

# Storiez



amigo-spiele.de/01853

von Jürgen Heel mit Illustrationen von Jan Bintakies

**Spieler:** 2–5 Personen    **Alter:** ab 8 Jahren    **Dauer:** ca. 15 Minuten

## Spielmaterial



10 Themen

50 Motive

1 Sanduhr  
(ca. 90 Sekunden)

## Spielidee

Die **Storiez**-Karten und ein wenig Fantasie: Mehr braucht ihr nicht, um gemeinsam eine Geschichte zu erfinden. Je verrückter, desto besser!



Als ich mit der Queen in meinem Raumschiff umherflog ...

Aber: Irgendwann wird euch ein Mitspieler auf die Probe stellen.



Und dann müsst ihr alles in der richtigen Reihenfolge noch mal erzählen ...



## Spielvorbereitung



Themen



Motive



Mischt die Themen- und die Motiv-Karten getrennt voneinander und bildet zwei verdeckte Stapel.

Stellt die Sanduhr daneben.

## Spielablauf

Jede Runde erzählt ihr gemeinsam eine Geschichte. Der älteste Spieler dreht die oberste Themen-Karte um. Er nennt ein Thema, das zur dargestellten Szene passt (z. B. Lovestory) und ist als Erster an der Reihe. Zum genannten Thema werdet ihr nun gemeinsam eine Geschichte erzählen.

Der Startspieler deckt das oberste Motiv auf und legt es für alle gut sichtbar neben das Thema. Mit dem ersten Motiv beginnt er eure Geschichte.



**Ali** beginnt die Lovestory.

**Tipp:** Nutze das Thema und das Motiv für einen spannenden Einstieg.

Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn.

Wenn du an der Reihe bist, hast du die Wahl:

- a) erzähle die Geschichte weiter oder
- b) beende die Geschichte.

Geht die Geschichte weiter, ist der nächste Spieler an der Reihe.

### a) Erzähle die Geschichte weiter

Erzählst du die Geschichte weiter, lege das nächste Motiv offen auf das zuvor aufgedeckte Motiv. Setze die Geschichte an der Stelle fort, an der dein Mitspieler aufgehört hat zu erzählen.



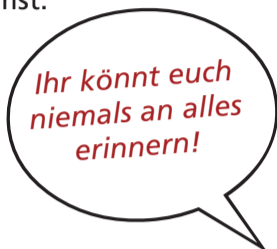
Sie biss ihm beim Küssen mit ihren Haifischzähnen in die Lippe ...

Susanne setzt die Geschichte fort.

So spielt ihr reihum weiter. Versucht euch die aufgedeckten **Motive** zu merken.

### b) Beende die Geschichte

Bist du an der Reihe und glaubst, dass sich die **anderen** Spieler nicht mehr an alle Motive erinnern können? Dann beende eure Geschichte, indem du den Stapel mit den Motiven der Geschichte umdrehst und zu dir nimmst.



Sabine beendet die Geschichte und fordert ihre Mitspieler heraus.

**Hinweis:** Sind bereits alle Motive aufgedeckt, **musst** du die Geschichte beenden.

### Erinnert euch gemeinsam!

Wer die Geschichte beendet hat, ist der Herausforderer. Alle anderen müssen sich nun gemeinsam an die Motive erinnern – in der richtigen Reihenfolge.

Der Herausforderer dreht die Sanduhr um.

Los geht's: **Erinnert** und einigt euch auf das Motiv der nun obersten Karte. Mit dieser Karte hattet ihr die Geschichte begonnen. Nennt das Motiv und deckt anschließend die Karte zur Kontrolle auf. Habt ihr das richtige Motiv genannt, macht ihr mit der nächsten Karte weiter.



Nennt das Motiv und kontrolliert anschließend, ob ihr recht hattet.

### Belohnung

Habt ihr euch an **alle Motive** in der **richtigen Reihenfolge** erinnert und sie **ohne Fehler** genannt, bevor die Sanduhr abgelaufen ist? Dann habt ihr gemeinsam die Herausforderung gemeistert und diese Runde für euch entschieden. Alle außer dem Herausforderer erhalten eine Motiv-Karte aus eurer Geschichte als Belohnung.

Habt ihr einen Fehler gemacht oder ist die Sanduhr abgelaufen, bevor ihr alle Motive genannt habt, erhält der Herausforderer zwei Motiv-Karten als Belohnung.

Mischt wieder alle Motiv-Karten außer euren Belohnungen und beginnt mit einem neuen Thema die nächste Runde. Diese Runde beginnt der Herausforderer der letzten Runde.

## Spielende

Wer von euch zuerst fünf Motiv-Karten als Belohnung erhalten hat, gewinnt. Sind das mehrere von euch, gewinnen sie gemeinsam.

### Variante

Ihr könnt die Phase **Erinnert euch gemeinsam!** herausfordernder gestalten, indem nacheinander reihum jeweils nur ein Spieler das nächste gesuchte Motiv nennen darf.

#### Tipp des Autors

Fühlt euch frei! Lasst eurer Fantasie einfach mal freien Lauf und spielt **Storiez** ohne Themen-Karten. So kommen die verrücktesten Geschichten zustande.



Die Community App für alle Spiele-Freunde.



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

