

FRIEDEMANN FRIESE

BLACK FRIDAY

Das Aktienspiel für 2 - 5 Personen

SPIELIDEE

In **Black Friday** versucht ihr als Börsenmakler, euch das meiste Gold zu sichern, bevor es zum großen Börsencrash kommt. Verdient durch geschickte Aktienkäufe und -verkäufe genug Geld, um euch das begehrte Edelmetall zu beschaffen. Wer von euch das Marktgeschehen und die Kurse am geschicktesten manipulieren kann, hat die besten Chancen auf den Sieg.

SPIELMATERIAL

1 Spielplan (doppelseitig)



140 Aktien (je 25 Aktenkoffer in lila, gelb, grün, hellblau, weiß, 15 Stück in schwarz)



5 Kursmarker (je 1 in lila, gelb, grün, hellblau, weiß)



5 Sichtschirme



2 Goldmarker



20 kleine Goldbarren



20 große Goldbarren



1 Stoffbeutel



5 Stufenplättchen (doppelseitig)



4 Bonusplättchen



Geldplättchen (30x \$1, 15x \$5, 20x \$10, 15x \$50, 10x \$100, 10x \$200).



DAS SPIEL MIT DEM M.I.B.S.

Black Friday bietet euch einen eigenständig agierenden Gegner, den M.I.B.S. (Minimal Intelligenter Börsenmakler Service). Abhängig von der Personenzahl könnt ihr euch entscheiden, mit oder ohne den M.I.B.S. zu spielen.

2 Zu zweit habt ihr keine Wahl und müsst „zu dritt“ mit dem M.I.B.S. spielen. Für euch gelten im Folgenden alle Angaben für 3 Personen.

3 - 4 Zu dritt oder viert habt ihr die Wahl, ob ihr mit dem M.I.B.S. spielt oder ohne. Spielt ihr mit dem M.I.B.S., gelten im folgenden alle Angaben für 4 bzw. 5 Personen.

5 Das Spiel ist für maximal 5 Personen ausgelegt, sodass ihr zu fünft ohne dem M.I.B.S. spielt.

Die notwendigen Spielregeln für den M.I.B.S. folgen im Anschluss der allgemeinen Spielregeln.

SPIELVORBEREITUNG

- 1 Legt den **Spielplan** entsprechend der Markierung 2-4 oder 5 auf die Seite für eure Personenzahl.



- 2 Stellt je einen **Goldmarker** auf Feld „20“ der „**Goldpreis**“-Leiste und auf Feld „0“ der „**Gekaufte Goldbarren**“-Leiste.

- 14 Bestimmt, wer von euch die Partie beginnt. Mit Ausnahme dieser Person nehmt euch als 2., 3. usw. das entsprechend nummerierte **persönliche Bonusplättchen** und legt es offen vor euren Sichtschirm.

• **Partien mit dem M.I.B.S.:** Spielt ihr mit dem M.I.B.S., beginnt er immer die Partie. Nehmt euch als 2., 3. usw. das entsprechend nummerierte **persönliche Bonusplättchen**.

- 13 Nehmt euch je einen **Sichtschirm** und zieht 5 **Aktien** aus dem Beutel. Legt sie hinter euren Sichtschirm, ohne dass ihr sie den Anderen zeigt. Nehmt euch außerdem je **\$100** aus der Bank, die ihr ebenfalls hinter euren Sichtschirm legt. Legt den Beutel mit den restlichen Aktien vorerst beiseite. Ihr benötigt ihn während der Partie bei allen Kursänderungen.



- 12 Passt die **Kursmarker** wie folgt an:
- **Teuerste Farbe:** Setzt den Kursmarker der Farbe mit den wenigsten Aktien im Aktienmarkt nach rechts auf das Feld „10“ vor.
 - **Günstigste Farbe:** Setzt den Kursmarker der Farbe mit den meisten Aktien im Aktienmarkt nach links auf das Feld „6“ zurück.
- Gibt es einen Gleichstand bei den wenigsten oder meisten Aktien, versetzt entsprechend alle betroffenen Kursmarker. Sind alle Farben gleich oft vorhanden, bleiben alle Kursmarker auf Feld „8“.

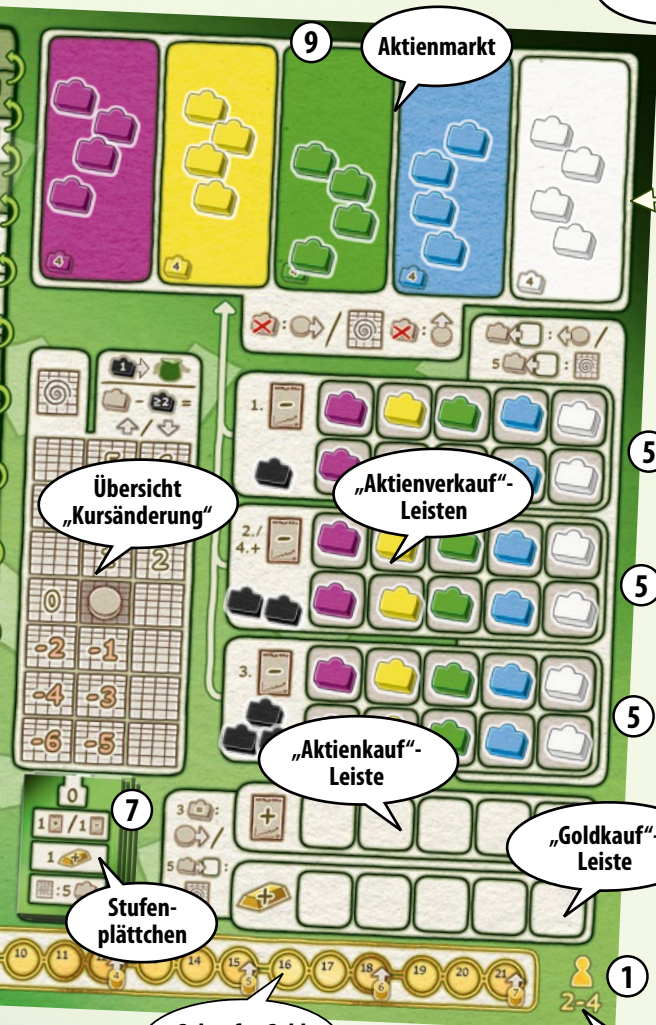



- 11 Zieht zufällig 20 **Aktien** aus dem Beutel und legt sie zu den bereits ausliegenden Aktien auf die farblich passenden Felder des **Aktienmarkts**.
- 2 - 4 : Es liegen nun insgesamt 40 Aktien im Aktienmarkt.
 - 5 : Es liegen nun insgesamt 45 Aktien im Aktienmarkt.

3 Legt die **Goldbarren** neben dem Spielplan als Bank bereit. Die kleinen Goldbarren zählen als 1 Goldbarren, die großen als 5 Goldbarren.





4 Legt die **Geldplättchen** ebenfalls in die Bank.



5 Legt jeweils 2 **Aktien aller fünf Farben** auf die 10 Felder der drei „**Aktienverkauf**“-Leisten. Legt zusätzlich 6 **schwarze Aktien** auf die Markierungen  neben diesen Leisten.
Zu Spielbeginn gilt die oberste Leiste als **aktuelle „Aktienverkauf“-Leiste**.







6 Legt die restlichen 9 **schwarzen Aktien** auf die Markierungen  rechts auf der **Aktienkursstabelle**. Diese Markierungen liegen jeweils in einem der weiß bzw. dunkelgrün gefärbten Bereiche, die für die ansteigenden Aktienkurs-Stufen des Spiels sorgen.

7 Sortiert die 5 doppelseitigen **Stufenplättchen** aufsteigend, welche die 10 Aktienkurs-Stufen anzeigen. Legt sie als offenen Stapel auf das Ablagefeld des Spielplans. Das Plättchen mit Stufe „0“  liegt oben, gefolgt vom Plättchen mit der „Stufe 2“  usw.

8 Stellt die 5 **Kursmarker** auf das markierte Feld „8“ der **Aktienkursstabelle**. (Beachtet, dass schwarz keine Aktienfarbe ist und somit keinen Kursmarker hat. In den Schritten 8-12 sind schwarze Aktien NIE beteiligt.)



10 Füllt den **Beutel** mit **Aktien aller fünf Farben**:
2-4  : Legt 1 Aktie pro Farbe in die Schachtel, bevor ihr alle übrigen Aktien in den Beutel füllt.
5  : Füllt alle übrigen Aktien in den Beutel.

9 Legt die folgende Anzahl an **Aktien aller fünf Farben** auf die Marktfelder des **Aktienmarkts**:
2-4  : Legt je 4 Aktien auf die Marktfelder.
5  : Legt je 5 Aktien auf die Marktfelder.

SPIELABLAUF

Im Folgenden erklären wir euch alle Spielregeln für Partien mit 2 bis 5 Personen. Für 2 Personen, nach Wunsch auch für 3-4 Personen, gelten zusätzlich die M.I.B.S.-Spielregeln, die wir euch am Ende dieser Spielanleitung erklären.

In **Black Friday** kommt ihr immer reihum im Uhrzeigersinn an den Zug. In eurem Zug wählt ihr genau eine der folgenden drei Aktionen aus.



1. Aktien kaufen



2. Aktien verkaufen



3. Gold kaufen

Zusätzlich zur Aktion: Bonusplättchen nutzen – nur einmal pro Spiel.



Kursänderung: Befinden sich nach Ende einer Aktion eine bestimmte Anzahl an farbigen Aktien auf einer Leiste, führt ihr sofort eine Kursänderung durch. Danach setzt ihr die Partie mit euren Zügen fort.



Spielende: Das Spiel endet durch die Kursänderung, in der ihr den Goldmarker auf der „Goldpreis“-

Leiste auf Feld „100“ versetzt. Nach Verkauf eurer übrigen Aktien gewinnt ihr **Black Friday**, wenn euch das größte Vermögen aus Bargeld und Goldbarren gehört.

Die Stufenplättchen

Die Börse beginnt nach dem Glockenschlag noch ruhig, wird aber bei steigenden Börsenkursen rasch hektisch.

Eure Aktionsmöglichkeiten werden durch die Stufenplättchen vorgegeben. Sie zeigen 3 Werte:

① Kauf-/Verkaufslimit für Aktien:

Dies ist die maximale Anzahl an Aktien, die ihr pro Aktienkauf einkaufen oder pro Aktienverkauf verkaufen dürft. Während der Partie kann diese Anzahl bis auf 5 ansteigen.



② Kauflimit für Goldbarren:

Dies ist die maximale Anzahl an Goldbarren, die ihr pro Goldkauf einkaufen dürft. Während der Partie kann diese Anzahl bis auf 5 ansteigen.

③ **Kursänderung:** Dies ist die Anzahl an Aktien, die ihr bei einer Kursänderung aus dem Beutel zieht. Während der Partie kann diese Anzahl bis auf 12 ansteigen.

Beispiel:

Wie unten rechts auf dem Plättchen gezeigt, gilt zu Beginn der Partie die Stufe „0“ .

Ihr dürft nur 1 Aktie einkaufen oder verkaufen ① oder 1 Goldbarren kaufen ②. Bei einer Kursänderung zieht ihr 5 Aktien aus dem Beutel ③.


Die Aktienpreise anpassen

Durch Ein- und Verkäufe steigen und fallen Aktienkurse nur schrittweise. Nur wenn ihr Kursänderungen verursacht, kommt es im Laufe der Zeit zu immer größeren Preisschwankungen.

Durch Kauf- und Verkauf von Aktien und Gold ändern sich die einzelnen Aktienkurse:




Steigende Preise: Zeigt der Pfeil nach rechts, versetzt den Kursmarker auf der Aktienkurstabelle 1 Feld nach rechts.

Liegt er bereits auf einem Feld der rechten Spalte, versetzt ihn stattdessen auf das darüberliegende Feld, wie durch  angezeigt. Zeigt der Pfeil nach oben, versetzt den Kursmarker 1 Feld nach oben. Liegt er bereits in der obersten Reihe, versetzt ihn stattdessen nach rechts. Der Aktienkurs kann nicht über \$240 steigen. **Anmerkung:** Ein Aktienkurs von \$240 wurde in all unseren Partien noch nie erreicht. Es gibt Partien, in denen der Preis nur um \$100 schwankt, aber natürlich auch Partien mit deutlich höheren Aktienkursen.



Sinkende Preise: Zeigt der Pfeil nach links, versetzt den Kursmarker auf der Aktienkurstabelle 1 Feld nach links.

Liegt er bereits auf einem Feld der linken Spalte, versetzt ihn stattdessen auf das darunterliegende Feld, wie durch  angezeigt. Der Aktienkurs kann nicht unter \$4 sinken.





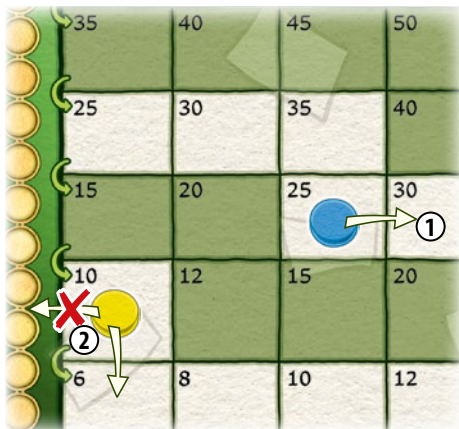
Kursänderung: Die Kursänderung kann größere Preisänderungen verursachen. Versetzt den Kursmarker entsprechend der Angaben immer

senkrecht und waagrecht Feld für Feld weiter, bis er auf dem angegebenen Zielfeld ankommt. Liegt der Kursmarker dabei auf einem Feld der linken oder rechten Spalte und ihr müsst ihn waagrecht versetzen, versetzt ihn stattdessen auf das darunter- bzw. darüberliegende Feld, wie durch  oder  angezeigt.

		5	6
		3	4
		1	2
0			
-2	-1		
-4	-3		
-6	-5		

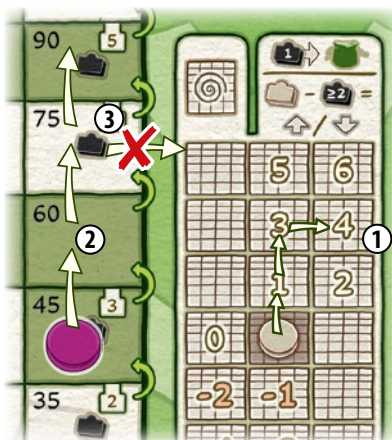
Beispiel:

- Der Preis der blauen Aktien steigt um 1 Feld nach rechts
 . Versetzt den Kursmarker von \$25 auf \$30.
- Der Preis der gelben Aktien sinkt um 1 Feld nach links
 . Der Kursmarker liegt in der linken Spalte der Aktienkurstabelle, sodass ihr ihn statt nach links um 1 Feld nach unten auf \$6 versetzt.



Beispiel:

- Bei einer Kursänderung steigt der Preis der lila Aktien gemäß der Übersicht auf das Feld „4“.
- Ihr versetzt den Kursmarker zunächst 2 Felder nach oben.
- Da er bereits auf dem rechten Feld der Leiste liegt, könnt ihr ihn nicht um 1 Feld nach rechts versetzen. Zieht ihn stattdessen ein weiteres Feld nach oben.



1. Aktien kaufen

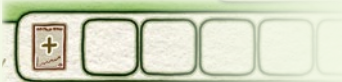
Aktuelle Börsennachrichten: Grüne Aktien werden gerade im großen Umfang gekauft. Insider vermuten, dass deren Aktienkurs schon bald steigen könnte ...

Durch jeden Aktienkauf erhöht ihr die Wahrscheinlichkeit, dass der Kurs der dazugehörigen Farbe später steigen kann! Somit hat jeder Aktienkauf einen positiven, aber zeitlich verzögerten Einfluss auf den Preis dieser Farbe.

Mit dieser Aktion **kauft ihr beliebige Aktien** aus dem Aktienmarkt zum aktuellen Kurs.

Zu Beginn der Partie dürft ihr maximal 1 Aktie kaufen. Im Laufe der Partie erhöht sich das Kauflimit durch Änderung der Stufenplättchen. Entscheidet ihr euch, **null Aktien zu kaufen**, manipuliert ihr nur den Aktienmarkt.


Kauft ihr eine Aktie, zahlt ihr dafür Geld entsprechend des Aktienpreises an die Bank. Legt 1 farblich passende Aktie aus dem Aktienmarkt hinter euren Sichtschirm. Zusätzlich legt ihr 1 weitere Aktie derselben Farbe vom Aktienmarkt auf ein leeres Feld der „Aktienkauf“- Leiste.



Kauft ihr die letzte Aktie einer Farbe, sodass es davon keine weitere Aktie mehr im Aktienmarkt gibt, legt 1 farbige Aktie eurer Wahl auf die „Aktienkauf“- Leiste.

Wichtig: Wenn das Kauflimit während der Partie steigt und ihr mehrere Aktien auf einmal kauft, legt trotzdem nur 1 Aktie auf die Leiste.

Kauft ihr verschiedenfarbige Aktien, wählt eine der beteiligten Farben, von der ihr 1 Aktie auf die Leiste legt. Liegt keine Aktie dieser Farben mehr im Aktienmarkt, müsst ihr eine andersfarbige Aktie aus dem Aktienmarkt auf die Leiste legen.

0  **Null Aktien kaufen:** Entscheidet ihr euch, null Aktien zu kaufen, legt ihr nur 1 farbige Aktie eurer Wahl aus dem Aktienmarkt auf ein leeres Feld der „Aktienkauf“- Leiste.

Aktienpreis anpassen: Der Preis der gewählten Farbe ändert sich vorerst nicht durch die Aktion, außer es geschieht Folgendes:



Steigende Preise: Nehmt ihr die letzte Aktie einer Farbe aus dem Aktienmarkt, setzt deren Kursmarker um 1 Feld nach rechts vor.



3 **Steigende Preise:** Stellt ihr die dritte Aktie einer Farbe auf die „Aktienkauf“- Leiste, setzt deren Kursmarker um 1 Feld nach rechts vor. Stellt ihr weitere Aktien in dieser Farbe auf die Leiste, erhöhen sie den Preis nicht weiter.



Kursänderung auslösen: Prüft am Ende der Aktion Folgendes:

2-4 5 : Liegen farbige Aktien auf allen 5 Feldern der „Aktienkauf“-Leiste, löst ihr eine Kursänderung aus.

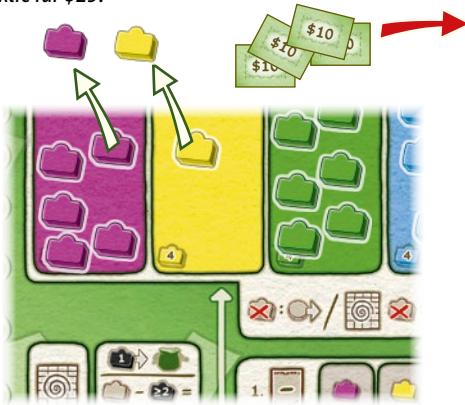
5 6 : Liegen farbige Aktien auf allen 6 Feldern der „Aktienkauf“-Leiste, löst ihr eine Kursänderung aus.

Beispiel:

① Während Stufe „3“ darfst du bis zu bis zu 2 Aktien auf einmal kaufen.



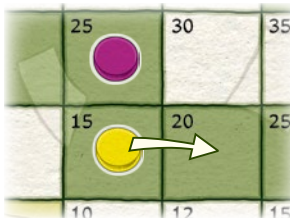
② Du kaufst die letzte gelbe Aktie für \$15 und 1 lila Aktie für \$25.



③ Da es keine gelben Aktien mehr im Aktienmarkt gibt, hast du keine Wahl und legst 1 lila Aktie aus dem Aktienmarkt auf die „Aktienkauf“-Leiste.



④ Da es keine gelben Aktien mehr im Aktienmarkt gibt, passt du deren Aktienpreis an und setzt den gelben Kursmarker um 1 Feld nach rechts vor. Durch die zweite lila Aktie auf der „Aktienkauf“-Leiste ändert sich der Preis dieser Aktien noch nicht.



2. Aktien verkaufen

Aktuelle Börsennachrichten: Keine guten Nachrichten für die Aktionäre. Einige Händler stoßen gerade die gelben Aktien ab. Deren Kurs sinkt und hat auch schlechte Chancen auf einen erneuten Anstieg . . .

Durch jeden Aktienverkauf senkt ihr die Wahrscheinlichkeit, dass der Kurs der dazugehörigen Farbe später steigen kann. Somit hat jeder Aktienverkauf sowohl einen sofortigen als auch einen zeitlich verzögerten negativen Einfluss auf den Preis dieser Farbe.

Mit dieser Aktion **verkauft ihr beliebige Aktien** aus eurem Besitz zum aktuellen Kurs an den Aktienmarkt.

Zu Beginn der Partie dürft ihr maximal 1 Aktie verkaufen. Im Laufe der Partie erhöht sich das Verkaufslimit durch Änderung der Stufenplättchen. Entscheidet ihr euch, **null Aktien zu verkaufen**, manipuliert ihr nur den Aktienmarkt.

Verkauft ihr eine Aktie, legt ihr die farblich passende Aktie aus eurem Besitz in den Aktienmarkt. Nehmt euch Geld entsprechend des Aktienpreises von der Bank. Zusätzlich entfernt ihr 1 Aktie derselben Farbe von der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste und **legt sie ebenfalls in den Aktienmarkt**. Zu Beginn der Partie ist dies die oberste der drei „Aktienverkauf“-Leisten.



die 1. „Aktienverkauf“-Leiste

Liegen keine farblich passenden Aktien mehr auf der „Aktienverkauf“-Leiste, entfernt 1 farbige Aktie eurer Wahl und legt sie in den Aktienmarkt.

Wichtig: Wenn das Verkaufslimit während der Partie steigt und ihr mehrere Aktien auf einmal verkauft, entfernt trotzdem nur 1 Aktie von der „Aktienverkauf“-Leiste.

Verkauft ihr verschiedenfarbige Aktien, wählt eine der beteiligten Farben, von der ihr 1 Aktie von der Leiste entfernt. Liegt keine Aktie dieser Farben mehr auf der Leiste, müsst ihr eine andersfarbige Aktie entfernen.

0 **Null Aktien verkaufen:** Entscheidet ihr euch, null Aktien zu verkaufen, entfernt ihr nur 1 farbige Aktie eurer Wahl von der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste und legt sie in den Aktienmarkt.

Aktienpreis anpassen: Der Preis der gewählten Farbe ändert sich umgehend:

Sinkende Preise: Setzt den Kursmarker der Farbe um 1 Feld nach links zurück, die ihr von der „Aktienverkauf“-Leiste entfernt.





Kursänderung auslösen: Prüft am Ende der Aktion Folgendes:

2-4



5



Habt ihr 5 Aktien entfernt, sodass noch 5 farbige Aktien auf der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste liegen, löst ihr eine Kursänderung aus.

5



6



Habt ihr 6 Aktien entfernt, sodass noch 4 farbige Aktien auf der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste liegen, löst ihr eine Kursänderung aus.

Nach dieser Kursänderung verwendet ihr die zweite „Aktienverkauf“-Leiste. Nachdem ihr auch die dritte Leiste geleert habt, nutzt ihr in der restlichen Partie nur noch die mittlere „Aktienverkauf“-Leiste. Als letzten Schritt während der Kursänderung füllt die mittlere Leiste wieder auf. Legt je 2 Aktien aller Farben aus dem Aktienmarkt auf die Felder dieser Leiste und 2 in der Bank liegende schwarze Aktien auf die Markierungen daneben. Gibt es nicht genug farbige oder schwarze Aktien, lasst ihr die entsprechenden Felder leer.



Steigende Preise: Nehmt ihr beim Auffüllen der mittlerem

„Aktienverkauf“-Leiste die letzte Aktie einer Farbe aus dem Aktienmarkt, steigt deren Aktienkurs. Setzt den Kursmarker sofort 1 Feld nach rechts.

Beispiel:

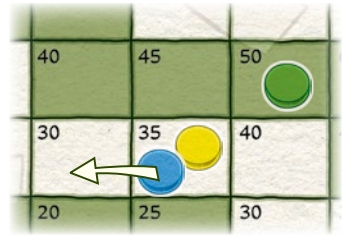
① Während Stufe „4“ darfst du bis zu 3 Aktien auf einmal verkaufen.

② Du legst 3 grüne Aktien aus deinem Besitz in den Aktienmarkt zurück und nimmst \$150 von der Bank (deren Preis beträgt \$50, siehe ④ rechts oben).

③ Es liegen keine grünen Aktien mehr auf der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste, sodass du eine andersfarbige Aktie wählen musst. Du besitzt z. B. keine blauen Aktien und entfernst deshalb 1 blaue Aktie, die du in den Aktienmarkt legst.



④ Der Aktienpreis der blauen Aktien sinkt und du versetzt deren Kursmarker 1 Feld nach links zurück.



3. Gold kaufen

Aktuelle Börsennachrichten: Der Run auf die Goldreserven zieht an. Diese sichere Anlage wird zunehmend kostspielig, außer die Finanzzette auf die richtigen Farben gelingt . . .

Durch jeden Goldkauf erhöht ihr die Wahrscheinlichkeit, dass der Aktienkurs einer von euch frei gewählten Farbe steigen kann. Somit hat jeder Goldkauf einen positiven, aber zeitlich verzögerten Einfluss auf den Preis dieser Farbe.

Mit dieser Aktion **kauft ihr Goldbarren** zum aktuellen Goldpreis aus der Bank.

Zu Beginn der Partie dürft ihr maximal 1 Goldbarren kaufen. Im Laufe der Partie erhöht sich das Kauflimit durch Änderung der Stufenplättchen. Entscheidet ihr euch, **null Goldbarren zu kaufen**, manipuliert ihr nur den Aktienmarkt.

Kauft ihr einen Goldbarren, zahlt ihr Geld entsprechend des aktuellen Goldpreises an die Bank. Legt 1 kleinen Goldbarren aus der Bank hinter euren Sichtschirm. Danach setzt ihr den Goldmarker auf der „Gekaufte Goldbarren“-Leiste um 1 Felder nach rechts vor. Außerdem legt ihr 1 farbige Aktie eurer Wahl vom Aktienmarkt auf ein leeres Feld der „Goldkauf“-Leiste.





Wichtig: Wenn das Kauflimit während der Partie steigt und ihr mehrere Goldbarren auf einmal kauft, setzt ihr den Goldmarker auf der „Gekaufte Goldbarren“-Leiste für jeden Goldbarren um 1 Felder nach rechts vor. Ihr legt trotzdem nur 1 Aktie auf die „Goldkauf“-Leiste.



Goldreserven beachten: Jedes Mal, wenn ihr 5 kleine Goldbarren besitzt, tauscht ihr diese sofort für 1 großen Goldbarren aus der Bank. Ein großer Goldbarren zählt als 5 kleine Goldbarren.




Null Goldbarren kaufen: Entscheidet ihr euch, null Goldbarren zu kaufen, legt ihr nur 1 farbige Aktie eurer Wahl aus dem Aktienmarkt auf ein leeres Feld der „Goldkauf“-Leiste.

Aktienpreis anpassen: Der Preis der gewählten Farbe ändert sich vorerst nicht durch die Aktion, außer es geschieht Folgendes:

 :  **Steigende Preise:** Nehmt ihr die letzte Aktie einer Farbe aus dem Aktienmarkt, setzt deren Kursmarker um 1 Feld nach rechts vor.

 :  **Steigende Preise:** Stellt ihr die dritte Aktie einer Farbe auf die „Goldkauf“-Leiste, setzt deren Kursmarker um 1 Feld nach rechts vor. Stellt ihr weitere Aktien in dieser Farbe auf die Leiste, erhöhen sie den Preis nicht weiter.

 **Kursänderung auslösen:** Prüft am Ende der Aktion Folgendes:

  :  Liegen farbige Aktien auf allen 5 Feldern der „Goldkauf“-Leiste, löst ihr eine Kursänderung aus.

  :  Liegen farbige Aktien auf allen 6 Feldern der „Goldkauf“-Leiste, löst ihr eine Kursänderung aus.

Beispiel:

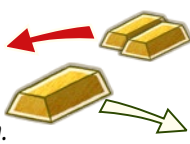
① Während Stufe „6“ darfst du bis zu 4 Goldbarren auf einmal kaufen, während der Goldpreis bereits bei \$55 steht.



② Du hast \$190 und kaufst nur 3 Goldbarren für \$165.



③ Du achtest auf die Goldreserven und legst 2 kleine Goldbarren aus deinem Besitz zurück in die Bank, um 1 großen Goldbarren zu nehmen.



④ Dann versetzt du den Goldmarker auf der „Gekaufte Goldbarren“-Leiste 3 Felder nach rechts vor.



⑤ Du besitzt viele gelbe Aktien und wählst deshalb 1 gelbe Aktie vom Aktienmarkt, die du auf die „Goldkauf“-Leiste legst.



Kursänderung

Aktuelle Börsennachrichten: Unruhe an den internationalen Finanzmärkten lassen die Aktienkurse schwanken ... Jetzt heisst es Daumen drücken, dass eure bisherigen Entscheidungen nun Früchte tragen und die Kurse der richtigen Aktiensorten steigen oder bei schlechten Nachrichten nicht zu sehr fallen.

Löst ihr eine Kursänderung aus, nehmt euch den Beutel und führt die folgenden Aktionen in der genannten Reihenfolge aus. Danach setzt ihr den Zug wieder fort.

① **Aktien ziehen:** Zieht Aktien aus dem Beutel und legt sie vorerst oberhalb des Aktienmarkts aus. Die Anzahl an gezogenen Aktien wird durch das aktuelle Stufenplättchen vorgegeben.

Beispiel:

① Zu Beginn der Partie zieht ihr für die Kursänderung 5 Aktien aus dem Beutel.



② **Goldpreis anpassen:** Der Goldpreis steigt in zwei Fällen auf der „Goldpreis“-Leiste.



Gezogene schwarze Aktien: Setzt den Goldmarker pro gezogener schwarzer Aktie um 1 Feld hoch.




Gekaufte Goldbarren: Setzt den Goldmarker für jeweils 3 auf der „Gekaufte Goldbarren“-Leiste markierte Goldbarren um

1 Feld nach oben. Danach versetzt den Goldmarker auf der „Gekaufte Goldbarren“-Leiste wieder auf Feld „0“ zurück. Diese Leiste zeigt immer nur die Anzahl an gekauften Goldbarren seit der letzten Kursänderung an.

③ **Aktienkurse ändern:** Die Aktienkurse aller fünf Farben ändern sich abhängig von den gezogenen Aktien. Haltet euch dabei an die Farbreihenfolge im Aktienmarkt, also zuerst lila, dann gelb usw.

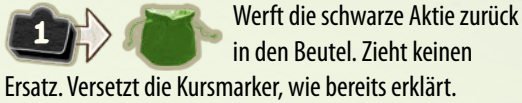
Verwendet die Übersicht rechts neben der Aktienkurstabelle. Das zentrale Feld mit dem Kursmarker gibt den aktuellen Aktienkurswert an. Abhängig von der Anzahl und Farbe der gezogenen Aktien versetzt ihr jeden Kursmarker folgendermaßen auf das entsprechende Zielfeld.

a) Ihr zieht keine schwarzen Aktien aus dem Beutel:

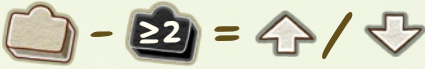
 Abhängig von der Anzahl an farbigen Aktien versetzt die Kursmarker entsprechend der Übersicht auf der Aktienkurstabelle.

Zieht ihr mehr als 6 Aktien einer Farbe, versetzt deren Kursmarker entsprechend der Übersicht weiter nach oben.

b) Ihr zieht genau 1 schwarze Aktie aus dem Beutel:



c) Ihr zieht mindestens 2 schwarze Aktien aus dem Beutel:



Zieht die Anzahl an schwarzen Aktien von den Aktien jeder Farbe ab. Versetzt jeden Kursmarker entsprechend des bestimmten Werts, wie bereits erklärt. Auf diese Weise können die Aktienkurse auch deutlich sinken.

Legt die schwarzen Aktien neben die Goldbarren in der Bank. Ihr benötigt sie vorerst nicht mehr.

- ④ **Aktien aufräumen:** Legt die gezogenen farbigen Aktien auf die entsprechenden Felder des Aktienmarkts. Werft alle Aktien auf der Leiste, durch die diese Kursänderung ausgelöst wurde, in den Beutel, ggf. mitsamt den schwarzen Aktien von der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste.

- ⑤ **Steigende Preise:** Gibt es nun weiterhin keine Aktien einer Farbe im Aktienmarkt, steigt deren Aktienkurs. Setzt den entsprechenden Kursmarker sofort 1 Feld nach oben.

- ⑥ **Stufenwechsel prüfen:** Prüft, in welchem Bereich auf der Aktienkurstabelle der Kursmarker der wertvollsten Farbe liegt. Ist es ein bisher noch nicht erreichter Bereich, liegt also die schwarze Aktie noch rechts in dem Bereich, wird die Stufe dieses Bereichs jetzt aktiv: Legt niedrigere Stufenplättchen zurück in die Schachtel bzw. dreht das benötigte Stufenplättchen um, damit die entsprechende neue Stufe offen auf dem Feld neben der Aktienkurstabelle angezeigt wird.

Durch die neue Stufe erhöhen sich die Kauf- und Verkaufslimits und/oder die Anzahl der zu ziehenden Aktien bei der nächsten Kursänderung. Für jede Stufe, die ihr zum ersten Mal neu erreicht oder überspringt, werft ihr die schwarze Aktie aus dem entsprechenden Bereich in den Beutel. Erreicht ihr keine neue Stufe oder rutschen alle Preise der Aktienkurse in Bereiche unterhalb der aktuellen Stufe, bleibt die aktuelle Stufe aktiv. Ihr wechselt niemals zu einer niedrigeren Stufe zurück.

Wichtig: Im Laufe der Partie wechselt ihr **nur per Kursänderungen** in höhere Stufen. Erreicht ein Kursmarker einen bisher noch nicht erreichten Bereich, wenn ihr durch eure Aktionen kleine Kursschwankungen verursacht, bleibt ihr vorerst in der aktuellen Stufe.

- ⑦ **Mittlere „Aktienverkauf“-Leiste auffüllen:** Habt ihr die Kursänderung durch die dritte „Aktienverkauf“-Leiste ausgelöst, füllt nun die mittlere „Aktienverkauf“-Leiste wieder auf.

Beispiel:

Nach einem Aktienverkauf liegen nur noch 5 farbige Aktien auf der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste. Somit löst ihr eine Kursänderung aus.

- ① Ihr seid in Stufe „5“ und zieht 8 Aktien aus dem Beutel: 2 schwarze, 1 gelbe, 4 blaue, 1 weiße.

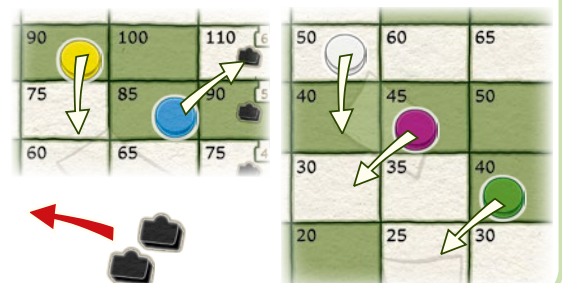
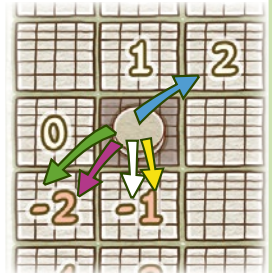


- ② Aufgrund der 2 schwarzen Aktien versetzt ihr den Goldmarker auf der „Goldpreis“-Leiste zunächst um 2 Felder von \$55 auf \$65. Da ihr seit der letzten Kursänderung insgesamt 10 Goldbarren gekauft habt, versetzt ihr den Goldmarker um weitere 3 Felder auf \$80. Anschließend versetzt ihr den Goldmarker auf der „Gekaufte Goldbarren“-Leiste auf Feld „0“ zurück.

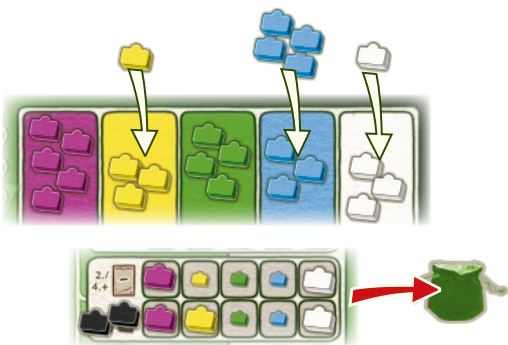


- ③ Ihr müsst die 2 schwarzen Aktien jeweils von der Anzahl an gezogenen farbigen Aktien abziehen. Versetzt die Kursmarker wie folgt:

Lila auf \$30 (0 - 2),
gelb auf \$75 (1 - 2),
grün auf \$25 (0 - 2),
blau \$110 (4 - 2),
weiß auf \$40 (1 - 2).
Danach legt ihr die 2 schwarzen Aktien neben die Goldbarren in die Bank.



- ④ Legt die gezogenen farbigen Aktien auf die entsprechenden Felder des Aktienmarkts. Werft die 5 farbigen und 2 schwarzen Aktien von der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste in den Beutel.



- ⑤ Es liegen Aktien auf allen Marktfeldern, sodass es keinen zusätzlichen Preisanstieg einer Farbe gibt.



- ⑥ Der blaue Kursmarker hat mit \$110 einen neuen Bereich der Aktienkurstabelle erreicht und aktiviert Stufe „6“ (siehe ③ auf S. 9). Legt das Stufenplättchen „5“ in die Schachtel und werft die schwarze Aktie aus diesem Bereich in den Beutel.



- ⑦ Ihr spielt mit der dritten „Aktienverkauf“-Leiste weiter. Nur wenn ihr mit dieser eine Kursänderung ausgelöst habt, füllt ihr die mittlere Leiste wieder mit Aktien auf.




Die Bonusplättchen


Ihr kennt ein paar Tricks, mit denen ihr dem frühen Vogel doch noch den Wurm wegschnappt. Leider klappt das immer nur einmal ...

Die Bonusplättchen bieten euch einmalige Vorteile, von denen ihr bei einer eurer Aktionen nur einen zusätzlich nutzen dürft. Nachdem ihr das gemacht habt, legt ihr das Plättchen in die Schachtel.


Die folgenden vier Vorteile gibt es. Das Bonusplättchen „2.“ bietet nur den ersten Vorteil, das Plättchen „3.“ den ersten und zweiten usw.

- 0  /  /  **Null Aktien kaufen/Null Aktien verkaufen/Null Goldbaren kaufen:** Ihr dürft zusätzlich zu eurer gewählten Aktion entweder 1 farbige Aktie eurer Wahl aus dem Aktienmarkt auf die „Aktienkauf“- oder „Goldkauf“-Leiste legen oder 1 farbige Aktie eurer Wahl von der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste entfernen und in den Aktienmarkt legen.

Wichtig: Ihr könnt damit während eures Zugs eine Preisänderung auslösen, bevor ihr eure gewählte Aktion ausführt.

-  +1 **Zusätzliche Aktie verkaufen:** Wählt ihr die Aktion „Aktien verkaufen“, dürft ihr 1 Aktie mehr verkaufen, als das aktuelle Verkaufslimit erlaubt. Erhaltet dafür Geld entsprechend des Aktienpreises.

-  +1 **Zusätzliches Gold kaufen:** Wählt ihr die Aktion „Gold kaufen“, dürft ihr 1 Goldbarren mehr kaufen, als das aktuelle Kauflimit erlaubt. Zahlt dafür den gültigen Goldpreis.

-  +1 **Zusätzliche Aktie kaufen:** Wählt ihr die Aktion „Aktien kaufen“, dürft ihr 1 Aktie mehr kaufen, als das aktuelle Kauflimit erlaubt. Zahlt dafür Geld entsprechend des Aktienpreises.

SPIELENDE & SCHLUSSWERTUNG

Die Börse schließt mit einem Paukenschlag: Der Goldpreis erreicht nach starken Kursschwankungen nie gesehene Höhen und der Handel wird bis auf Weiteres gestoppt. Glücklicherweise hat wer bereits genug Goldreserven und Bargeld beisammen hat.

Die Partie endet nach der Kursänderung, durch die ihr den Goldmarker auf der „Goldpreis“-Leiste auf das Feld „100“ versetzt. Ignoriert eventuelle Preissteigerungen über diesen Preis.

Verkauft nun alle Aktien in eurem Besitz für den aktuellen Kurswert. Ihr senkt die Aktienpreise dadurch nicht mehr.

Bestimmt danach euren Reichtum: Zusätzlich zu eurem Geld zählt jeder kleine Goldbarren \$100, jeder große Goldbarren \$500.

Wer von euch die größte Gesamtsumme an Dollars besitzt, gewinnt die Partie. Bei einem Gleichstand entscheidet die Anzahl an Goldbarren, die ihr während der Partie gekauft habt. Gold ist einfach die sichere Geldanlage.

DER M.I.B.S.

Der Minimal Intelligente Börsenmakler Service mischt sich in eure Aktiengeschäfte ein. Schafft ihr es, auch diese Konkurrenz in die Schranken zu verweisen?

Der M.I.B.S. folgt allen oben genannten Spielregeln. Um seine Entscheidungen zu treffen, beachtet bitte die folgenden Details.

SPIELVORBEREITUNG

Der M.I.B.S. verwendet keinen Sichtschirm, sein Geld und die Aktie sind immer für euch sichtbar. Er zieht 5 Aktien und nimmt \$100.

Der M.I.B.S. beginnt immer die Partie. Nehmt euch reihum das entsprechend nummerierte persönliche Bonusplättchen.

SPIELABLAUF

Der M.I.B.S. folgt klaren Auswahlregeln. Ihr könnt seine Züge gemeinsam ausführen.

Der M.I.B.S. wählt seine Aktion in dieser Reihenfolge:

1. Aktien oder Gold kaufen

2. Aktien verkaufen



1. Aktien oder Gold kaufen

Kaufen ist immer besser als verkaufen ...

Der M.I.B.S. wählt immer diese Aktion, solange er genug Geld hat, um das aktuell erlaubte Limit an Aktien oder Goldbarren komplett zu kaufen.

Der M.I.B.S. kauft immer das günstigere Angebot:



Ist die Gesamtsumme für Aktien gleich oder geringer als für Goldbarren, kauft er Aktien.



Ist die Gesamtsumme für Goldbarren günstiger als für Aktien, kauft er Goldbarren.

Kauft der M.I.B.S. Aktien, wählt er diese Reihenfolge:

- 1 Er kauft die günstigste Farbe. Sind davon nicht genug Aktien im Aktienmarkt verfügbar, kauft er zusätzlich Aktien der zweitgünstigen Sorte usw., bis er das erlaubte Kauflimit erreicht.

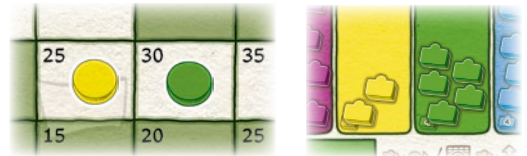
- 2 Gibt es mehrere günstigste Sorten, wählt er die Farbe, von der er weniger Aktien besitzt.
- 3 Ist auch diese Anzahl gleich, wählt er in Farbreihenfolge lila, gelb, grün, hellblau, weiß.

Beispiel:

- 1 In Stufe „4“ kann der M.I.B.S. entweder 3 Aktien oder 3 Goldbarren kaufen.



- 2 Er hat genug Geld und schaut nach den aktuellen Preisen. Im Aktienmarkt liegen noch 2 gelbe Aktien für je \$25, sowie grüne Aktien für je \$30.



- 3 Somit müsste der M.I.B.S. \$80 für die 3 günstigsten Aktien zahlen. Da der Goldpreis bei \$26 pro Goldbarren liegt, ...



- 4 ... zahlt der M.I.B.S. in diesem Fall \$78 und nimmt sich 3 Goldbarren.



- 5 Dann versetzt er den Goldmarker auf der „Gekaufte Goldbarren“-Leiste 3 Felder nach rechts vor.



- 6 Der M.I.B.S. besitzt mehr grüne Aktien als alle anderen Farben, sodass er 1 grüne Aktie vom Aktienmarkt auf die „Goldkauf“-Leiste legt.






Bei jedem Aktien- oder Goldkauf legt der M.I.B.S. 1 Aktie auf die entsprechende Leiste. Beim Aktienkauf ist er zunächst auf die gekauften Farben beschränkt, beim Goldkauf nicht.

Um die Aktie zu bestimmen, wählt der M.I.B.S. diese Reihenfolge:

- ① Er wählt die Farbe, von der er die meisten Aktien besitzt.
- ② Hat er von mehreren Farben die meisten Aktien, wählt er davon die teure.
- ③ Sind mehrere Farben gleich teuer, wählt er davon die mit weniger Aktien im Aktienmarkt.
- ④ Ist auch diese Menge gleich, wählt er in Farbreihenfolge lila, gelb, grün, hellblau, weiß.
- ⑤ Gibt es keine Aktien in einer seiner Farben im Aktienmarkt, wählt er die günstigste Farbe, ggf. davon die mit den meisten Aktien, ggf. gemäß der Farbreihenfolge lila, gelb, grün, hellblau, weiß.

Hat der M.I.B.S. nicht genug Geld, um das erlaubte Limit komplett zu kaufen, wählt er diese Reihenfolge:

-  ① : Solange er Aktien besitzt, wählt er stattdessen die Aktion „Aktien verkaufen“.
-  ② : Hat er bereits alle Aktien verkauft, kauft er nur so viel wie möglich vom günstigeren Angebot.
-  ③ : Reicht das Geld selbst dafür nicht, manipuliert er den Aktienmarkt und legt 1 Aktie aus dem Aktienmarkt auf ein leeres Feld der „Goldkauf“-Leiste. Er wählt die günstigste Farbe im Aktienmarkt, dann ggf. davon die mit den meisten Aktien, dann ggf. gemäß der Farbreihenfolge lila, gelb, grün, hellblau, weiß.

2. Aktien verkaufen

Leider sind die Geldreserven nicht unerschöpflich ...

Fehlt dem M.I.B.S. Geld, verkauft er das erlaubte Limit an Aktien und legt sie in den Aktienmarkt. Er wählt diese Reihenfolge:

- ① Er verkauft die teuerste Farbe. Hat er davon nicht genug Aktien, verkauft er zusätzlich Aktien der zweitteuersten Sorte usw., bis er das erlaubte Verkaufslimit erreicht. Hat er nur noch weniger Aktien als das Limit erlaubt, verkauft er alle.
- ② Hat er mehrere teuerste Sorten, wählt er die Farbe, von der er mehr Aktien besitzt.
- ③ Ist auch diese Anzahl gleich, wählt er in Farbreihenfolge lila, gelb, grün, hellblau, weiß.

Bei jedem Aktienverkauf entfernt der M.I.B.S. 1 Aktie von der aktuellen „Aktienverkauf“-Leiste und legt sie ebenfalls in den Aktienmarkt. Er ist zunächst auf die verkauften Farben

beschränkt, bevor er frei wählen darf.

Um die Aktie zu bestimmen, wählt der M.I.B.S. diese Reihenfolge:

- ① Er wählt die Farbe, von der er die wenigsten Aktien besitzt.
- ② Hat er von mehreren Farben die wenigsten Aktien, wählt er davon die günstigere.
- ③ Sind mehrere Farben gleich günstig, wählt er davon die mit mehr Aktien im Aktienmarkt.
- ④ Ist auch diese Menge gleich, wählt er in Farbreihenfolge lila, gelb, grün, hellblau, weiß.
- ⑤ Gibt es keine Aktien in einer seiner Farben auf der Leiste, wählt er die teuerste Farbe, dann ggf. davon die mit den wenigsten Aktien, dann ggf. gemäß der Farbreihenfolge lila, gelb, grün, hellblau, weiß.

SPIELENDEN UND SCHLUSSWERTUNG

Auch ein M.I.B.S. kann Reichtümer anhäufen!

Der M.I.B.S. verkauft ebenfalls alle seine Aktien für den aktuellen Kurswert.

Hat er danach mit Goldbarren und Bargeld mehr Dollars angehäuft als ihr, solltet ihr euch nochmals Gedanken über eure Investitionen machen ...



Autor: Friedemann Fries

Graphik & Layout: Harald Lieske

Redaktion & Produktion: Henning Kröpke

Lektorat: Jay Tummelson, Ken Hill, Christian Frank, Ronald Hrkač, Linus Wolf

Copyright 2023, 2F-Spiele, Bremen/Germany

2F-Spiele
Fedelhöfen 64
D-28203 Bremen
www.2f-spiele.de

