

# STAR WARS™

# X-WING™

SAG MIR NIE, WIE MEINE  
CHANCEN STEHEN

## HINDERNISPACK

Dieses Set enthält zusätzliche Hindernisse für **Star Wars: X-Wing**. Sämtliche neuen Regeln, die für dieses Set gelten, werden im Referenzhandbuch erklärt, das auf [Asmodee.de/StarWars](http://Asmodee.de/StarWars) heruntergeladen werden kann.

### INHALT DER ERWEITERUNG

- 3 Anstrengungsmarker
- 2 Standardladungen
- 9 Asteroiden
- 3 Trümmerfelder
- 3 Gaswolken
- 1 Freie Fracht
- 1 Ersatzteile
- 2 Aufwertungskarten
  - 1 Manipulierte Frachtrampe
  - 1 Ersatzteilkanister
- 6 Umgebungskarten
  - 1 Asteroidenschauer
  - 1 Clouzon-36-Vorkommen
  - 1 Kometenschweif
  - 1 Ionenwolken
  - 1 Mynock-Plage
  - 1 Frisches Wrack

# Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

## ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



*Anstrengungs-  
marker*

## UMGEBUNGSKARTEN


Umgebungskarten bieten den Spielern die Möglichkeit, schnell ein Szenario aufzubauen, das neue Hinderniskombinationen und Sonderregeln ins Spiel bringt. Auf jeder Umgebungskarte sind mehrere Spielkomponenten genannt, die während des Spielaufbaus herausgesucht werden, sowie die Regeln für deren Verwendung.

Für das Spielen eines Szenarios mit Umgebungskarten wird zunächst die Zustimmung aller Mitspieler benötigt. Dann werden die Umgebungskarten gemischt und im Schritt „Streitkräfte sammeln“ des Spielaufbaus wird 1 zufällige Karte gezogen. Solange die Spieler Hindernisse platzieren, befolgen sie die Anweisungen dieser Karte. Während des Spiels handeln sie ihre Sonderregeln ab.

## GASWOLKEN (HINDERNIS)

Gaswolken sind ein neues Hindernis, das die Spieler anstelle von Asteroiden oder Trümmerwolken auswählen können.

Sobald sich ein Schiff durch eine Gaswolke hindurchbewegt oder sie überschneidet, überspringt es seinen Schritt „Aktion durchführen“.

Wird ein Angriff durch eine Gaswolke versperrt, wirft der Verteidiger 1 zusätzlichen Verteidigungswürfel und darf bis zu 1 Leerseiten-Ergebnis in ein -Ergebnis ändern.

## GERÄTE UND HINDERNISSE

Die Geräte und Hindernisse aus diesem Set haben folgende Effekte.

### Gaswolken



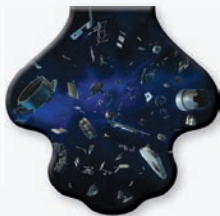
Gaswolken sind Hindernisse.

### Freie Fracht



Freie Fracht ist eine Trümmerwolke (Hindernis).

### Ersatzteile



Ersatzteile sind eine Trümmerwolke (Hindernis).

# CREDITS

**Expansion Design & Development:** Brooks Flugaur-Leavitt

**Producer:**  
Gavin Duffy

**Editing:**  
David Hansen

**Proofreading:**  
Autumn Collier and Allan Kennedy

**Miniatures Game Manager:**  
John Shaffer

**Expansion Graphic Design:**  
Shaun Boyke

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Cover Art:**  
Ameen Naksewee

**Interior Art:**  
Matt Bradbury, Stephen Somers, and Jose Vega

**Art Direction:**  
Preston Stone

**Managing Art Director:**  
Tony Bradt

**Quality Assurance:**  
Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinators:**  
Sherry Anisi and Zach Holmes

**Licensing Manager:**  
Simone Elliott

**Production Management:**  
Justin Anger and Jason Glawe

**Visual Creative Director:**  
Brian Schomburg

**Senior Project Manager:**  
John Franz-Wichlacz

**Senior Manager of Product Development:**  
Chris Gerber

**Executive Game Designer:**  
Corey Konieczka

**Head of Studio:**  
Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:**  
Brian Merten

## PLAYTESTERS

Justin Baumgartner, Jens van den Berg, Niek Bergans, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cala, Evan Cameron, Gregory Chandler Burns, Andy Davis, Christopher DiSarro, Peta Dyken, Konrad Fuczkiwicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Justin Hoeger, Friso Holtkamp, Kyle Hutchinson, Jesse Jirousek, Michał Kolasiński, Piotr Kucharski, Adam Landon, Jimmy Leurs, Daniel Mahony, Zack Mathews, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Tony Mohr, Devon Monkhouse, Grover Murphy, Cam Murray, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Joe Phelps, Evan Pomerantz, Timothy Ralphs, Zach Reynolds, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Wojciech Szafalowicz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, James Trad, Steve Van Weereld, and Joep Vossen

## ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Susanne Kraft

**Redaktion:** Marco Reinartz

**Korrektorat:** Sebastian Klinge

**Layout und grafische Bearbeitung:**  
Marco Reinartz

**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Martin Becker und Maximilian Mellis



Disney

ASMODEE.DE/STARWARS  
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.**