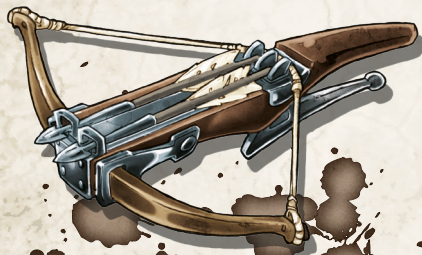




MORDSKRÄHEN

Die Krähen sind da, seit wir denken können. Die schlaunen Aasfresser sind einfach überall, in der Stadt wie auf dem Land. Und manche haben ihre Fähigkeiten zu schätzen gelernt! Aber natürlich würde das niemand laut aussprechen, zumindest nicht so laut, dass es irgendwelche Priester hören könnten. „Teufelsbrut“ werden sie genannt und sie werden ihrem Namen gerecht. Leider konnten die Krähen ihre gierigen Schnäbel nicht vom verseuchten Fleisch lassen und haben sich in fliegende Zombies verwandelt! Wir nennen sie Mordskrähen, denn aus

harmlosen Aasfressern sind gefährliche Raubtiere geworden. Diese Mistviecher jagen in Schwärmen und lassen sich durch (fast) nichts von ihrer nächsten Mahlzeit abbringen!



Es ist ganz einfach, die Mordskrähen ins Spiel zu integrieren: Mischt einfach ihre Zombiekarten in den Zombiekarten-Stapel.

Die folgenden Regeln gelten für die Mordskrähen:

Benötigter Schaden: 1

Erfahrungspunkte: 1



Sonderregeln:

- Die Mordskrähen können sich pro Aktivierung bis zu 3 Zonen bewegen, um ihr Ziel zu erreichen. Ihre Zielzone wird festgelegt, bevor sie ihre Bewegung beginnen. Sie ignorieren Gewölbe (egal ob offen oder geschlossen). Sie bewegen sich dann auf die festgelegte Zone zu, auch wenn sie unterwegs auf ein näherliegendes Ziel stoßen. Die Mordskrähen teilen sich ggf. bei der Bestimmung ihrer Zielzone auf, aber nicht mehr, wenn sie bereits unterwegs sind. Auch wenn sie sich 3 Zonen weit bewegen können, so haben sie dennoch nur eine Aktion pro Aktivierung, entweder sie bewegen sich oder sie greifen an.

- Die Mordskrähen ignorieren ALLE Hindernisse, die normalerweise die Bewegung einschränken oder verhindern. Dazu gehören geschlossene Türen, Wälle und Wände. Außerdem ignorieren sie auch Effekte, die normalerweise verhindern würden, dass sie in einer Zone stehenbleiben können.

ZIELPRIORITÄTEN

Die Zielprioritäten-Übersicht wurde gegenüber *Wulfsburg* leicht überarbeitet. Wenn mehrere Ziele die gleiche Zielpriorität haben, entscheidet ihr, welche Gegner zuerst getroffen werden.

ZIEL-PRIORITÄT	ZOMBIE-ART	AKTIONEN	BENÖTIGTER SCHADEN	ERFAHRUNGSPUNKTE
1	Mordskrähen*	1	1	1
2	Schlurfer	1	1	1
3	Fettbrocken/ Monstren	1/versch.	2/3	1/5
4	Läufer	2	1	1
5	Totenbeschwörer	1	1	1

* Mordskrähen: 3 Zone pro Bewegung. Ignorieren Hindernisse.