

STAR WARS™

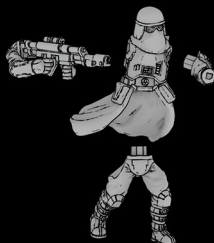
LEGION™

SCHNEETRUPPEN

EINHEIT ERWEITERUNG



SCHNEETRUPPLER
SWL_0038



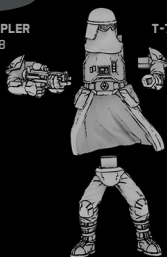
T-7-IONEN-SCHNEETRUPPLER
SWL_0050



FLAMMENTRUPPLER
SWL_0051



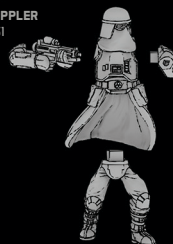
SCHNEETRUPPEN-EINHEITENFÜHRER
SWL_0034



SCHNEETRUPPLER
SWL_0035



SCHNEETRUPPLER
SWL_0037



SCHNEETRUPPLER
SWL_0036

Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren
(wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 7 Schneetruupler-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Ionenmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Schneetruuppen-Einheitenkarte
- 5 Aufwertungskarten
 - » 1 Flammentruupler
 - » 1 Kletterhaken
 - » 1 Kontaktgranaten
 - » 1 Schneetruupler
 - » 1 T-7-Ionen-Schneetruupler

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Einheiten-Erweiterung Schneetruppen neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

RUHIGE HAND – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **RUHIGE HAND** eine Bewegungsaktion durchgeführt hat, darf sie eine freie Fernkampf-Angriffsaktion durchführen.



CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Autor und Entwickler der Erweiterung: Alex Davy
Weitere Entwicklung: Luke Eddy
Produzent: Derrick Fuchs
Lektorat: Tina Fox
Abteilungsleiter Miniaturenspele: John Shaffer
Grafikdesign: Evan Simonet
Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg
Schachtelillustration: Alex Kim
Illustration des Spielmaterials: Jacob Atienza und Halil Ural
Künstlerische Leitung: Crystal Chang und Andy Christensen
Modellierung: Robert Brantseg und Cory DeVore
Koordination Modellierung: Niklas Norman
Abteilungsleiterin Kunst: Melissa Shetler
Koordination Qualitätssicherung: Zach Tewalthomas
Leitender Projektmanager: John Franz-Wichlacz
Leitender Produktentwicklungsmanager: Chris Gerber
Ausführender Spielautor: Corey Konieczka
Kreativdirektor: Andrew Navaro

ASMODEE NORDAMERIKA

Lizenzkoordination: Sherry Anisi und Long Moua
Lizenzmanagement: Simone Elliott
Produktionsmanagement: Jason Beaudoin und Megan Duehn
Herausgeber: Christian T. Petersen

LUCASFILM LIMITED

Lizenzfreigabe: Brian Merten

TESTSPIELER

Brad Bettger, Alex Birt, Andrew Brown, Joel Brygger, Josiah Burkhardtsmeier, Daniel Casslasy, Federico Castelo, Lachlan Conley, Ian Cross, Sean Darby, Andrea Dell'Agnese, Mike Dennis, James Dowdall, Julia Faeta, Lindsey Ferrante, Mike Ferrante, Brooks Flugaur-Leavitt, Jaren Foss, Travis Foss, Jason Gemmell, Dan Grothe, Oskar Grothe, Iain Hamp, Jesper Hills, Cory Hynes-Cernia, Harvie Jarriell, Chris Langland, Greg Larson, David Light, Daniel Lupo, Daniel Mahony, Erik Miller, Riley Mullins, Matthew Nott, Spencer Palmer, Andrew Pattison, Sean Poeschl, Daniel Poppe, Jared Porter, James Reijo, David Robison, Anthony Rossi, Chuck Sedor, Dalton Thompson, Darron Tong, Dan Topczewski, Sean Vayda, Ryan Voigt, Chris Wheeler, Kelly Yuhus und Brian Zimmerman

Mit besonderem Dank an Matrim Charlebois, Nick Kingery, Ryan McClanahan und AJ Swanson!

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout & Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Jan Fehrenberg, Oliver Kutsch, Tim Leuftink und Martin Becker

© & TM Lucas Im Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION