

STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

NADIRI-STARHAWK

Der Erweiterungspack **Nadiri-Starhawk** enthält ein mächtiges neues Rebellenschiff sowie viele neue Aufwertungsmöglichkeiten für **Star Wars: Armada**.

Alle Schiffe, Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von **Armada** sowie den Zusatzregeln auf der Rückseite dieses Beiblatts. Schiffe und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der **Armada**-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.



INHALT

- 1 Schiffsmodell des Schlachtschiffes der *Starhawk*-Klasse
- 1 Plastikbasis
- 1 Haltefinne aus Plastik
- 4 Kommandoräder
- 1 Schubrad
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 14 Verteidigungsmarker
- 2 Schiffskarten
 - ◇ Schlachtschiff der *Starhawk*-Klasse Typ I
 - ◇ Schlachtschiff der *Starhawk*-Klasse Typ II
- 15 Aufwertungskarten
 - ◇ Feuer verstärken!
 - ◇ Flaggschiff-Brücke
 - ◇ Flugkontrolle
 - ◇ Kyrsta Agate (👤)
 - ◇ Kyrsta Agate (👤)
 - ◇ 2 Lokales Feuerleitsystem
 - ◇ Magnitkristall-Fangstrahlemitter
 - ◇ Shriv Suurgav
 - ◇ Wedge Antilles
 - ◇ 2 Zone mit schwerem Beschuss
 - ◇ *Amity*
 - ◇ *Concord*
 - ◇ *Unity*

NEUE REGELN

Mit dem Nadiri-*Starhawk* kommen folgende neuen Regeln und Symbole hinzu:

Größenkategorie Groß: Der Nadiri-*Starhawk* ist ein großes Schiff, erkennbar an seiner großen Basis. Für große Schiffe gelten dieselben Regeln wie für kleine und mittelgroße Schiffe, allerdings beziehen sich manche Aufwertungskarten explizit auf große Schiffe.

Salven-Verteidigungsmarker: Ein Schiff kann diesen Verteidigungsmarker ausgeben, um nach dem Schritt „Schaden abhandeln“ dieses Angriffs einen **SALVEN-**Angriff durchzuführen. Falls der Angreifer ein Schiff war, führt der Verteidiger einen **SALVEN-**Angriff gegen die angreifende Hüllensektion durch. Dabei verwendet er seine aufgedruckte Heck-Geschützatterie-Bewaffnung. Falls der Angreifer eine Staffel war, führt der Verteidiger einen **SALVEN-**Angriff gegen den Angreifer durch.



Salven-
Verteidigungsmarker

Dabei verwendet er seine aufgedruckte Anti-Jäger-Bewaffnung.

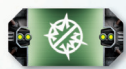
- Während eines **KONTER-**, **SALVEN-** oder **ZÜNDUNGS-**Angriffs kann der Effekt des **↖**-Verteidigungsmarkers nicht abgehandelt werden.
- Während eines **SALVEN-**Angriffs werden Angriffsreichweite und Sichtlinie behandelt, als wären sie dieselben wie beim ursprünglichen Angriff, und Feuerwinkel werden ignoriert.
- Bei einem **SALVEN-**Angriff können keine Würfel hinzugefügt werden. (Andere Würfelmodifikationen sind jedoch möglich.)
- Während eines **SALVEN-**Angriffs kann nur der normale kritische Effekt abgehandelt werden.
- Falls das Schiff, das den **↖**-Verteidigungsmarker ausgegeben hat, zerstört wird, bevor es einen **SALVEN-**Angriff durchführt, führt es den **SALVEN-**Angriff durch, bevor es entfernt wird.





Eindämmen-Verteidigungsmarker:

Ein Schiff kann diesen Verteidigungsmarker ausgeben, um zu verhindern, dass der Angreifer den normalen kritischen Effekt abhandelt. Andere kritische Effekte, z. B. die einer Aufwertungskarte, kann der Angreifer trotzdem abhandeln.



Eindämmen-Verteidigungsmarker



Aufwertungssymbol: Dieses Aufwertungssymbol steht für Superwaffe.


Schlüsselwort TARNUNG: Manche Aufwertungskarten aus dieser Erweiterung gewähren Staffeln das Schlüsselwort **TARNUNG**:

- **Tarnung:** Am Ende der Staffelfase darfst du dich um bis zu Entfernung 1 bewegen, selbst wenn du im Nahkampf bist.

Aufwertungskarten mit mehreren Symbolen:

Manche Aufwertungskarten aus dieser Erweiterung haben mehr als 1 Aufwertungssymbol. Um eine solche Aufwertung auszurüsten zu können, benötigt das Schiff die entsprechende **Gruppe** an Symbolen in seiner Aufwertungsleiste. Es kann die Symbole dieser Gruppe nicht verwenden, um weitere Aufwertungen auszurüsten.

Namensbeschränkung als Eigenschaft für Aufwertungskarten:

Manche -Aufwertungen (Titel) aus dieser Erweiterung haben eine Namensbeschränkung als Eigenschaft. Diese bewirkt, dass die Aufwertungen nur von bestimmten Schiffen ausgerüstet werden können. Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte nur dann ausrüsten, falls sein Schiffsname der Namensbeschränkung der Aufwertung entspricht. Es genügt nicht, dass es die auf der Aufwertungskarte abgebildete Schiffsilhouette hat.

Größenbeschränkung als Eigenschaft für Aufwertungskarten:

Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte mit einer Größenbeschränkung nur dann ausrüsten, wenn es über die geforderte Größenkategorie verfügt.

Flaggschiffbeschränkung als Eigenschaft für Aufwertungskarten:

Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte mit einer Flaggschiffbeschränkung nur dann ausrüsten, falls es das Flaggschiff ist.

CREDITS

Expansion Design and Development:

Brooks Flugaur-Leavitt

Producer: John Shaffer

Editing: Rob Crandall

Proofreading: Sean O'Leary

Expansion Graphic Design: Nate Carnahan

Graphic Design Manger: Christopher Hosch

Concept Art: David Nash

Cover Art: Matt Bradbury

Interior Art: BalanceSheet, JB Casacop, Anthony Devine, Mariusz Gandzel, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, Javier Charro Martinez, Mark Molnar, Darren Tan, and Ryan Valle

Art Direction: Preston Stone

Managing Art Director: Tony Bradt

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance Coordination:

Zach Tewalthomas and Andrew Janeba

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Zach Holmes

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management: Justin Anger and Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Corey Konieczka

Head of Studio: Andrew Navaro

Special thanks to Ian Cross and Chris Fritz!

LUCASFILM LTD.

Lucasfilm Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Matthew Ansley, Aaron Arnold, Andrew Beyer, Ron Beyer, Josiah Burkhardtsmeier, Brian Carpenter, Ted Cincoski, Nathan Coda, Kevin Connors, Scott Cowan, Michael Cox, Ian Cross, Dane Curi, Daniele De Gemini, Jason Dedrick, Dave Dzwonek, Melissa Edge, Ben Edger, Laurence Evans, Gene Ferreira, Stephen Francik, Chris Fritz, Jeremy Gaudreau, Mark Goddard, Andy Graber, Paul Hrynyszyn, Alessio Iannuzzi, Matt Lalonde, Nick Litrenta, Colin Looney, Brendon MacLeod, Chuck Martinell, Matthew Moncrief, Ethan Mung, Spencer Mung, Jamie Nasmyth, Joe Nelligan, Shane O'Neill, Jack Otto, Daniel Peat, Rikki Porter, Josh Posey, Mike Ptak, Justin Rasmussen, Sidra Reatherford, Chris Roberts, David Shanebeck, CJ Shiflett, Sam Simon, Nathan Skadsen, Ryan Smith, Sean Sundberg, Eric Taylor, Alexandra Tornabene, Matt Turchyn, Mark Vogl, Matt Wenderski, Luke Wennen, Billy Wilkins, Chris Woodfin, Matt Wornardt, and John Zuidema

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Susanne Kraft

Redaktion, Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz

Unter Mitarbeit von: Sebastian Klinge, Oliver Kutsch und Christian Schepers

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Diese Information aufbewahren. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.



Disney

