



Ein eigener Gast wurde auf einem olivfarbenen Stuhl platziert = 1 Punkt pro Stuhl  
*An own guest is placed on an olive chair = 1 point per chair*



Ein Promi wurde auf einem lila Stuhl platziert = 2 Punkte pro Stuhl  
*A personality is placed on a purple chair = 2 points per chair*



Vertausche die Plätze von zwei eigenen Gästen  
*Swap the place of two own guests on the board*



Ein eigener Gast wurde an einem runden Tisch platziert = 1 Punkt pro Tisch  
*An own guest is placed at a round table = 1 point per table*



Ein Promi wurde an einem quadratischen Tisch platziert = 2 Punkte pro Tisch  
*A personality is placed at a square table = 2 points per table*



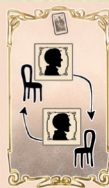
Entferne einen beliebigen Marker eines Prominenten  
*Remove one marker of a personality*



Mindestens 2 eigene Gäste sitzen an großen Tischen = 4 Punkte pro Tisch  
*Two or more own guests sit together at a large table = 4 points per table*



Für jeden eigenen Gast, der mit einem Promi an einem runden Tisch sitzt, gibt es 2 Punkte  
*2 points for every own guest sitting with a prominent personality at round table*



Vertausche die Plätze von zwei Prominenten  
*Swap the place of two personalities on the board*



Zwei eigene Gäste sitzen am gleichen Tisch = 3 Punkte pro Tisch  
*Two own guests sit together at one table = 3 points per table*



Zwei Prominente wurden an einem Tisch platziert = 3 Punkte pro Tisch  
*Two prominent personalities were placed at the same table = 3 points per table*



Entferne einen beliebigen Marker eines eigenen Gastes  
*Remove one marker of your guests*



Mindestens 2 eigene Gäste sitzen an braunen Tischen = 4 Punkte pro Tisch  
*Two or more own guests sitting together at a brown table = 4 points per table*



Mindestens 2 Promis wurden an weißen Tischen platziert = 5 Punkte pro Tisch  
*2 or more prominent personalities were placed at a white table = 5 points per table*



Für jeden Promi, der an einem grauen Tisch platziert wurde, gibt es 2 Punkte  
*2 points for every prominent personality placed at a grey table*



Für jeden platzierten Promi, der alleine an einem Tisch sitzt, gibt es 4 Punkte  
*4 points for every prominent personality sitting alone at a table*

Farb- und Materialänderungen vorbehalten.  
*Changes in colours and materials reserved.*



Made in EU.



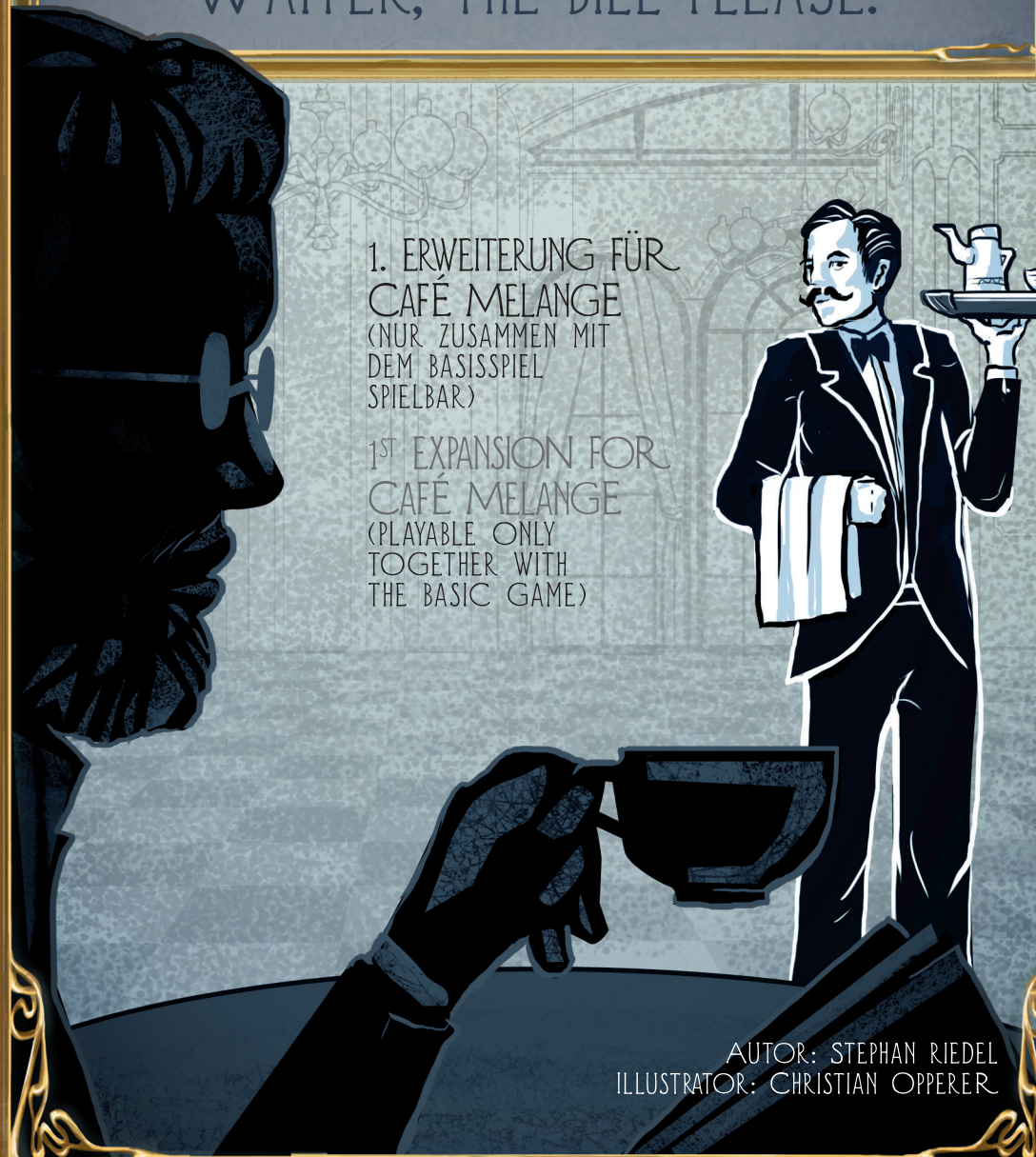
ACHTUNG! WARNING!

Verschluckbare Kleinteile!  
 Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.  
 Small parts – choking hazard!  
 Not suitable for children under 3 years.



# HERR OBER, DIE RECHNUNG BITTE!

## WAITER, THE BILL PLEASE!



1. ERWEITERUNG FÜR  
CAFÉ MELANGE  
(NUR ZUSAMMEN MIT  
DEM BASISSPIEL  
SPIELBAR)

1<sup>ST</sup> EXPANSION FOR  
CAFÉ MELANGE  
(PLAYABLE ONLY  
TOGETHER WITH  
THE BASIC GAME)

AUTOR: STEPHAN RIEDEL  
ILLUSTRATOR: CHRISTIAN OPPERER



SCHWEMMSTR. 3A  
64572 BÜTTELBORN  
DEUTSCHLAND  
WWW.CLICKER-SPIELE.DE

## Spielmaterial

4 Marker in 4 Farben, 36 Auftragskarten, Spielregel

## Kurzbeschreibung

Mit den neuen Auftragskarten können die Spieler durch entsprechendes Platzieren ihrer Gäste und der Prominenten in jeder der drei Spielphasen zusätzliche Siegpunkte generieren.

## Vorbereitung

Vor Beginn des Spiels werden die Aktionskarten des Basisspiels gegen die **36 Auftragskarten** der Erweiterung ausgetauscht. Die alten Aktionskarten werden nicht benötigt und können zurück in die Schachtel gelegt werden.

Die Auftragskarten aus der Erweiterung werden gemischt und jeder Spieler erhält hiervon **3 Karten**. Die restlichen Auftragskarten werden verdeckt als **Nachziehstapel** neben das Spielbrett gelegt. Schließlich erhält jeder Spieler den zusätzlichen Marker seiner Farbe.

## Spielverlauf

Die Spielregel der Erweiterung entspricht der des Basisspiels.

Es gibt folgende Änderungen:

- Platziert ein Spieler einen **Promi**, markiert er ihn mit einem (beliebigen) **Marker seiner Farbe**.
- Mit dem Ausspielen einer **zusätzlichen Reservierungskarte**, kann die **Eigenschaft** einer zweiten Reservierungskarte **frei gewählt** werden.

*Beispiel: Ein Spieler spielt die Reservierungskarte „türkisfarbener Stuhl“ und eine beliebige Reservierungskarte. Damit kann er nun die Eigenschaft der Karte (Stuhlfarbe) frei wählen und z.B. diese Karte als orange-farbenen Stuhl verwenden.*



*Entsprechend kann mit einer zusätzlichen Karte die Eigenschaft der Karte Tischform geändert werden (z.B. von rund nach quadratisch) oder die Eigenschaft der Karte Tischfarbe (z.B. von weiß nach braun).*

- In jedem der **drei Spielabschnitte** dürfen die Spieler **eine** Auftragskarte ausspielen. Sie müssen sich entscheiden, ob sie a) die Karte „Entferne einen Marker“ oder b) eine der anderen Auftragskarten spielen:



- a) **Die Karte „Entferne einen Marker“** darf von den Spielern während ihres Spielzugs zu ihren bis zu drei gespielten Reservierungskarten ausgespielt werden. Es ist auch erlaubt, diese Karte auszuspielen, wenn der aktive Spieler 3 Reservierungskarten nachzieht und damit in dieser Runde auf das Ausspielen von Reservierungskarten verzichtet.
- b) **Die anderen Auftragskarten** werden am Ende des Spielabschnitts (siehe Basisspielregel A.2.) gespielt. Dazu legt jeder Spieler eine seiner 3 Auftragskarten vor sich aus. Diese Karte wird sofort gewertet, bleibt aber vor dem Spieler liegen und wird im nächsten Spielabschnitt noch mal gewertet.

Anschließend dürfen die Spieler (beginnend mit dem aktiven Spieler im Uhrzeigersinn) **eine** von ihren zwei verbliebenen Auftragskarten **abwerfen**, **eine** neue Auftragskarte vom Nachziehstoß **nachziehen** und ihre Kartenhand **auf 3 auffüllen**.

## Spielende

Wurde der **21. Besucher** im Café platziert, wird die laufende Runde fertiggespielt. Im dritten Spielabschnitt (bzw. der letzten Runde) darf jeder Spieler noch eine Auftragskarte ausspielen. Es werden nun wieder alle in dieser Runde abgelegten sowie **alle** vor den Spielern liegenden **Auftragskarten gewertet** (somit werden insgesamt 3 Auftragskarten pro Spieler gewertet).

## Die Auftragskarten

Die **Siegpunkte** werden grundsätzlich **für jeden Tisch oder jeden Stuhl** gerechnet. D.h. für die Karte „Ein Promi wurde an einem grauen Tisch platziert“ erhält der Spieler für jeden Prominenten, den er an einem grauen Tisch platziert hat, 2 Punkte. Bedingung ist jedoch, dass der Prominente **von dem Spieler selbst platziert** wurde (der Promi wurde von dem Spieler mit einem Marker gekennzeichnet).

## Content

4 wooden markers in 4 different colors, 36 order cards, rule

## Abstract

With the new order cards, the player can achieve additional victory points by strategic placing of their own guests or the prominent personalities in each of the three phases of the game.

## Preparation

Before start of the game, the action cards from the original game are chosen. All action cards are not used in the expansion and can be put back in the box. The **36 order cards** of the expansion are shuffled as well and **each player gets 3** of them. The rest of the order cards are put beside the game board as a **draw pile**. Finally, each player gets the additional marker of his own color.

## Gameplay

The rule of the expansion is basically the same as the rule of the original game. These are the changes:

- When a player places a **prominent figure**, he marks it with any **marker of his own**.
- Through playing an **additional reservation card**, the **function** of a different reservation card **can be applied**.

*Example: A player plays the reservation card turquoise chair and an additional reservation card of his choice. This allows him to choose freely the quality (chair color) of the card and apply this card e.g. as an orange chair.*



*Respectively, he can change the quality of the table shape (e.g. round for square) or the quality of the table color (e.g. white for brown).*

- During **each game phase** (see original rule A.2.), every player plays **one** order card. They have to decide whether they a) play the card “Remove one marker” or b) play one of the other order cards:



- a) **The action card** (“remove a marker”) can be played during his turn in addition to the up to three playable reservation cards in one turn. The active player is also allowed to play this action card even when he draws 3 reservation cards instead of playing reservation cards in his turn.
- b) **The other order cards** are played out in the end of the game phase (see rules of the original game A.2.). Thereby, each player lays down one of his order cards in front of him. These cards are scored at once but still remain there as they will be scored again in the subsequent game phases.

Thereafter, the players may **discard one** of their two remaining order cards, **pick up one** order card from the draw pile (clockwise beginning with the active player) and fill up their hands up to three cards.

## End of the game

When the **21<sup>st</sup> guest** is placed, the ongoing round will be finished. In the third game phase (or the final round), each player is allowed to play one further order card. The order cards put down in this round as well as **all** of the **order cards** lying in front of the players **are scored** (thus 3 order cards per player are scored in total).

## The order cards

The **victory points** are generally counted **for every table or chair**. Example: For the card „A prominent personality was placed at a grey table“, the player gets 2 victory points for every prominent personality he had placed on any grey table. The player only gets points for prominent personalities, **if he himself had placed** them on the board (and thus had put one of his markers on them).