

STAR WARS™

LEGION™

HAN SOLO COMMANDER ERWEITERUNG



HAN SOLO
SWL_0853

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 Han-Solo-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 4 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Panikmarker
- 3 Kommandokarten
 - » Planänderung
 - » Tut mir leid, die Sauerei
 - » Waghalsige Ablenkung
- 1 Einheitenkarte Han Solo
- 3 Aufwertungskarten
 - » 1 Ducken und Deckung
 - » 1 Improvisierte Befehle
 - » 1 Notfallstims

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Erweiterung Han Solo neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

REVOLVERHELD – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **REVOLVERHELD** eine Fernkampf-Angriffsaktion gegen eine Einheit durchgeführt hat, darf sie einen zusätzlichen Fernkampfangriff gegen eine andere Einheit durchführen. Dieser zusätzliche Angriff ist keine Angriffsaktion oder freie Angriffsaktion.

UNAUFFÄLLIG – Solange eine Einheit mit dem Schlüsselwort **UNAUFFÄLLIG** verteidigt, verbessert sie, falls sie leichte Deckung hat, ihre Deckung um 1. Es werden zuerst alle Verbesserungen der Deckung addiert (maximal bis starke Deckung), bevor die Deckung verringert wird.

UNHEIMLICHES GLÜCK X – Solange eine Einheit mit dem Schlüsselwort **UNHEIMLICHES GLÜCK X** verteidigt, darf sie während dieses Angriffs bis zu X ihrer Verteidigungswürfel neu würfeln. Alle Würfel, die mit dem Schlüsselwort **UNHEIMLICHES GLÜCK X** neu gewürfelt werden, müssen gleichzeitig neu gewürfelt werden. Jeder Würfel kann nicht mehr als ein Mal mit dem Schlüsselwort **UNHEIMLICHES GLÜCK X** neu gewürfelt werden.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy and Luke Eddy
Producer: Derrick Fuchs
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Brian Schomburg
Cover Art: Alex Kim
Art Direction: Crystal Chang and Andy Christensen
Sculpting: Bexley Andrajack
Sculpting Coordinator: Niklas Norman
Managing Art Director: Melissa Shetler
Quality Assurance Coordinator: Zach Tewelthomas
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Creative Director: Andrew Navaro

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn
Publisher: Christian T. Petersen

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Fergie Alvarez, Scott Annable, Tim Bailey, Darren Bomberg, Joseph Bradlyn, Samuel Bryant, James Cartwright, Lachlan Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Max Curcio, Matthew Curtis, Andrea Dell'Agnese & Julia Faeta, Jordan Dixon, Riley Dixon, Scott Forster, Paul Fuller, Zach Gardiner, Jeremy Gaudreau, Gregory Gaylor, Dan Grothe, Oskar Grothe, Jeff Hincy, Gregory Leuschner, Vincent Lindsay, Ashlee Little, Christopher Little, Damien Madigan, Marcus Mailer, Joseph March, Jake Margerum, Erik Miller, Lacey Miller, David E. Robison, Ryan Street, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Chris Wheeler, and Brian Zimmerman

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout und Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink, Michael Gelker und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

