

# ZINGO!

4+

## SPIELANLEITUNG & ELTERN-RATGEBER



Ravensburger

# ZINGO!

**ZINGO!** ist ein lustiges und interaktives Zuordnungsspiel, das schnelle Reaktion und spannende Lernthemen mit dem klassischen Bingo-Spiel kombiniert! Die Spieler\* warten gespannt darauf, endlich selbst die Zingo!-Maschine zu bedienen und neue Kärtchen herauszuzaubern. Wer zuerst alle Felder auf seiner Zingo!-Legetafel abdeckt, gewinnt!

Auf den Legetafeln und Kärtchen sind sowohl Bild als auch Wort aufgedruckt, das macht Zingo! zu einem tollen Spiel für jüngere Kinder, aber auch für Erstleser und die ganze Familie!

\*Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

# ZINGO!

## Lernbereiche:

Mit Zingo! fördern Sie bei Ihren Kindern die Entwicklung folgender Fähigkeiten:

### **Kognitive Entwicklung:**

- Vergleichen und Zuordnen
- Konzentration
- Reaktion
- Bild- und Worterkennung
- Aufbau und Erweiterung des Wortschatzes

### **Persönliche und soziale Entwicklung:**

- Umgang mit Emotionen
- Sich abwechseln und geduldig abwarten
- Selbstvertrauen / Selbstwirksamkeit
- Kommunikation

### **Motorische Entwicklung:**

- Feinmotorik
- Auge-Hand-Koordination

# INHALT:

72 doppelseitige Kärtchen



(3 Kärtchen pro Bild)

6 doppelseitige Legetafeln



Tafel 1



Tafel 2



Tafel 3



Tafel 4



Tafel 5



Tafel 6



Grüne Seite: leichter, weniger Überschneidung der Motive mit Mitspielern

Rote Seite: schwieriger, mehr Überschneidung mit Mitspielern

## Nachfüllen der Kärtchen in der Zingo!-Maschine (kurz: der Zingo!):



Ist der Zingo! nur noch halb gefüllt, nehmt zum Nachfüllen der Kärtchen die Abdeckung ab.



Ist der Zingo! noch mehr als zur Hälfte gefüllt, steckt die Kärtchen einfach durch die Schlitzle in der Abdeckung.

Achtet darauf, dass die Kärtchen richtig herum, also mit der runden Seite nach hinten, eingelegt werden.

# SPIELANLEITUNG

## Ziel des Spieles

ist es, als Erster alle Felder auf der eigenen Legetafel mit passenden Kärtchen abzudecken.

## Vorbereitung des Spiels

1. Nehmt die Abdeckung des Zingo! ab und mischt die 72 Kärtchen gut durch.

2. Legt die Kärtchen in zwei gleich großen Stapeln in den Zingo! und setzt die Abdeckung wieder darauf.



3. Platziert den Zingo! so, dass alle Mitspieler die Kärtchenauslage auf der Vorderseite der Maschine gut sehen können.

4. Jeder Spieler wählt **eine Legetafel** aus. Die Legetafeln sind auf beiden Seiten bedruckt, um das Spiel in zwei Schwierigkeitsstufen spielen zu können. Achtet darauf, dass ihr alle mit der gleichen Seite spielt.

Die **grüne Seite** eignet sich besonders gut für das Spiel mit jüngeren Kindern. Die Bilder und Wörter auf dieser Seite unterscheiden sich stärker von denen der Mitspieler, was das Spiel vereinfacht.

Die **rote Seite** eignet sich eher für ältere Kinder oder erfahrenere Spieler. Die Bilder und Wörter auf dieser Seite finden sich vermehrt auch auf den Legetafeln der Mitspieler wieder. Hier kann nur gewinnen, wer sehr schnell reagiert!

# Los geht's!

1. Bestimmt einen Spieler, der den Zingo! bedient, oder wechselt euch ab. So hat jeder Spieler die Möglichkeit, den magischen Zingo! einmal auszuprobieren. Wir empfehlen, dass ein Erwachsener oder ein älteres Kind der erste Kärtchengeber ist.

2. Der Kärtchengeber schiebt den Zingo! vor und zurück, so erscheinen wie von Zauberhand zwei Kärtchen in der Auslage.



Achtet darauf, dass ihr den Zingo! **gerade nach vorne schiebt**, da er sich sonst verhaken kann.

3. Sieht ein Spieler ein Kärtchen, das zu einem der Bilder auf seiner Legetafel passt, nennt er schnell den entsprechenden Begriff.

- **Passt das Bild** zur eigenen Legetafel? Dann darf er sich das Kärtchen nehmen und es auf dem entsprechenden Bild auf seiner Legetafel ablegen.
- **Passt das Bild nicht** zur eigenen Legetafel? Dann erhält es der Spieler, der als Nächstes diesen Begriff richtig nennt.

**Passt ein Kärtchen** zur Legetafel von **zwei oder mehreren Spielern**, erhält derjenige das Kärtchen, der **als Erster** das Bild **richtig benennt**. Bei **Gleichzeitigkeit** bekommt **niemand** das Kärtchen und ihr schiebt es durch den Schlitz zurück in den Zingo!

**Passen beide Kärtchen** zur eigenen Legetafel oder der Legetafel von verschiedenen Spielern, erhält sie **jeweils** derjenige, der zuerst den richtigen Begriff nennt.



Übriggebliebene Kärtchen werden durch den Schlitz zurück in den Zingo! gesteckt.

- Der Spieler, der **zuerst alle neun Felder** auf seiner Legetafel mit passenden Kärtchen belegt, ruft „**ZINGO!**“ und gewinnt das Spiel!
- Der Gewinner wird in der nächsten Runde der erste Kärtchengeber.

## Spielvarianten:

Wenn ihr das Original Zingo! Spiel bereits gut kennt, probiert doch einfach eine der drei Spielvarianten aus:

### Mini-ZINGO!

Der Spieler, der zuerst drei Felder in einer Reihe auf seiner Legetafel abdeckt – waagrecht, senkrecht oder diagonal – gewinnt das Spiel!

### Muster-Zingo!

Sucht euch eines der hier abgebildeten Muster aus. Der erste Spieler, der auf seiner Legetafel alle für das Muster benötigten Felder abgedeckt hat, gewinnt das Spiel.



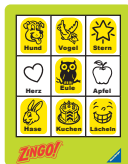
„Rahmen“



„Das X“



„Vier Ecken“



„Z wie Zingo!“

### Multi-Zingo!

Jeder Spieler erhält zwei oder mehr Legetafeln. Dabei könnt ihr nach Belieben grüne und rote Legetafelseiten miteinander mischen. Der Spieler, der als Erster eine seiner Legetafeln mit passenden Kärtchen belegt hat, gewinnt!

# ELTERN-RATGEBER

Zingo! bietet vielseitige Möglichkeiten für handlungsorientiertes Lernen. Einige weitere Spielvarianten und Tipps zur gezielten Förderung Ihres Kindes haben wir für Sie hier zusammengefasst. Mit der magischen Zingo!-Maschine und dem rasanten Zuordnen von Bildpaaren unterstützt Zingo! junge Kinder dabei, mit Spielspaß und Spannung, die Zuordnung von Bildern und Wörtern zu üben und, ihren Wortschatz zu erweitern.

Rund um das vierte Lebensjahr herum finden Kinder Zuordnungsspiele besonders interessant. Sie spielen gerne mit Sprache, lernen erste Buchstaben kennen und fügen ihrem schnell wachsenden Wortschatz immer neue Wörter hinzu.

Die kognitiven Fähigkeiten von Kindern entwickeln sich ganz natürlich durch das Erforschen ihres Umfeldes. Daher ist es wichtig, Kindern zahlreiche und vielfältige Möglichkeiten zu bieten, ihre Fähigkeiten auf immer wieder neue Weisen zu erproben. Das Spielen von Brettspielen ist dabei ein altersgerechter Weg, die kognitive und soziale Entwicklung zu unterstützen.



# So fördern Sie mit Zingo! die kognitiven Fähigkeiten Ihres Kindes:

## Sehen Sie sich gemeinsam das Spielmaterial an:

Für Kinder ist es wichtig, sich vor Spielbeginn mit den verschiedenen Bestandteilen des Spiels bekanntzumachen. Erfahrungsgemäß sorgt das Bedienen der Zingo!-Maschine selbst schon für so viel Freude, dass allein das Ausgeben und Nachfüllen der Kärtchen Spielspaß mit sich bringt. Junge Kinder lieben die Schiebebewegung des Zingo! und staunen darüber, dass die Kärtchen wie von Zauberhand erscheinen. Die Funktionsweise der Zingo!-Maschine zu verstehen, ist eine interessante Entdeckung für die ganz Kleinen! Lassen Sie Ihr Kind zuerst die Motive benennen und beschreiben, üben Sie dann gemeinsam das Zuordnen der Motive zur Legetafel. Ist Ihr Kind mit den verschiedenen Elementen des Spiels vertraut, kann das kooperative oder kompetitive Spielen beginnen!

## Unterstützen Sie Gedächtnis und Konzentrationsfähigkeit Ihres Kindes:

Ermutigen Sie Ihr Kind dazu, sich vor dem Spiel seine Zingo!-Legetafel genau anzusehen. Dies hilft ihm dabei, sich später im Spiel auf diejenigen Bilder zu konzentrieren, die zu seiner Legetafel passen. Fordern Sie Ihr Kind zu Beginn jeder Spielrunde dazu auf, die Kärtchen aufzuzählen, die bei ihm abgebildet sind. Machen Sie nach der Hälfte des Spiels eine Pause und erfragen Sie, welche Bilder bisher noch unbedeckt geblieben sind. Wenn Sie Ihr Kind ab und zu daran erinnern, sich auf diese Details zu konzentrieren, wird ihm das dabei helfen, seine Merkfähigkeit zu steigern und das wesentliche Spielziel besser im Blick zu behalten.

Geben Sie Ihrem Kind den Tipp, nicht nur auf die Bilder auf der eigenen Legetafel zu achten, sondern auch darauf, welche Bilder die Mitspieler benötigen. Denn wenn sich Kinder der Kärtchen bewusst sind, die sie mit anderen Spielern gemeinsam haben, erhöht dies ihre Chancen, später schneller als ihre Mitspieler auf diese zu reagieren. Hier heißt es schnell sein – besonders bei der kompetitiveren roten Legetafelseite!

## **Fördern Sie das Spielen mit Sprache:**

Die sprachliche Ausdrucksfähigkeit Ihres Kindes entwickelt sich schnell. Mit Zingo! können Sie Ihr Kind beim stetigen Ausbau seines Wortschatzes unterstützen. Mit den gedruckten Wörtern können erste Buchstaben kennen gelernt und eingepägt werden. Beginnen Sie mit den Buchstaben, die die **Anfangslaute** der Wörter darstellen. Womit fängt Apfel an? Wie klingt das und wie sieht der entsprechende Buchstabe aus?

Die gemeinsame Darstellung der Bilder und Wörter hilft jungen Spielern, **Wort-Bild-Verbindungen** herzustellen. Mit "**Benenne-das-Plättchen-Zingo!**" können Sie dies üben. Bewegen Sie dazu den Zingo! langsam vor und zurück und stoppen Sie, sobald die Wörter am unteren Rand bereits lesbar, die Bilder aber noch nicht sichtbar sind. Lassen Sie Ihr Kind versuchen, das Wort dem dazugehörigen Bild auf der Legetafel zuzuordnen.

## **Üben Sie faires Spielen in einem kompetitiven Rahmen:**

Sich beim Spielen abzuwechseln, geduldig zu warten und sogar Freude am Erfolg von anderen zu haben, braucht Übung. Darum ist es wichtig, jungen Spielern den Einstieg in das kompetitive Spielen möglichst angenehm zu gestalten. Mit Zingo! erleben junge Kinder die Höhen und Tiefen des Spielens in einer sicheren und vertrauten Umgebung. Sprechen Sie mit Ihrem Kind darüber, wie es sich beim

Gewinnen, aber auch beim Verlieren, fühlt. Lassen Sie zu, dass sich Ihr Kind ärgert. Je besser es sich verstanden fühlt, desto schneller kann es sich auch wieder beruhigen. Loben Sie den Verlierer, wenn er sich fair verhält. Verlieren zu können schützt das Selbstwertgefühl und stärkt das Selbstvertrauen. Regen Sie Ihr Kind dazu an, beim Spielen auch auf die Gefühle seiner Mitspieler zu achten.

## **Beziehen Sie die ganze Familie mit ein:**

Zingo! wurde insbesondere dafür entwickelt, junge Kinder entsprechend ihrer Lernbedürfnisse zu fördern, macht aber auch der ganzen Familie Spaß! Durch seinen schnellen Spielablauf und die beiden Schwierigkeitsstufen ist es ein vergnügliches Spiel für die ganze Familie.

## **Feiern Sie die kleinen Erfolge:**

Geben Sie immer wieder positives Feedback, das motiviert Ihr Kind! Loben Sie es für seine Aufmerksamkeit und die tollen Ergebnisse, die es beim Spielen erzielen konnte. Sie können jedes Mal, wenn Ihr Kind ein passendes Kärtchen ablegt, ein witziges Ritual durchführen. Das kann Abklatschen, ein lustiger Gesichtsausdruck oder auch Ihr ganz persönliches Ritual sein. So wird viel gemeinsam gelacht, bis ein Spieler schließlich die Runde gewinnt und triumphierend „ZINGO!“ rufen kann.

## **Haben Sie Spaß!**

Zingo! macht dank seiner einzigartigen Zingo!-Maschine Spielern aller Altersgruppen Spaß. Wir hoffen, dass Zingo! auch Ihnen und Ihrem Kind sehr viel Freude bereiten wird!

Der rasante Bingo-Spaß mit  
der Ritsch-Ratsch **ZINGO!** Maschine

# ZINGO!



© 2023  
Ravensburger® Spiele Nr.: **22354 1**

Ravensburger Verlag GmbH  
Postfach 24 60  
D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos  
ravensburger.com

© 2022 Zingo is registered trademark of Ravensburger North  
America, Inc. All rights reserved. MADE IN CHINA.  
Die Zingo! Maschine wurde von Theora Design entwickelt.

Ravensburger