

Liegen mehrere Hände auf einer Karte, so zählt nur die zuerst gelegte.

Hast du einen Fehler gemacht, musst du zwei deiner gewonnenen Karten wieder verdeckt in die Tischmitte zurücklegen. Hast du nur eine oder noch keine Karte gewonnen, musst du auch nur eine bzw. keine Karte zurücklegen.

### Ein Eskimo

Deckst du einen Eskimo auf, gewinnst du diese Karte. Dreht danach alle aufgedeckten Karten wieder auf die Eisloch-Seite und spielt wie gewohnt weiter.



### Der Eisbär

Deckst du den Eisbären auf, musst du eine bereits gewonnene Karte verdeckt in die Tischmitte zurücklegen. Hast du noch keine Karte gewonnen, musst du auch keine abgeben.

Dreht dann alle aufgedeckten Karten wieder auf die Eisloch-Seite und spielt wie gewohnt weiter. Merkt euch, wo der Eisbär liegt, und deckt ihn möglichst nicht noch einmal auf.



### Ende des Spiels

Habt ihr alle Karten – bis auf den Eisbären – aufgedeckt, endet das Spiel. Wer von euch die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt. Einen Gleichstand entscheidet derjenige für sich, der weniger Eskimos gesammelt hat.



[amigo-spiele.de/02001](http://amigo-spiele.de/02001)

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de), E-Mail: [hotline@amigo-spiele.de](mailto:hotline@amigo-spiele.de)

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXX Version 1.0



für 2–6 Spieler  
ab 6 Jahren  
ca. 15 Min.

# POLAR PANIC

von

**Martin Nedergaard Andersen**

mit Illustrationen von  
**Mark Aaron Seaman**

## Inhalt

50 Karten mit Meerestieren,  
5 Karten mit einem Eskimo und  
1 Karte mit einem Eisbär

## Darum geht es

Finde gleiche Tiere und schnapp sie dir. Sei dabei schneller als deine Mitspieler, aber nimm dich vor dem Eisbären in Acht. Denn er schnappt dir deine Beute wieder weg.

## Bevor es losgehen kann

Mischt alle Karten und verteilt sie mit der Eisloch-Seite nach oben auf dem Tisch.



Achtet darauf, dass ihr alle gut an die Karten kommt und keine Karte auf einer anderen liegt.

## So spielt ihr

Wer von euch zuletzt einen Fisch gesehen hat, fängt an. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

## Karte aufdecken

Wer an der Reihe ist, deckt eine Karte auf, und zwar so, dass die Mitspieler sie zuerst sehen können. Dann ist der Nächste an der Reihe und deckt eine Karte auf.

## Gleiche finden

Jetzt müsst ihr aufmerksam sein! Ihr sucht nun alle gleichzeitig auf den aufgedeckten Karten gleiche Tiere.



Habt ihr zwei gleiche Tiere entdeckt, legt ihr so schnell wie möglich eure Hand auf eine oder beide der entsprechenden Karten.



## Karten gewinnen

Unterbricht kurz das Spiel und schaut nach, ob ihr richtig liegt.

Liegst du richtig, erhältst du die Karte, auf die du deine Hand gelegt hast. Gewonnene Karten sammelst du verdeckt vor dir.

*Hier erhält jeder der beiden Spieler eine Karte.*

