

# SAUSCHARF

## KNACKIGE CHILIS, FEURIGE SAUCEN



[amigo-spiele.de/02255](http://amigo-spiele.de/02255)

Spieler: 2–4 Personen

Alter: ab 10 Jahren

Dauer: ca. 30 Minuten

Ein feuriges Spiel von Wolfgang Kramer und Christian Stöhr mit Illustrationen von Jan Bintakies

### Inhalt

110 Chilikarten



104 Zahlenkarten mit den Werten 1–13 (je 8x)

6 Joker

22 Chilisaucen

in den Schärfegraden 2–9  
(1x 2er, 2x 3er, 3x 4er, 4x  
5er, 4x 6er, 4x 7er, 2x 8er  
und 2x 9er)



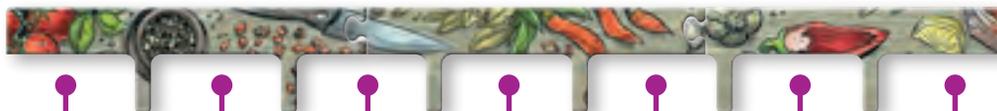
Siegpunkte

Schärfegrad



1 Kochlöffel

1 Kartenleiste bestehend aus 3 Puzzleteilen



7 Spalten für Kartengruppen

### Spielidee

Beim Fuego-Festival findet der beliebte Chilisaucen-Kochwettbewerb statt. Ihr nehmt teil, um herauszufinden, wer von euch am Ende die schärfste Saucen-Sammlung erreicht – und damit den Kochwettbewerb gewinnt.

In **Sauscharf** sammelt ihr zuerst Chilikarten und bereitet anschließend Saucen mit ihnen zu. Je schärfer eine Chilisauce ist, desto mehr Siegpunkte bringt sie ein. Das Spiel endet, sobald mindestens einer von euch die vorgegebene Anzahl Chilisaucen zubereitet hat und zudem keinerlei Chilikarten mehr besitzt. Wer dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt das Spiel!



5 Je nach gewähltem Schwierigkeitsgrad teilt ihr an jede Person die in der Tabelle angegebene Anzahl Chilikarten vom Nachziehstapel verdeckt aus. Das sind eure Handkarten.

6 Bereitet danach die Chilisaucen für eure Partie vor: Sortiert dafür alle Chilisaucen mit den in der Tabelle angegebenen Schärfegraden aus. Legt sie zurück in die Schachtel. Ihr braucht sie für diese Partie nicht. Mischt die verbliebenen Chilisaucen und legt sie als verdeckten Stapel vorerst beiseite.

7 Wer zuletzt so richtig scharf gegessen hat, erhält den Kochlöffel und beginnt die Partie.

*Wir empfehlen euch, die ersten Partien im milden Schwierigkeitsgrad zu spielen. Seid ihr erfahrener, dann könnt ihr die scharfe Version spielen. Ihr sucht eine noch größere Herausforderung? Dann ran an die sauscharfe Partie!*



## Spielablauf

**Sauscharf** spielt ihr in **zwei Phasen**. Jede Phase besteht aus mehreren Runden.

Ihr beginnt das Spiel mit **Phase 1 „Chilis sammeln“**. In dieser Phase sammelt ihr Chilikarten auf eurem persönlichen Zutatenstapel. In **Phase 2 „Chilis sammeln und Saucen zubereiten“** spielt ihr mit eurem Zutatenstapel als Handkarten. Ihr habt weiterhin die Möglichkeit, Chilis zu sammeln. Außerdem könnt ihr nun durch das Ausspielen von mehreren Chilikarten des gleichen Kartenwerts Chilisaucen zubereiten.

### Zugreihenfolge bestimmen

In beiden Phasen des Spiels beginnt ihr **jede Runde** mit dem Ausspielen von Chilikarten von eurer Hand. Diese bestimmen die Zugreihenfolge für die restliche Runde. In Phase 2 spielen diese ausgespielten Chilikarten außerdem eine wichtige Rolle für die Zubereitung der Chilisaucen.

Wer den Kochlöffel hat, spielt eine **Kombination** offen vor sich aus. Eine Kombination besteht aus einer beliebigen oder mehreren Handkarten mit demselben Wert. Die anderen Personen folgen im Uhrzeigersinn und spielen auch jeweils eine Kombination aus.



**Joker** nehmen den Wert der Karten an, mit denen ihr sie gemeinsam ausspielt. Legst du Joker ohne Zahlenkarten aus, sind sie höher als jeder andere Wert.

Bestimmt nun die **Zugreihenfolge** für diese Runde, indem ihr eure ausgespielten Kombinationen miteinander vergleicht:

Wer die meisten Karten ausgespielt hat, kommt als Erstes an den Zug. Haben mehrere von euch die gleiche Kartenanzahl ausgespielt, entscheidet der höhere Wert. Sind Kartenanzahl und Wert identisch, ist die zuerst ausgespielte Kombination höher.



... *hoch* → *niedrig* →

Prüft, wer von euch die höchste Kombination ausgespielt hat. Bist du das, nimmst du dir den Kochlöffel. Diesen gibst du frühestens dann wieder ab, wenn ihr das nächste Mal die Zugreihenfolge bestimmt. Du führst nun als Erstes deinen Zug aus. Danach folgen die anderen von der zweithöchsten bis zur niedrigsten Kombination.

**Wichtig:** Lasst eure Kombinationen vorerst vor euch liegen, ihr braucht sie später noch für euren Zug.



Beispiel: Julia beginnt und spielt zwei 5er aus. Daniel spielt drei 12er und Sarah eine 8 aus. Somit steht die Zugreihenfolge für diese Runde fest: Daniel hat die höchste Kombination, weil er die meisten Karten ausgespielt hat ①. Er erhält den Kochlöffel und darf als Erster seinen Spielzug durchführen. Danach folgt Julia ② und zum Schluss ist Sarah am Zug ③.

## Phase 1 – Chilis sammeln

In Phase 1 sammelt ihr mehrere Runden lang Chilikarten auf eurem Zutatenstapel, bis ihr alle eure Handkarten ausgespielt habt. Zu Beginn jeder Runde bestimmt ihr, wie oben beschrieben, eure Zugreihenfolge.

Bist du dann am Zug, gehst du wie folgt vor:

### Chilis sammeln

Nimm dir **alle** Karten einer Spalte aus der Kartenleiste. Diese legst du verdeckt vor dir ab. So bildest du deinen persönlichen Zutatenstapel. Deine Zutaten liegen immer **verdeckt** im Stapel, du darfst sie dir jedoch jederzeit anschauen.

**Achtung:** Genommene Karten legst du immer auf deinen Zutatenstapel. Du nimmst sie niemals direkt auf die Hand!

Du darfst dich auch dafür entscheiden, **keine** Karten aus der Leiste zu nehmen.

Danach entscheidest du, ob du deine ausgespielte Kombination behalten möchtest oder nicht. Entscheidest du dich dafür, legst du sie ebenfalls verdeckt auf deinen Zutatenstapel. Andernfalls legst du sie auf den Ablagestapel.

Nun ist die nächste Person in der Zugreihenfolge an der Reihe.

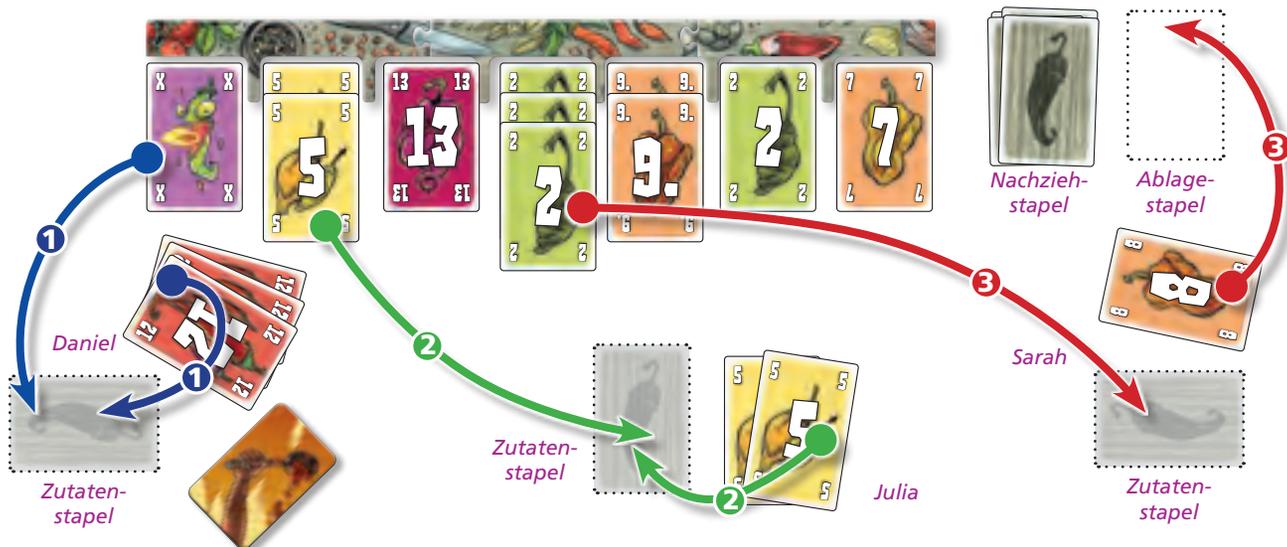
Erst nachdem jeder von euch am Zug war, endet die Runde. Für die nächste Runde füllt ihr die leeren Spalten der Kartenleiste wie zu Spielbeginn wieder auf. Sollte der Nachziehstapel aufgebraucht sein, mischt ihr den Ablagestapel und bildet damit einen neuen Nachziehstapel.

Wer den Kochlöffel vor sich liegen hat, beginnt die nächste Runde mit dem Ausspielen einer Kombination.

So spielt ihr Runde für Runde, bis **niemand** mehr Karten auf der Hand hat. Dann endet Phase 1.

Hast du im Gegensatz zu deinen Mitspielern zu Beginn einer Runde keine Handkarten mehr, setzt du bis zum Ende von Phase 1 aus. Die anderen spielen wie gewohnt weiter.





**1** Daniel nimmt sich den Joker aus der Spalte und legt ihn verdeckt vor sich ab. Seine Kombination aus drei 12ern möchte er behalten und legt sie ebenfalls auf seinen Zutatenstapel.

**2** Dann ist Julia am Zug. Sie nimmt sich die beiden 5er. Ihre ausgespielten Chilikarten legt sie ebenfalls auf ihren Zutatenstapel.

**3** Zum Schluss nimmt sich Sarah die drei 2er aus der Spalte. Ihre ausgespielte 8 möchte sie nicht behalten und legt sie auf den Ablagestapel.

## Phase 2 – Chilis sammeln und Saucen zubereiten

In Phase 2 könnt ihr weiterhin Chilis sammeln. Zusätzlich habt ihr nun die Möglichkeit, scharfe Chilisaucen zuzubereiten, die euch Siegpunkte einbringen.

Zu Beginn von Phase 2 bereitet ihr die Saucen-Auslage vor: Deckt dafür vom Stapel zwei Chilisaucen mehr auf, als Personen mitspielen, und legt sie für alle gut sichtbar aus.



Beispiel: Sarah bereitet die Saucen-Auslage vor. Da sie zu dritt spielen, deckt sie fünf Chilisaucen auf.



Anschließend nimmt jeder seinen Zutatenstapel aus Phase 1 als neue Handkarten auf.

Auch in dieser Phase bestimmt ihr zu Beginn jeder Runde eure Zugreihenfolge durch das Ausspielen einer Kombination, sofern ihr euch **nicht** für die Sonderaktion (s. Seite 7) entscheidet.

Bist du anschließend am Zug, hast du die Wahl:

## Chilisammeln

Gehe hierfür wie in Phase 1 beschrieben vor.

oder

## Chilisaucen zubereiten

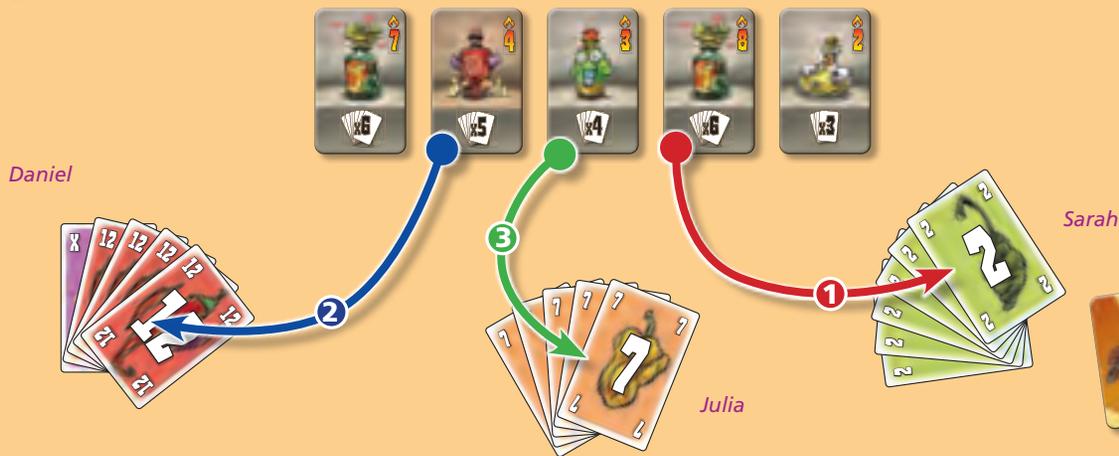
Wie viele **Siegpunkte** eine Chilisaucen dir bringt, siehst du in der rechten oberen Ecke des Saucen-Plättchens.

Der untere Bereich jeder Sauce zeigt den **Schärfegrad**. Dieser gibt an, **wie viele** gleiche Chilikarten du bei der Bestimmung der Zugreihenfolge **mindestens** ausgespielt haben musst, um die Sauce zuzubereiten.

Bereitest du eine Chilisaucen zu, **musst** du alle Chilikarten deiner zuvor ausgespielten Kombination auf den Ablagestapel legen. Nimm dir die entsprechende Sauce und lege sie offen vor dir ab.



*Eine Chilisaucen des Schärfegrades 6 benötigt beispielsweise mindestens sechs Karten des gleichen Werts.*



**Beispiel:** ① Sarah hat mit sechs 2ern die höchste Kombination ausgespielt ist als Erstes am Zug. Mit ihren Chilikarten bereitet sie eine Chilisaucen mit dem Schärfegrad 6 zu. Diese bringt ihr 8 Punkte. ② Daniel hat vier 12er und einen Joker als 5er-Kombination ausgespielt und nimmt sich die Chilisaucen für 4 Punkte. ③ Obwohl die Chilisaucen mit dem Schärfegrad 5 nicht mehr in der Saucen-Auslage liegt, entscheidet sich Julia trotzdem eine Chilisaucen zuzubereiten. Sie nimmt sich die Sauce für 3 Punkte. Alle drei müssen ihre ausgespielten Chilikarten auf den Ablagestapel legen, da sie jeweils eine Sauce zubereiten haben.

## Sonderaktion

Du darfst dich in Phase 2 dazu entscheiden, **keine Kombination** auszuspielen. Das bedeutet, dass du in dieser Runde weder Chilisaucen noch Saucen zubereitest. Nimm stattdessen deinen gesamten **Zutatenstapel auf die Hand**. Zusammen mit deinen Handkarten hast du in der nächsten Runde alle deine Chilikarten zur Verfügung.

Erst nachdem jeder seinen Zug beendet hat, füllt ihr leere Spalten in der Kartenleiste auf und ersetzt die zuvor genommenen Chilisaucen in der Saucen-Auslage durch neue vom Stapel. Wer nun **keine Handkarten** mehr hat, nimmt seinen Zutatenstapel für die nächste Runde auf. Wie üblich, beginnt die Person mit dem Kochlöffel die neue Runde, indem sie eine Kombination ausspielt.

## Ende des Spiels

Das Ende des Spiels wird eingeläutet, sobald einer von euch die geforderte Anzahl an Chilisaucen zubereitet hat **und** weder Chilikarten auf der Hand noch im Zutatenstapel hat.

Je nachdem, wie viele Personen am Spiel teilnehmen und welchen Schwierigkeitsgrad ihr spielt, variiert die Anzahl der geforderten Saucen:

Schwierigkeitsgrad	Mild	Scharf	Sauscharf
Anzahl Chilisaucen	2 Personen → 5 Saucen 3 Personen → 4 Saucen 4 Personen → 3 Saucen	2 Personen → 6 Saucen 3 Personen → 5 Saucen 4 Personen → 4 Saucen	2 Personen → 6 Saucen 3 Personen → 5 Saucen 4 Personen → 4 Saucen

**Wichtig:** Du darfst nicht mehr Chilisaucen zubereiten als in der Tabelle entsprechend angegeben!

Führt eine Person das Spielende wie beschrieben herbei, wird die laufende Runde noch zu Ende gespielt. Danach endet das Spiel.

Zählt nun die Siegpunkte auf euren Chilisaucen zusammen. Dies sind eure **Pluspunkte**. Jede Chilikarte, die ihr noch auf der Hand oder im Zutatenstapel habt, zählt einen **Minuspunkt**. Die Zahlenwerte spielen hierbei keine Rolle.

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt den Chilisaucen-Kochwettbewerb! Bei einem Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

### *Hast du die erforderliche Anzahl Chilisaucen, aber noch Handkarten?*

*Denk daran, dass du dich dafür entscheiden kannst, keine Chilikarten aus einer Spalte zu nehmen. Wirfst du danach die Karten deiner ausgespielten Kombination auf den Ablagestapel, verringert sich die Anzahl deiner Chilikarten.*

### *Hast du am Ende einer Runde weder Handkarten noch einen Zutatenstapel, aber nicht die geforderte Anzahl Saucen?*

*Dann musst du vor dem Auffüllen der Kartenleiste Chilikarten aus einer Spalte nehmen und sie als Handkarte(n) aufnehmen. Das musst du selbst dann tun, wenn du in derselben Runde eine Chilisaucen zubereitet hast.*



Am Ende des Spiels zählen alle ihre Punkte:

Daniel hat vier Saucen für insgesamt 20 Punkte zubereitet. Seine vier verbliebenen Handkarten bringen ihm noch 4 Minuspunkte ein.

Daniel hat somit insgesamt **16 Punkte**.



Julia hat Saucen für insgesamt **12 Punkte** zubereitet.

Da sie keine Karten mehr hat, erhält sie keine Minuspunkte.



Sarah hat drei Saucen für 19 Punkte zubereitet. Da sie noch fünf Karten im Zutatenstapel hat, erhält sie 5 Minuspunkte.

Somit hat Sarah **14 Punkte**.



Somit gewinnt Daniel das Spiel mit 16 Punkten!

## Schnellübersicht

Schwierigkeitsgrad	Mild	Scharf	Sauscharf
Anzahl Handkarten	10 Karten	9 Karten	8 Karten
Aussortierte Chilisaucen	Schärfegrade: <b>7, 8, 9</b>	Schärfegrade: <b>2, 8, 9</b>	Schärfegrade: <b>2, 3</b>
Anzahl Chilisaucen	2 Personen → 5 Saucen 3 Personen → 4 Saucen 4 Personen → 3 Saucen	2 Personen → 6 Saucen 3 Personen → 5 Saucen 4 Personen → 4 Saucen	2 Personen → 6 Saucen 3 Personen → 5 Saucen 4 Personen → 4 Saucen



Damit unsere Spielanleitungen weiterhin möglichst kurz und gut lesbar sind, nutzen wir das Wort „Spieler“ als übergeordneten Begriff. Selbstverständlich sind damit Spielende aller Geschlechter am Tisch gemeint.

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns. Wir helfen Ihnen gerne:

**AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de