

ALLE FRAKTIONEN

Income = Bei Start deines Zuges erhältst du 1G für jede Einheit mit „Income“ in deiner Truppe.

Ancient Wisdom = Bei Start deines Zuges erhältst du eine Event-Card für jede Einheit mit „Ancient Wisdom“ in deiner Truppe.

Assassination = Wenn diese Einheit den Kampf auf einen Adligen beginnt, bekommt sie: +5 Att. für diesen Kampf.

Tactical Advantage = Du erhältst +1AP für jede eigene Einheit mit „Tactical Advantage“ in deiner Truppe.

ROYAL ARMY

Protection = Opfere diese Einheit. Verhindere bis zum Ende des Zuges jeglichen Schaden, der einer benachbarten eigenen Einheit oder einem Adligen zugefügt wird.

Leadership = Benachbarte eigene Einheiten erhalten: +1 Att.

Steadfast = Benachbarte eigene Einheiten erhalten: +1 Def.

REBELS

Raid = Wenn diese Einheit eine gegnerische Einheit tötet, erhältst du eine zufällige Event-Card vom Spieler, dem die verstorbene Einheit gehörte.

Leadership = Benachbarte eigene Einheiten erhalten: +1 Att.

Theft = Wenn diese Einheit eine gegnerische Einheit tötet, erhältst du 1G vom Spieler, dem die verstorbene Einheit gehörte.

UNDEAD

Transform: X = Wenn diese Einheit eine gegnerische Einheit tötet, platziere einen X-Token auf der Stelle der verstorbenen Einheit.

Zombie Squad = X: Anzahl der Zombies in deiner Truppe.

Stun after Kill = Wenn diese Einheit eine gegnerische Einheit tötet, lege zwei Zeitmarken auf eine benachbarte gegnerische Einheit.

CLERGY

Blessing = 1AP: Wähle eine benachbarte eigene Einheit aus. Sie erhält +2 Att. Für diesen Zug.

Holy Smite = 2AP: Zerstöre eine gegnerische benachbarte Einheit, die weniger als 5 wert ist, ohne Kampf.

Proselytize = X+3G: Übernimm die Kontrolle über eine nicht-untote benachbarte feindliche Einheit, wobei X ihre Kosten in G ist. Zahle den kompletten Betrag an den Besitzer dieser Einheit.