



# FASANERIE



Das flotte Lauf- und Sammelspiel für 2\* Personen ab 8 Jahren

Im Auftrag eurer reichen Herrschaften macht ihr euch auf die Suche nach edlen Fasanen für die Fasanerie ... leider sind noch andere Angestellte unterwegs. Greift euch die schönsten Vögel, damit ihr am Ende die wertvollste Tiersammlung besitzt.

## INHALT

- 72 Tierkarten (12 Tiersorten mit je 2 Sets à 3 Karten) und 6 Angestelltenkarten
- 2 Holzscheiben
- Aufkleberbogen mit 6 Angestellten

**Warum steht oben „2\* Personen“?** Mit jedem Exemplar von *Fasanerie* können 2 Personen spielen. Das Spiel macht aber auch mit bis zu 6 Personen großen Spaß. Dafür benötigt ihr 1 oder 2 weitere Spiele, um zusätzliche Tierkarten und Holzscheiben zur Verfügung zu haben.

## VOR DEM ERSTEN SPIEL

Auf dem Aufkleberbogen gibt es 6 Aufkleber. Wählt davon 2 aus und klebt je einen auf die beiden Holzscheiben, damit ihr eure Angestellten während des Spiels erkennt. Besitzt ihr mehrere Spiele, sollte jede Scheibe einen anderen Aufkleber bekommen.

## LASST UNS RONALD VORSTELLEN...

*Fasanerie* ist wirklich sehr einfach. Trotzdem habt ihr eventuell noch Fragen. Wie ihr gleich sehen werdet, hat Ronald die meisten davon bereits gefragt. Und wenn Ronald alles versteht, dann versteht ihr es sicherlich auch.

## SPIELVORBEREITUNG

Ihr spielt immer mit 6 Tiersorten. In eurer ersten Partie verwendet ihr die folgenden Tiersorten (jede hat eine eigene Rahmenfarbe): Goldfasan, Fasanenfurz, Diamantfasan, Blutfasan, Königsfasan, Schillerfasan. In allen folgenden Spielen wählt ihr 6 der 12 Tiersorten aus.



*Ja, Ronald, Fasanenfurz, Nest, Spiegel und Falle gelten auch als Tiere.*

Verwendet von jeder gewählten Tiersorte alle 6 Karten (beide Sets). Legt die anderen Tiersorten in die Schachtel zurück. Mischt die gewählten 36 Karten und legt sie als verdeckten Kartenstapel bereit ①. Legt dann die obersten 6 Karten vom Stapel unbesehen zurück in die Schachtel, damit ihr nicht genau wisst, welche Tiere kommen werden.

Jeder wählt 1 Angestellten, nimmt dessen Scheibe und legt die dazugehörige Karte vor sich ab. Legt die gewählten Scheiben in zufälliger Reihenfolge als Stapel bereit ②. Zieht 5 Karten vom Kartenstapel und legt sie aufgedeckt als Allee in einer Reihe vor euren Holzscheiben aus ③.



Nun könnt ihr mit dem Einsammeln der Tiere beginnen!

## SPIELABLAUF

In *Fasanerie* versucht ihr die wertvollsten Tiere einzusammeln. Im Laufe des Spiels tauchen immer mehr Tiere in der Allee auf. Am Spielende wertet ihr eure eingesammelten Tiere. Jede Tiersorte besitzt eigene Effekte, für die ihr Punkte bekommt oder verliert. Einfach zu merken: Für bekommt ihr Punkte, für verliert ihr Punkte.

**Die wichtigste Regel:** Wenn eure Scheiben am selben Ort sind, also zu Beginn des Spiels vor der Allee und während des Spiels auf derselben Karte, legt ihr sie als Stapel aufeinander.

Du kommst an den Zug, wenn deine Scheibe am weitesten hinten in der Allee liegt; das kann auch mehrmals hintereinander sein. Liegt deine Scheibe oben auf der anderen Scheibe, gilt sie als weiter hinten. Folge diesen 2 Schritten:

**Schritt 1.** Liegt deine Scheibe zu Beginn deines Zugs alleine auf einer Karte, legst du die Scheibe kurz beiseite. Sammle diese Karte und alle dahinter liegenden Karten in umgekehrter Reihenfolge, also vom Anfang der Allee aus, ein. Lege sie verdeckt unter deine Angestelltenkarte. Du darfst deine gesammelten Karten jederzeit anschauen, zeigst sie aber nicht der anderen Person. Liegt deine Scheibe auf der anderen Scheibe, **nimmst du keine Karten** und machst direkt mit Schritt 2 weiter.

*Ja, Ronald, du musst alle diese Karten nehmen, auch wenn sie dir schaden. Du bist selbst auf die Karte gezogen.*

**Schritt 2.** Schau dir die Karten weiter vorne in der Allee an. Versetze deine Scheibe bis zur gewünschten Karte **vorwärts** und lege sie entweder auf die leere Karte oder oben auf die andere Scheibe. Ist deine Scheibe nun die vorderste in der Allee, ziehe Karten vom Kartenstapel und lege sie aufgedeckt vorne in die Allee, bis wieder 5 Karten aufgedeckt vor deiner Scheibe liegen.

Sollten nicht genügend Karten übrig sein, lege so viele wie möglich aus. Die Allee ist damit beendet und auch bald das Spiel.



**Beispiel:** Zu Beginn von Hedwigs Zug liegt ihre Scheibe alleine auf dem Diamantfasan ①. Vom Anfang der Allee aus sammelt sie den Schillerfasan, Fasanenfurz und Diamantfasan ein ②. Hedwig versetzt ihre Scheibe bis zum Königsfasan vorwärts ③. Am Ende ihres Zugs zieht sie 2 neue Karten vom Kartenstapel und legt sie aufgedeckt vorne in die Allee, damit wieder 5 Karten vor ihrer führenden Scheibe liegen ④. Angelika kommt nun an den Zug und sammelt zuerst den Blutfasan und Goldfasan ein, bevor sie überlegt, wie weit sie in der Allee vorwärts zieht.

## DAS ENDE DER FASANENSUCHE

Sobald alle Tierkarten in der Allee ausliegen und der Kartenstapel leer ist, darfst du in Schritt 2 die Allee auch verlassen und deine Scheibe vor dir ablegen. Die Fasanensuche ist für dich vorbei!



Hat die andere Person die Allee bereits verlassen, darfst du entweder einen Teil oder alle der verbliebenen Karten vor deiner Scheibe einsammeln, indem du entsprechend der Spielregeln bis zur gewünschten Karte vorwärts ziehst und alle Karten mit und hinter deiner Scheibe einsammelst. Gefallen dir die letzten Karten am Ende der Allee nicht, darfst du natürlich auch die Allee verlassen und diese übersprungenen Karten liegen lassen.

*Nein, Ronald, du darfst am Ende der Allee nicht ausgewählte Tiere sammeln. Du nimmst sie weiterhin in lückenlosen Gruppen.*

## WERTUNG

Nachdem ihr beide die Allee verlassen habt, wertet ihr eure gesammelten Tiere. Bitte schaut unten nach den Punkten für jede der 12 Tiersorten. Wer die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt **Fasanerie!** Bei einem Gleichstand gewinnt die am Gleichstand beteiligte Person, die die Allee zuerst verlassen hat.

## DIE 12 TIERSORTEN

Ihr spielt immer mit 6 von den 12 Tiersorten. Jede Tiersorte besitzt eigene Effekte, für die ihr Punkte bekommt oder verliert. Für  bekommt ihr Punkte, für  verliert ihr Punkte. Bei einigen Tiersorten ist die Anzahl an gesammelten Karten wichtig, bei anderen zählt jede Karte einzeln.

Danke für die Erinnerung, Ronald: Fasanenfurz, Nest, Spiegel und Falle gelten alle auch als Tiere.



**Goldfasan:** Das Goldfasan-Set besteht aus 3 verschiedenen Karten. Für jeden Goldfasan bekommt ihr die angegebenen 1, 2 oder 3 Punkte.



**Fasanenfurz:** Das Fasanenfurz-Set besteht aus 3 verschiedenen Karten. Für jeden Fasanenfurz verliert ihr die angegebenen 1, 2 oder 3 Punkte.



**Diamantfasan:** Für jeden Diamantfasan bekommt ihr 0 Punkte. Nur wenn ihr von allen 6 Tiersorten insgesamt die wenigsten Karten gesammelt habt (das könnt ihr beide sein), bekommt ihr für jeden Diamantfasan 5 Punkte.

**Beispiel:** Angelika hat 13 Tierkarten gesammelt, darunter 2 Diamantfasane. Hedwig hat 15 Tierkarten gesammelt, darunter 3 Diamantfasane. Angelika bekommt für ihre Diamantfasane 10 Punkte (2x 5 Punkte), während Hedwig für ihre Diamantfasane 0 Punkte bekommt.



**Blutfasan:** Für 1 Blutfasan bekommt ihr 3 Punkte, für 2 bekommt ihr 6 Punkte. Für jeden weiteren Blutfasan zieht ihr davon 3 Punkte ab. Der Einfachheit halber haben wir das auf den Karten für die ersten fünf Blutfasane schon ausgerechnet.



**Schillerfasan:** Für jedes Schillerfasanen-Paar bekommt ihr 5 Punkte. Für einen einzelnen Schillerfasan verliert ihr 2 Punkte. **Beispiel:** Hedwig bekommt für 5 Schillerfasane 8 Punkte (2x 5 Punkte minus 1x 2 Punkte).



**Pfaue:** Für 1 Pfaue verliert ihr 10 Punkte. Für 2 und mehr Pfaue bekommt ihr stattdessen je 2 Punkte: 4 Punkte für 2, 6 Punkte für 3, 8 Punkte für 4 Pfaue usw.



**Nest:** Für jedes Nest bekommt ihr so viele Punkte, wie ihr insgesamt Nester gesammelt habt. Maximal jedoch für 5 Nester. **Beispiel:** Angelika bekommt für 3 Nester 9 Punkte (3x 3 Punkte).



**Königsfasan:** Für 1 Königsfasan verliert ihr 5 Punkte, für 2 verliert ihr 4 Punkte. Ab 3 Königsfasanen bekommt ihr stattdessen Punkte: für 3 Königsfasane 3 Punkte, für 4 8 Punkte und für 5 Königsfasane maximal 15 Punkte. Für noch mehr Königsfasane bekommt ihr keine weiteren Punkte.

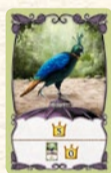


**Falle:** Sammelt ihr eine Falle ein, legt sie kurz beiseite. Nachdem ihr eure Scheibe versetzt habt, gebt ihr die Falle der Person, die als nächstes am Zug ist. Das könnt ihr selbst sein. Für jede Falle verliert ihr 1 Punkt.



**Spiegel:** Für jeden Spiegel bekommt ihr so viele Punkte, wie ihr andere Tiersorten gesammelt habt. Habt ihr keine anderen Tiersorten, bekommt ihr für jeden Spiegel 0 Punkte.

**Beispiel:** Hedwig hat neben 2 Spiegeln auch Gold- und Schillerfasane gesammelt. Sie bekommt für beide Spiegel zusammen 4 Punkte (2x 2 Punkte).



**Glanzfasan:** Das Glanzfasan-Set besteht aus 3 verschiedenen Karten. Ihr bekommt nur für eure kleinsten Glanzfasane Punkte! Je nach Größe bekommt ihr 3, 5 oder 7 Punkte für die Glanzfasane. Habt ihr unterschiedlich große Glanzfasane gesammelt, bekommt ihr für die größeren 0 Punkte!

**Beispiel:** Angelika hat 1 Glanzfasan mit 7 Punkten und 2 Glanzfasane mit 3 Punkten. Sie bekommt für die kleinen Glanzfasane 6 Punkte (2x 3 Punkte). Der große Glanzfasan zählt leider 0 Punkte.



**Fuchs:** Sammelt ihr einen Fuchs ein, müsst ihr sofort 1 bereits eingesamelte Karte eurer Wahl abgeben und verdeckt in die Schachtel zurücklegen. Das kann eine Karte sein, die ihr gerade in der Allee vor dem Fuchs eingesammelt habt oder die bereits unter eurer Angestelltenkarte liegt. Für jeden Fuchs bekommt ihr 2 Punkte.

## FASANERIE MIT 3-6 PERSONEN

Wenn ihr **Fasanerie** mit 3-6 Personen spielen möchtet, benötigt ihr 2 bis 3 Exemplare des Spiels, um zusätzliche Sets mit Tierkarten und Holzscheiben zur Verfügung zu haben. Bitte achtet darauf, dass ihr alle Holzscheiben mit unterschiedlichen Aufklebern beklebt.

**Spielvorbereitung:** Ihr verwendet von jeder gewählten Tiersorte 1 Set mit 3 Tierkarten pro Person (54 Karten mit 3 Personen, 72 Karten mit 4 Personen usw.). Nachdem ihr die gewählten Karten gemischt habt, legt ihr 3 Karten pro Person oben vom Kartenstapel unbesehen zurück in die Schachtel. Legt die gewählten Scheiben in zufälliger Reihenfolge als Stapel bereit, bevor ihr 5 Karten als Allee aufgedeckt vor die Scheiben legt.

**Spielablauf:** Alle anderen Spielregeln bleiben gleich. Liegt eure Scheibe am weitesten hinten in der Allee, entweder alleine oder zuoberst auf dem hintersten Stapel, kommt ihr an den Zug. Ist eure Scheibe am Ende eures Zugs die vorderste in der Allee, legt ihr so viele neue Karten aufgedeckt vorne in die Allee, dass wieder 5 Karten vor eurer führenden Scheibe liegen. Ihr gewinnt einen Gleichstand bei der Wertung, wenn ihr die Allee vor den anderen am Gleichstand Beteiligten verlassen habt.

Mit 3 bis 6 Personen könnt ihr mehr taktische Entscheidungen treffen, wie weit ihr in der Allee vorwärts zieht. Es lohnt sich auch, auf eine andere Scheibe zu ziehen, um Nachzügler an euch vorbeiziehen zu lassen (wie ihr im folgenden Beispiel seht). So könnt ihr ungewünschte Tierkarten in der Allee vor euch vermeiden und kommt trotzdem wieder vor den anderen an den Zug, deren Scheibe(n) im Stapel unter eurer Scheibe liegen.



**Beispiel:** Angelika nimmt den Blutfasan ①. Danach zieht sie bis zum Spiegel vor und legt ihre Scheibe auf Hedwigs Scheibe ②. Da Nicole nun Letzte ist, muss sie am Stapel mit Angelikas und Hedwigs Scheibe vorbeiziehen, bevor diese erneut an den Zug kommen ③. Sie sammelt den Goldfasan ein und hat dann die Wahl: Entweder zieht sie erst bis zum Pfaue, sammelt ihn ein ④ und zieht dann bis zum Fuchs oder weiter; oder sie zieht direkt bis zum Fuchs oder weiter ⑤.

