

echoes



DIE TÄNZERIN

Das kooperative Audio Mystery Spiel für 1 – 6 Spieler ab 14 Jahren

Autoren: Dave Neale & Matthew Dunstan

Illustration: m81 Studio

Design: Sam Dawson, Carola Pomnitz, Cold Castle Studios, KniffDesign (Spielanleitung)

Redaktion: Daniel Greiner & Karoline Weber

WORUM GEHT'S?

Bei echoes schlüpft ihr in die Rolle von Ermittlern, die über eine besondere Fähigkeit verfügen. Ihr könnt mysteriöse Geräusche und Stimmen hören, die an Gegenständen haften – sogenannte Echos der Vergangenheit. Mithilfe dieser Fähigkeit versucht ihr den Gegenständen ihre rätselhafte Geschichte zu entlocken und die Geschehnisse in die richtige Reihenfolge zu bringen. Könt ihr herausfinden, was vorgefallen ist?

INHALT

6 Objekt-Tafeln (Kapitelmarker)



18 Objekt-Karten



VORBEREITUNG

1. Ladet euch zunächst die kostenlose Ravensburger echoes App auf euer Smartphone oder Tablet herunter. **Ihr benötigt die App zum Spielen.**
2. Nehmt das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel.
3. Dreht die 18 Objekt-Karten (mit schwarzen Rahmen) auf ihre Rückseite und sucht die **mit einem**  **markierten** Karten heraus. Legt diese 9 markierten Karten zunächst **verdeckt zur Seite**.
4. Breitet die 6 Tafeln (mit leuchtenden Rahmen) und die **9 Karten ohne**  **mit den Bildseiten nach oben** vor euch aus.
5. Startet die App und wählt darin den **Cocktail**. Sobald ihr auf „**Spiel Starten**“ klickt, startet der Prolog und ihr taucht in die Geschichte ein.



Mit den ausgelegten Karten könnt ihr bereits Teile der Geschichte lösen. Erst wenn ihr das geschafft habt, nehmt ihr die zur Seite gelegten Karten. Mit diesen könnt ihr den Rest lösen.

Seid ihr erfahrene echoes-Ermittler und sucht nach einer größeren Herausforderung?

Dann legt direkt alle 18 Objekt-Karten aus.

Die erhöhte Anzahl an Objekten erschwert euch das Lösen.



ABLAUF

Eure Aufgabe ist es, gemeinsam die **24 Teile der Geschichte** in die richtige Reihenfolge zu bringen. Jeder Teil wird durch ein **Objekt** (Tafel oder Karte) und sein zugehöriges **Echo** repräsentiert. Anhand von Gesprächen und Geräuschen im Echo versucht ihr herauszufinden, wie die Einzelteile aneinandepassen. Auch die Objekte selbst liefern euch ab und an Hinweise – lasst also keine Details außer Acht.

Nutzt den **Lauschen-Modus** in der App, um die Echos abzuspielen:

1. LAUSCHEN

Sowohl die 18 Objekt-Karten, als auch die 6 Objekt-Tafeln haben jeweils ein eigenes Echo. Zusammen ergeben diese die 24 Teile der Geschichte. Scant mit der Kamera ein beliebiges Objekt, um dem zugehörigen Echo zu lauschen. .

Tipps:

- Ihr könnt alle Echos beliebig oft anhören und wiederholen.
- In der Geschichte sind Zeitsprünge möglich. Die Echos gehen also nicht immer flüssig ineinander über.

Habt ihr beim Lauschen einige Objekte gefunden, deren Echos eurer Meinung nach zueinander gehören? Dann könnt ihr jederzeit mithilfe der App versuchen, Teile der Geschichte zu lösen:

2. LÖSEN

Die Geschichte ist in **6 Kapitel** unterteilt. Jedes Kapitel beginnt mit einem Kapitelmarker, einer der 6 Objekt-Tafeln. Darauf folgen stets 3 Objekt-Karten. Beim Lösen prüft ihr immer Objekte **eines Kapitels** auf ihre Reihenfolge.

Schaltet die App dazu in den **Lösen-Modus**. Scant dann zuerst eine Tafel und anschließend 3 Karten in der Reihenfolge, in der ihr glaubt, dass sie **in das Kapitel dieser Tafel** gehören. Die App verrät euch anschließend, ob ihr die Abfolge dieser Karten korrekt gelöst habt.

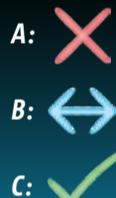
Die zu Spielbeginn ausgelegten 9 Karten ergeben 3 vollständige Kapitel, wenn ihr sie den richtigen Tafeln zuordnet. Dabei muss es sich jedoch nicht unbedingt um die ersten 3 Kapitel der Geschichte handeln.

Liegt ihr falsch?

Dann erhaltet ihr von der App einen der folgenden Hinweise:

- 0 Keine der 3 von euch gescannten Karten gehört in **dieses Kapitel**. Vielleicht passen sie aber gemeinsam in ein anderes?
- 1 Nur 1 der 3 gescannten Karten gehört in dieses Kapitel. Ob sich diese bereits an der richtigen Position befindet, ist jedoch ungewiss.
- 2 Genau 2 der 3 Karten gehören in dieses Kapitel. Die Positionen der Karten sind weiterhin ungewiss.
- 3 Alle 3 gescannten Karten gehören in dieses Kapitel. Allerdings stimmt die Reihenfolge der Karten noch nicht.

Habt ihr in der App die Schwierigkeit auf „**Einfach**“ gestellt oder klickt auf „**Hinweis**“, erhaltet ihr eine zusätzliche Hilfestellung. Anhand der Farben und Symbole könnt ihr dann erkennen, welche Karten nicht ins Kapitel gehören (**A: Rotes X**), noch an der falschen Position liegen (**B: Blauer Pfeil**) oder bereits korrekt sind (**C: Grüner Haken**).



Liegt ihr richtig?

Dann habt ihr sofort die Möglichkeit, das gesamte Kapitel nochmals am Stück anzuhören. Es lohnt sich, denn **dabei sind neue, zusätzliche Hinweise zu hören**.

Um das gelöste Kapitel später erneut anzuhören, scant im **Lauschen-Modus** die entsprechende Tafel.

KEINE KARTEN MEHR?

Habt ihr alle 9 zu Spielbeginn ausgelegten Objekt-Karten in ihre passenden Kapitel geordnet? Dann nehmt die mit  markierten Karten, die ihr zur Seite gelegt hattet. Mit diesen könnt ihr nun auf dieselbe Weise wie zuvor die restlichen Kapitel lösen.



SPIELEND

Nachdem ihr alle 6 Kapitel gelöst habt, bleibt eine letzte Herausforderung: Bringt die Kapitel in die korrekte Reihenfolge, damit die ganze Geschichte einen Sinn ergibt. Erst dann habt ihr das Rätsel gelöst und das Spiel gewonnen. Scant dazu nacheinander im **Lösen-Modus** der App die **6 Objekt-Tafeln**, in der Reihenfolge, die ihr für richtig haltet. **Ist diese korrekt, habt ihr gemeinsam das Spiel gewonnen!** Im anschließenden Epilog erfahrt ihr, wie die Geschichte endet. Im Hauptmenü der App habt ihr die Möglichkeit, die gesamte Geschichte erneut anzuhören.

TIPPS ZUM SCANNEN MIT DER APP

Falls die App Schwierigkeiten damit hat, das Spielmaterial zu erkennen, versucht Folgendes:

- Achtet darauf, dass die gescannte Karte oder Tafel für die App gut erkennbar ist und kein anderes Spielmaterial im Bild zu sehen ist.
- Sorgt für gute Ausleuchtung des Materials. Sitzt ihr beispielsweise zwischen der Spielfläche und eurer Lampe, dann rückt leicht zur Seite, damit ihr keine Schatten auf die Karten werft.
- Nehmt die Karten und Tafeln zum Scannen in die Hand oder haltet euer Gerät sehr nah darüber. Dies kann der Kamera helfen, den richtigen Fokus zu finden.
- Habt ihr dennoch Probleme beim Scannen, dann könnt ihr in der App die dreistelligen Codes der Objekte eingeben. Diese findet ihr auf den Rückseiten der Tafeln und Karten.
- Weitere Tipps und Infos findet ihr in den FAQ unter ravensburger-echoes.de