber geben euch auch besondere Belohnungen, wenn ihr sie besiegt.

Um einem Kapitel Mini-Bosse hinzuzufügen, müsst ihr zuerst den **Mini-Boss-Stapel** vorbereiten:

- ♦ Wählt beliebig viele zufällige Mini-Boss-Karten aus, die einen Mini-Boss zeigen. Wir empfehlen euch, 2 zu verwenden, ihr könnt aber mehr oder weniger verwenden, je nachdem, ob ihr eine größere oder kleinere Herausforderung möchtet. **WARNUNG:** *Zu viele Mini-Bosse können euch schnell überwältigen!*
- ♦ Fügt dem Stapel dann so viele Mini-Boss-Karten hinzu, die **KEINER** zeigen, dass die **gesamte** Anzahl der Mini-Boss-Karten der Anzahl **Kartenteile** im **Kartenteilstapel** entspricht. Das ist der Mini-Boss-Stapel.
- ♦ Mischt den Stapel und legt ihn verdeckt neben das Jagdtableau.

MINI-BOSS-REGELN

- ♦ Jedes Mal wenn ein neues Kartenteil aufgedeckt wird, ihr es vollständig befüllt und an den Spielplan angebunden habt und sich ein Jäger auf das neue Kartenteil bewegt hat, deckt ihr eine Karte vom Mini-Boss-Stapel auf. Bei **KEINER** passiert nichts. Falls die Karte einen Mini-Boss zeigt, erscheint dieser auf dem Feld des Jägers.
- ♦ Mini-Bosse werden wie gewöhnliche Gegner aktiviert und funktionieren wie diese, mit folgenden Ausnahmen:
 - ♦ Mini-Bosse werden bei  **nicht vom Spielplan entfernt**. Stattdessen heilen sie sämtlichen .
 - ♦ Wenn ein Mini-Boss besiegt wurde, gibt er 1 Blutecho plus die besondere Belohnung/Schusswaffe, die unten auf der zugehörigen Gegnerkarte angegeben ist. Das kann dazu führen, dass ein Jäger 2 Mal die gleiche Belohnung haben könnte. Er darf beide verwenden (*denk aber an das Maximum von 2 Jägerwerkzeugen und 2 Caryll-Runen*).
 - ♦ Sobald ein Mini-Boss besiegt wurde, **kommt er nicht zurück**. Er ist dauerhaft besiegt!
 - ♦ Falls Mini-Bosse durch **Nebelwände** beeinflusst werden, werden sie wie normale Gegner entfernt.