



Finde Maxi!

Verstecken und Entdecken - Meine erste Schnitzeljagd durchs Haus

Ravensburger® Spiele Nr. 24 737 0
Autoren: Rosie Roberson, Joyce Johnson
Illustration: Giulia Airoidi
Design: Ingrid Rieger, Kinetic, Miki Orange Design
Foto: Becker Studios · Redaktion: Nicole Holderer

Die Reihe SPIELEND ERSTES LERNEN

von Ravensburger lädt Kinder zum spielerischen Entdecken ihrer Welt ein. Durch altersgerechte Spielmaterialien wird Ihr Kind individuell in allen wichtigen Entwicklungsbereichen gefördert. Sprache, Basiskenntnisse und Motorik werden mit Themen verknüpft, die sich an den Interessen und der Lebenswelt der Kleinsten orientieren. So finden Sie in unseren Spielen eine Unterstützung bei der sinnvollen Beschäftigung mit Ihrem Kind. Optimale Förderung bieten die mit großer Sorgfalt ausgewählten Materialien im freien Spiel und später auch im ersten Spiel mit einfachen Regeln.


Finde Maxi!

Suchspiel
für 1 bis 2 Kinder ab 2 1/2 Jahren

Mit **Finde Maxi!** entdecken Kinder spielerisch ihre Umgebung und kommen in Bewegung. Sie werden aktiv, suchen Hinweise und ahmen Hundebewegungen nach. Das trainiert ihre motorischen Fähigkeiten und fördert auch die geistige Entwicklung sowie den Wortschatz. Sie benennen verschiedene Gegenstände, suchen und finden schrittweise Maxis Versteck. Das schult die kindliche Wahrnehmung und erstes logisches Denken, indem sie Reihenfolgen und Zusammenhänge erkennen.

Dieses Spiel fördert:
Bewegung
●
Logisches Denken
●
Wahrnehmung



 In den Info-Kästen finden Sie weitere Spieltipps und Förderhinweise.

Inhalt

- ① 1 Hundefigur
- ② 10 Umschläge mit Bewegungen
- ③ 24 Hinweiskarten

Wo hat sich unser frecher Hund Maxi versteckt? Unter dem Tisch? Hinter dem Sofa? Oder vielleicht bei deinen Kuscheltieren? Maxi versteckt sich gerne an seinen Lieblingsorten im ganzen Haus. Um ihn zu finden, folgst du den Hinweisen in den Umschlägen und machst seine Lieblingsbewegungen nach, z.B. Pfote geben, im Kreis drehen oder springen. Findest du Maxi?

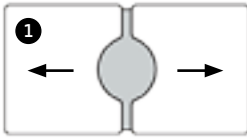


Vor dem ersten Spiel

Nehmen Sie das gesamte Spielmaterial zunächst aus der Schachtel. Lösen Sie alle Pappteile vorsichtig aus den Stanztafeln und entsorgen Sie die Reste der Stanztafeln.

Umschläge trennen

Ziehen Sie die beiden Umschläge auseinander und entsorgen Sie die graue Pappe.



Wenn Ihr Kind noch sehr klein ist:

Freies Spiel

für 1 bis 2 Spieler*

Lassen Sie Ihr Kind zunächst die Spielmaterialien entdecken. Die **Hundefigur** ist besonders interessant. Ihr Kind sollte genügend Zeit haben, mit dem Hund zu spielen und sich mit ihm anzufreunden. Mag Ihr Kind den kleinen Maxi, ist es umso spannender, ihn zu suchen und zu finden. Sie können Fragen stellen:

- Wie macht der Hund?
- Wie könnte der Hund heißen?
- Wo könnte sich Maxi im Haus verstecken?

Sehen Sie sich gemeinsam die Gegenstände auf den **Hinweiskarten** an und lassen Sie Ihr Kind ein Motiv nach dem anderen benennen. Falls es den Namen noch nicht kennt, helfen Sie ihm. Sie können:

Gegenstände suchen:

Legen Sie dazu vier oder fünf Karten verdeckt auf den Tisch. Decken Sie eine Karte auf und gehen Sie zusammen an den Ort, wo sich dieser Gegenstand im Haus befindet. Spielen Sie so lange, bis drei Gegenstände gefunden wurden.

Verstecken spielen:

Lassen Sie Ihr Kind den Hund an einem der Orte, die auf den Hinweiskarten abgebildet sind, verstecken. Rufen und suchen Sie ihn anschließend gemeinsam.

Lassen Sie Ihr Kind die **Bewegungen auf den Umschlägen** (siehe Seite 6) ausprobieren:



Legen Sie vor Spielbeginn fest, wo gesucht werden darf. Zum Beispiel nicht in den Schubladen oder aber nur in einer bestimmten Schublade oder in gewissen Zimmern.



Je jünger Ihr Kind ist, desto offensichtlicher sollten die Umschläge versteckt werden. Achten Sie jedoch darauf, dass ihr Kind nicht versehentlich einen Umschlag findet, der erst später gefunden werden soll.

Was ist auf dem Umschlag abgebildet und wie kann es die Bewegung nachmachen? Braucht Ihr Kind Hilfe, können Sie ihm die Bewegungen vormachen oder sie gemeinsam üben.

Meine erste Schnitzeljagd

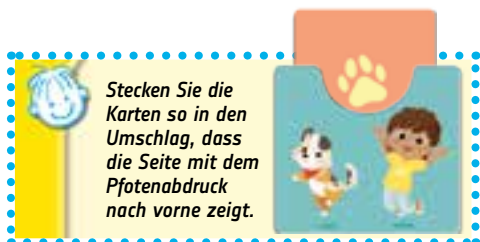
für 1 bis 2 Spieler

Ist das Kind mit den Bewegungen und Gegenständen schon etwas vertrauter, können Sie eine erste Schnitzeljagd spielen.

Ziel des Spiels ist es, die Bewegungen, die auf den Umschlägen abgebildet sind, auszuführen und den Hinweiskarten zu Maxis Versteck zu folgen.

Vorbereitung

Wählen Sie **drei Umschläge mit Bewegungen** und **drei Hinweiskarten** aus. Verstecken Sie diese und die Hundefigur **ohne Beisein** Ihres Kindes. Stecken Sie jeweils den Hinweis auf das nächste Versteck in den Umschlag.



Beispiel:

Die Hundefigur wird beim Sofa versteckt. Um sie zu finden, muss das Kind zuerst die beiden anderen Umschläge und die darin enthaltenen Hinweise finden. Der Aufbau wäre wie folgt:

1 Erster Umschlag (Popowackeln) mit Hinweiskarte zum Versteck



2 Bei der Schachtel ist der zweite Umschlag versteckt (Springen).



3 Bei den Stiefeln ist der dritte Umschlag versteckt (Bellen).



4 Beim Sofa hat sich Maxi versteckt!



**Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.*

Los geht's!

Rufen Sie nun das Kind mit dem Spruch „Maxi ist weg, wo hat er sich versteckt?“ hinzu und geben Sie ihm den ersten Umschlag.

Maxi ist weg,
wo hat er sich
versteckt?

1. Bewegung ausführen

Welche Bewegung ist auf dem Umschlag abgebildet? Fordern Sie Ihr Kind auf, die Bewegung nachzumachen, um Maxi auf die Spur zu kommen.

2. Hinweiskarte aus dem Umschlag ziehen

Nun darf das Kind die Karte aus dem Umschlag ziehen. An welchem Ort muss gesucht werden?

3. Suchen und Finden

Schnell weiter und dort den nächsten Umschlag entdecken. Und nun so lange bewegen und suchen bis es heißt: Maxi gefunden!

Bei zwei Spielern bewegen sich die Kinder gemeinsam und wechseln sich beim Herausziehen des Hinweises und beim Suchen ab.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn Maxi gefunden wurde. Prima! Maxi freut sich, endlich wieder bei dir zu sein.

Maxi
gefunden!



Wenn Ihr Kind schon etwas größer ist:

Schnitzeljagd für Fortgeschrittene

für 1 bis 2 Spieler

Die „Schnitzeljagd für Fortgeschrittene“ wird vorbereitet und gespielt wie „Meine erste Schnitzeljagd“. Allerdings werden **vier bis sechs Umschläge** versteckt, sodass eine längere Suche entsteht. Profi-Spürnasen können sogar bis zu **zehn Umschläge** suchen.

Wer findet Maxi?



Varianten fürs Verstecken:

Kindern macht es auch Spaß, **selbst die eigenen Kuscheltiere oder Maxi zu verstecken** und die Eltern suchen zu lassen.

Größere Geschwister können auch einmal die Schnitzeljagd vorbereiten.

Bewegungen

Bellen



Schwanz wedeln /
Popowackeln



Jaulen



Pfote geben



Springen



Hecheln /
Zunge rausstrecken



Im Kreis drehen



Buddeln



Spiel mit mir /
Herabschauender Hund



Schnüffeln



Weitere Tipps und Anregungen unter
www.ravensburger-lernspiele.de

© 2023

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
ravensburger.com