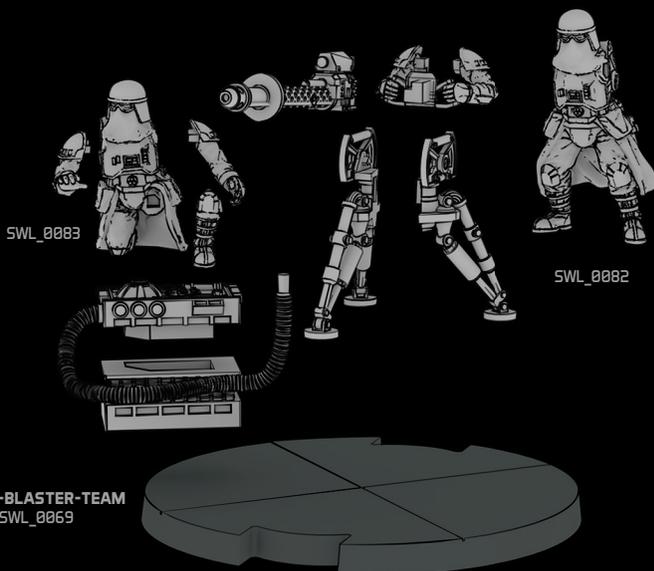


STAR WARSTM

LEGION™

E-WEB-BLASTER-TEAM EINHEIT- ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 E-Web-Blaster-Team-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Einheitenkarte E-Web-Blaster-Team
- 3 Aufwertungskarten
 - » 1 Sperrfeuer-Generator
 - » 1 Überladener Generator
 - » 1 Verbindung zum Hauptquartier

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Erweiterung E-Web-Blaster-Team neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln finden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

NEUPOSITIONIEREN – Sobald eine Einheit mit dem Schlüsselwort **NEUPOSITIONIEREN** eine Standardbewegung durchführt, darf sie eine freie Drehungsaktion durchführen, entweder bevor sie die Standardbewegung durchführt, oder nachdem sie die Standardbewegung durchgeföhrt hat. Beides kann sie nicht tun.

SCHWERFÄLLIG – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **SCHWERFÄLLIG** während ihrer Aktivierung eine Standardbewegung durchgeföhrt hat, kann sie während dieser Aktivierung keine weiteren Standardbewegungen durchföhren.

STELLUNGSTRUPPLER – Für eine Stellungstruppler-Einheit gelten dieselben Regeln wie für Truppler-Einheiten mit folgenden Ausnahmen:

- Stellungstruppen können andere Miniaturen verbergen.
- Stellungstruppen können nicht klimmen oder klettern.
- Stellungstruppen können Drehungen durchföhren.
- Stellungstruppen können nicht verdrängt werden.
- Bodenfahrzeuge können sich nicht durch Stellungstruppen hindurchbewegen.

WACHPOSTEN – Eine Einheit mit dem Schlüsselwort **WACHPOSTEN** kann einen Bereitschaftsmarker ausgeben, nachdem eine feindliche Einheit in Reichweite 1–3 einen Angriff, eine Bewegung oder eine Aktion durchgeföhrt hat (normal ist Reichweite 1–2).

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy and Luke Eddy
Producer: Derrick Fuchs
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Brian Schomburg
Cover Art: Alex Kim
Art Direction: Crystal Chang and Andy Christensen
Sculpting: Bexley Andrajack
Sculpting Coordinator: Niklas Norman
Managing Art Director: Melissa Shetler
Quality Assurance Coordinator: Zach Tewalthomas
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Creative Director: Andrew Navaro

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn
Publisher: Christian T. Petersen

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Fergie Alvarez, Scott Annable, Tim Bailey, Darren Bomberg, Joseph Bradlyn, Samuel Bryant, James Cartwright, Lachlan Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Max Curcio, Matthew Curtis, Andrea DellAgnese & Julia Faeta, Jordan Dixon, Riley Dixon, Scott Forster, Paul Fuller, Zach Gardiner, Jeremy Gaudreau, Gregory Gaylor, Dan Grothe, Oskar Grothe, Jeff Hincy, Gregory Leuschner, Vincent Lindsay, Ashlee Little, Christopher Little, Damien Madigan, Marcus Mailer, Joseph March, Jake Margerum, Erik Miller, Lacey Miller, David E. Robison, Ryan Street, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Chris Wheeler, and Brian Zimmerman

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout und Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink, Michael Gelker und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind * von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

